

Hướng dẫn hoàn chỉnh Final Fantasy VII – Disc 1

By **Mr. Bít Tuốt** - 20/10/2022

Chào mừng các bạn đã đến với bài hướng dẫn chi tiết và hoàn chỉnh cách phá đảo tựa game huyền thoại Final Fantasy VII của mrbittuot. Đây là một game nhập vai được phát triển bởi **Square Soft** (hiện tại đổi thành Square Enix) và phát hành bởi Sony Computer Entertainment. Đây là bản thứ bảy trong dòng game Final Fantasy và cũng được coi là bản thành công nhất trong chuỗi seri này.

Xin lưu ý rằng các phần hướng dẫn dưới đây của chúng tôi có đầy đủ các phần tip trick cũng như tiết bộ toàn bộ nội dung trò chơi cũng như cốt truyện. Đừng đọc trước nếu đây là lần đầu tiên bạn chơi qua trò chơi này.

Phiên bản PlayStation 4, PC và di động của trò chơi không có đĩa. Thay vào đó, nó chia ra làm các phần: "Phần 1", "Phần 2" và "Phần 3".

Nào hãy cũng bắt đầu!!!

1. Midgar – Sector 1, Sector 8 và khu ổ chuột Sector 7

☰ Nội Dung Chính ▾	
> 1	1. Midgar – Sector 1, Sector 8 và khu ổ chuột Sector 7
> 2	2. Khu ổ chuột Sector 5

3	3. Wall Market
> 4	4. Dưới cổng – Bãi phế liệu xe lửa
> 5	5. Quay trở lại Sector 6
> 6	6. Shinra Building – Trụ sở của tập đoàn Shinra
> 7	7. Đi đến thị trấn Kalm
8	8. Chocobo Farm
9	9. Mythril Mine
> 10	10. Junon
11	11. Trên Cargo Ship
12	12. Costa del Sol
> 13	13. Mount Corel
14	14. Gold Saucer
> 15	15. Corel Prison
> 16	16. Gongaga
> 17	17. Cosmo Canyon
> 18	18. Thị trấn Nibelheim
19	19. Rocket Town
20	20. Lần thứ hai đến Gold Saucer
> 21	21. Temple of the Ancients – Ngôi đền của người cổ xưa
> 22	22. Bone Village
> 23	23. Forgotten Cavern



Bắt đầu trò chơi là một đoạn phim mở đầu ở Midgar.

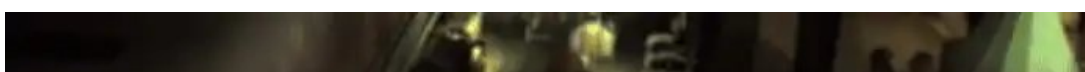




Sân ga xe lửa

Tại nhà ga xe lửa có một đoàn tàu sẽ đến. Đi bộ xuống sân ga ở cuối màn hình. Bạn có thể nhấn nút 'Cancel' để chạy (**Nút** ) trừ khi bạn đã tùy chỉnh bộ điều khiển (khuyến khích).

Không giống như các trò chơi sau này trên PlayStation, PlayStation 2 và PlayStation 3, Final Fantasy VII được thiết lập với cấu hình bộ điều khiển ngược, đây là cấu hình tiêu chuẩn ở Nhật Bản.





Kiểm tra những vệ binh đỏ để nhận hai  **Potion**. Bạn sẽ bị đẩy vào trận chiến với hai lính canh khi bạn đi ngang qua sân ga. Chúng khá dễ nhưng bạn cần giải quyết nhanh chóng. Final Fantasy VII sử dụng hệ thống các trận chiến trực tiếp chứ không phải là hệ thống chiến đấu theo lượt, một thay đổi khác so với một số trò chơi trước đó trong sê-ri này. Một đòn tấn công bằng kiếm sẽ hạ được những người lính đó.





First Blood



Bạn sẽ tự động nhận được 🏆 **Danh hiệu First Blood** sau khi kết thúc trận chiến đầu tiên của trò chơi.

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Vào màn hình tiếp theo và nói chuyện với các thành viên nhóm AVALANCHE ở gần cửa đã đóng. Bạn sẽ có cơ hội đặt tên cho nhân vật chính của trò chơi. Bạn không nên đổi tên của anh ấy vì anh ấy sẽ được gọi là "Cloud" trong suốt bản hướng dẫn này. Điều này cũng tương tự với tất cả các nhân vật chính khác.



Please enter a name.



C l o u d _ _ _ _

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
	U	V	W	X	Y	Z	,	.	+	-
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
	u	v	w	x	y	z	:	;		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Space

Delete

Select

Default

Sector 1

Tiếp tục dọc theo con đường và qua cửa. Khi bạn di chuyển qua Sector 1, bạn sẽ bị đưa vào các trận chiến ngẫu nhiên với các binh lính và lính canh. Theo dõi HP của bạn và sử dụng

 **Potion** nếu nó quá thấp.

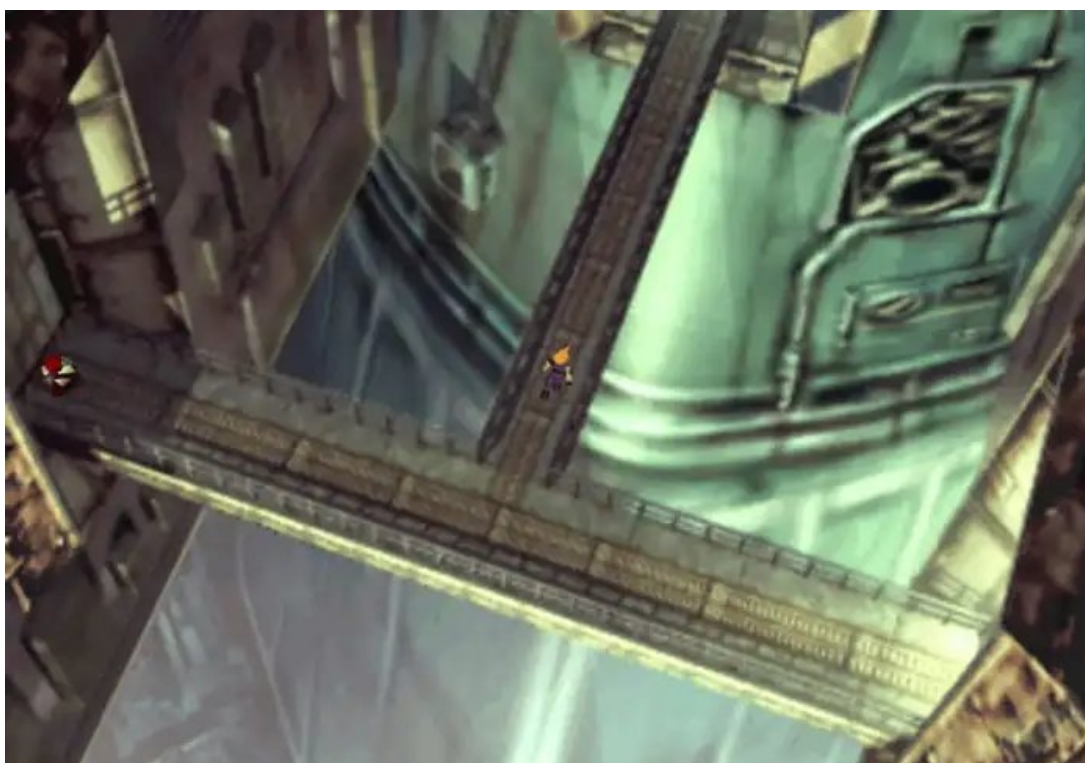


Lò phản ứng Sector 1

Rể phải ở ngã rẽ chữ T. Nói chuyện với Barret ở đầu cầu thang để trò chuyện nhanh về lò phản ứng. Anh ta sẽ tham gia nhóm của bạn và bây giờ bạn có thể chiến đấu với anh ta trong các trận chiến.

Bạn nên tận dụng ngay cơ hội này để di chuyển Barret về hàng sau vì anh ta chiến đấu bằng vũ khí tầm xa. Anh ta sẽ giúp ít nhất một phần ba của đội bạn trong các trận chiến.

đang vu khí tạm xa. Anh ta sẽ chịu ít sát thương hơn khi ở hàng sau và sức tấn công của anh ta sẽ không bị ảnh hưởng. Xem phần **Mẹo và Thủ thuật** để biết thêm thông tin về **cơ chế hàng trước và hàng sau**.



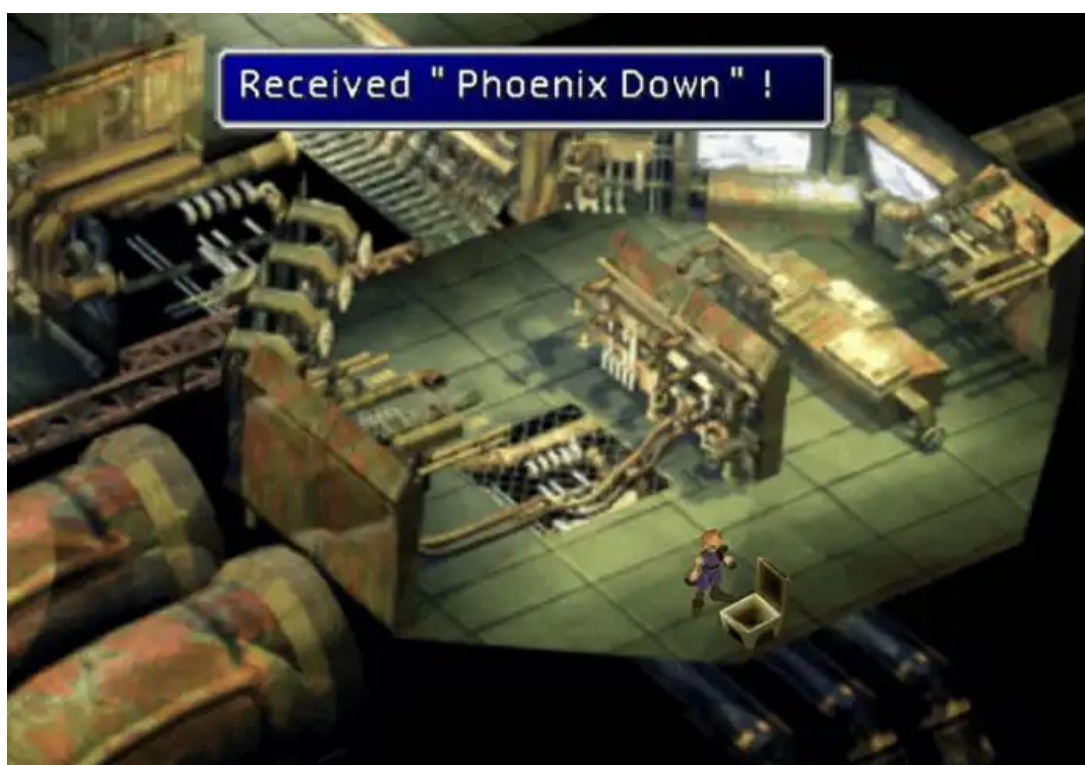
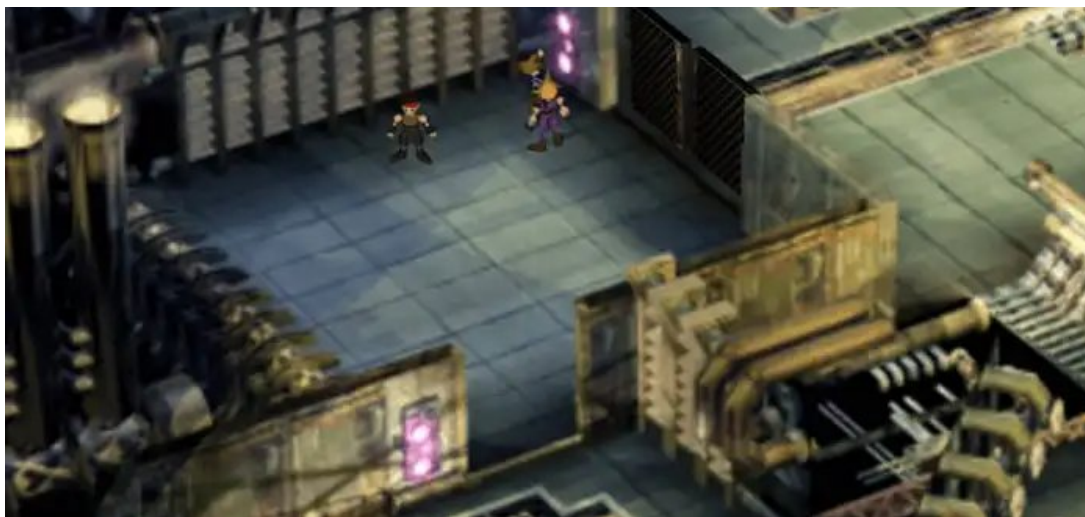
Để di chuyển Barret về hàng sau, chỉ cần chọn tùy chọn "Order" trong menu chính, chọn Barret và sau đó đặt anh ta vào vị trí cũ bằng cách nhấn lại Chọn. Ảnh của anh ấy sẽ chuyển sang bên phải ảnh của Cloud như trong ảnh chụp màn hình bên dưới.





Nói chuyện với Biggs (nhân vật ở gần cánh cửa bị khóa) để mở cửa. Nói chuyện với Jessie trong căn phòng thứ hai để giải mã mật mã trên cánh cửa thứ hai và di chuyển vào. Di chuyển xuống phần phía đông nam của căn phòng tiếp theo để tìm một cái rương có chứa **Phoenix Down**. Nói chuyện với Jessie ở gần thang máy và đi vào.





Barret sẽ cho Cloud một vài giải thích khác về các lò phản ứng và những gì họ đang làm với hành tinh này. Đi theo Jessie ra khỏi cửa thang máy. Đi theo cô ấy xuống cầu thang và qua cánh cửa ở phía dưới. Đi bộ về phía khoảng trống trên sàn và Cloud sẽ tự động nhảy qua nó. Jessie sẽ cung cấp cho bạn một số thông tin về cách sử dụng thang.





Lấy  **Potion** đang nằm trên mặt đất trước mặt Jessie. Tiếp tục đi xuống và đi thang xuống đường ống bên dưới. Đi theo đường ống xung quanh con đường bên trái và đi thang tiếp theo xuống giàn giáo bên dưới.

Lưu trò chơi của bạn tại  **Save Point** trước khi bạn tiếp tục vì sắp có trận đánh boss. Tiếp tục đi xuống con đường dẫn đến phía dưới bên phải.





Có một quả cầu nhỏ màu xanh lam chặn đường đi – hãy nhặt nó lên để nhận được 
Restore Materia. Bạn không thể sử dụng hoặc trang bị  **Restore Materia** cho đến khi nhận được hướng dẫn trong trò chơi. Đảm bảo rằng Cloud và Barret đang ở mức HP đầy đủ trước khi bạn tiếp tục đến khu vực tiếp theo.

Đi về phía cái ống và Barret sẽ bắt đầu nói lại. Cloud và Barret sẽ đặt bom và sau đó bị phục kích bởi Guard Scorpion.





Boss: Guard Scorpion

 **Lightning Materia** của Cloud (phép thuật Bolt) gây sát thương rất tốt lên Guard Scorpion. Không có nhiều chiến lược cho trận chiến này – chỉ cần sử dụng các đòn tấn công mà bạn có lên nó.

Guard Scorpion sẽ chống lại mọi đòn tấn công bạn ném vào nó khi đuôi của nó được nâng lên – chỉ cần sử dụng  **Potion** cho Cloud hoặc Barret nếu HP của họ quá thấp. Hoặc là chỉ cần đợi nó hạ đuôi xuống và nó cũng sẽ không tấn công bạn cho đến khi nó hạ đuôi xuống.



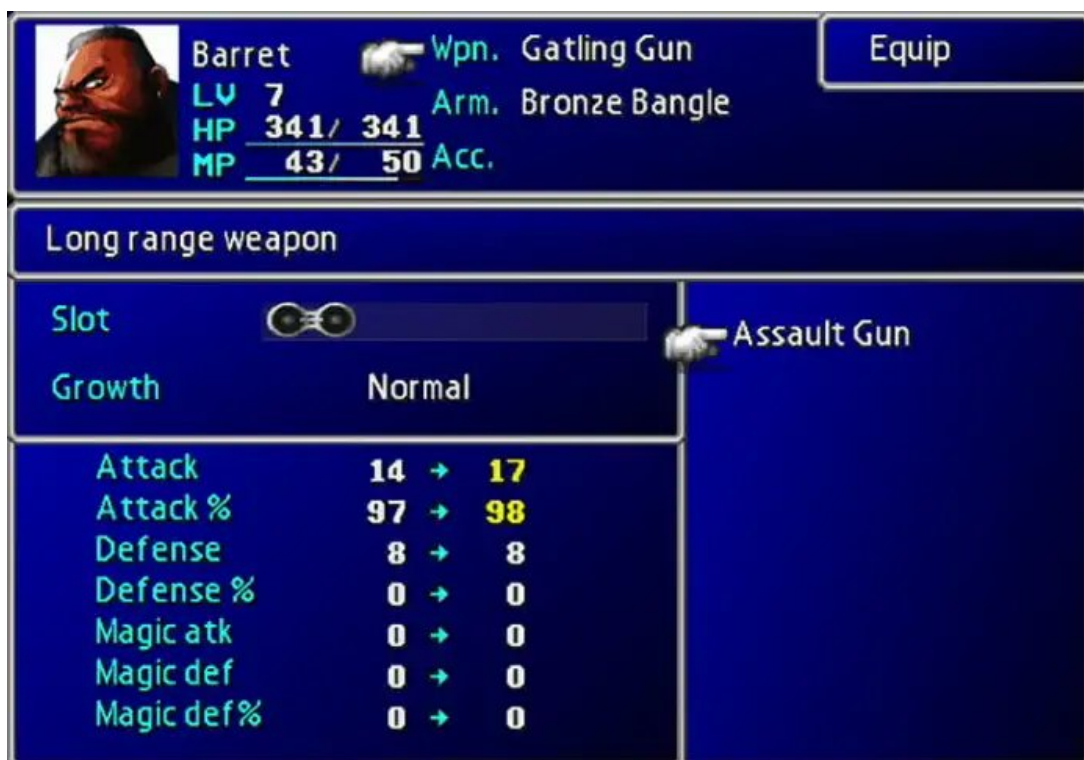
HP: 800

Phần thưởng: 🎁 **Assault Gun**

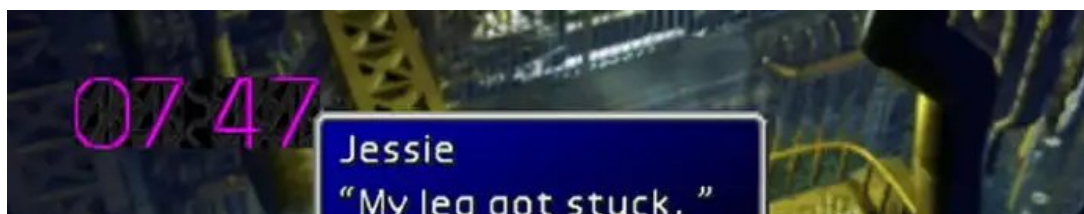
Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này để tham khảo:

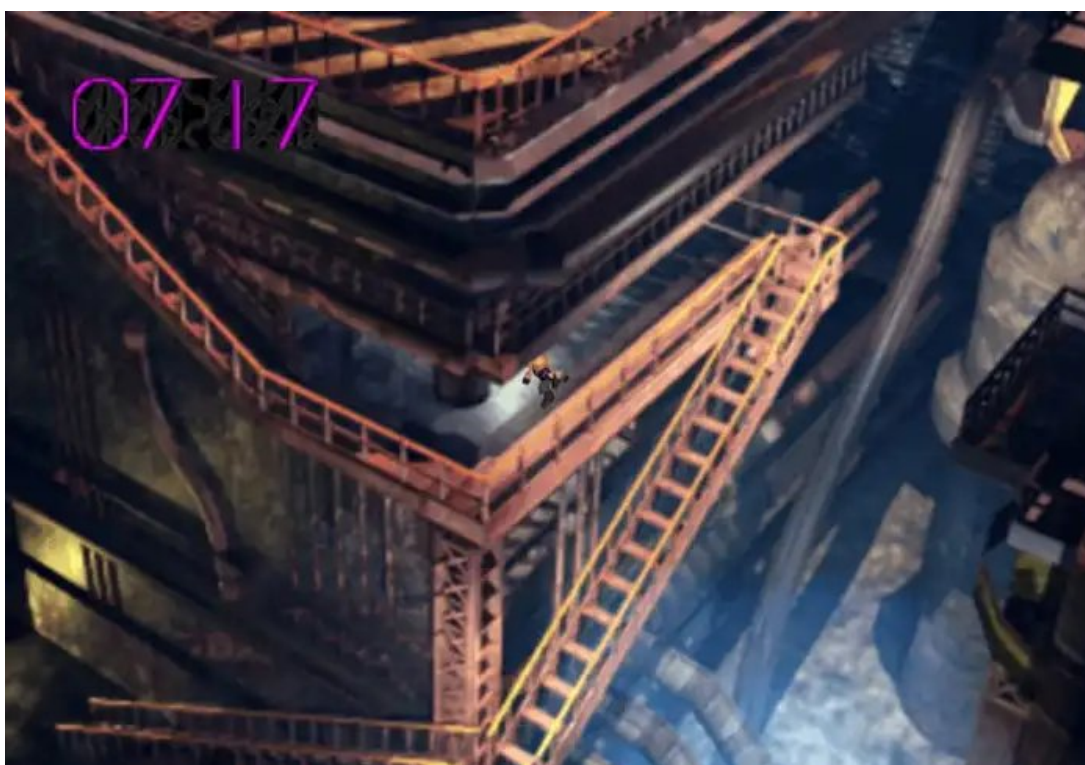
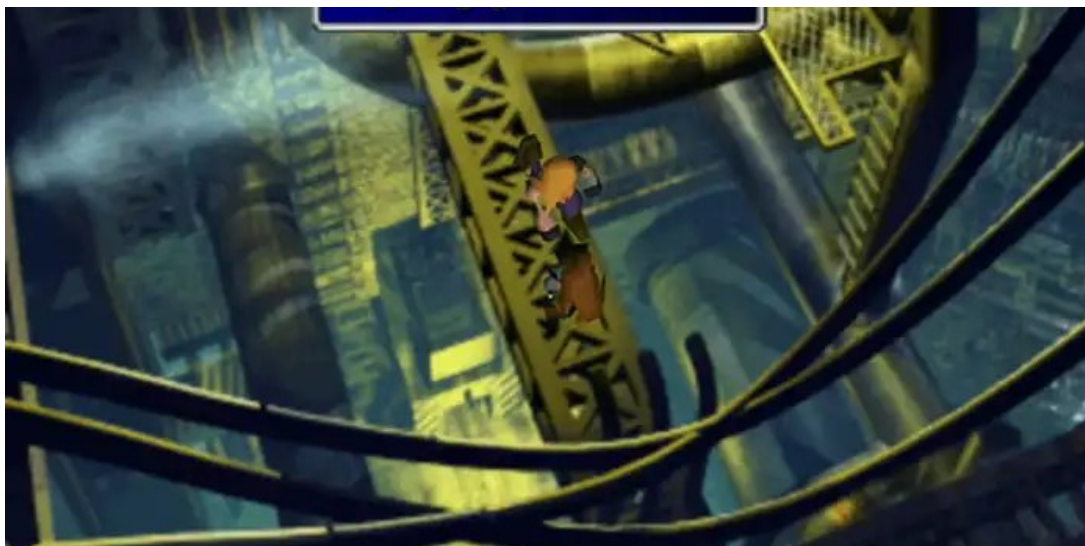


Đừng quên trang bị 🎁 **Assault Gun** thu được sau trận chiến với Guard Scorpion!



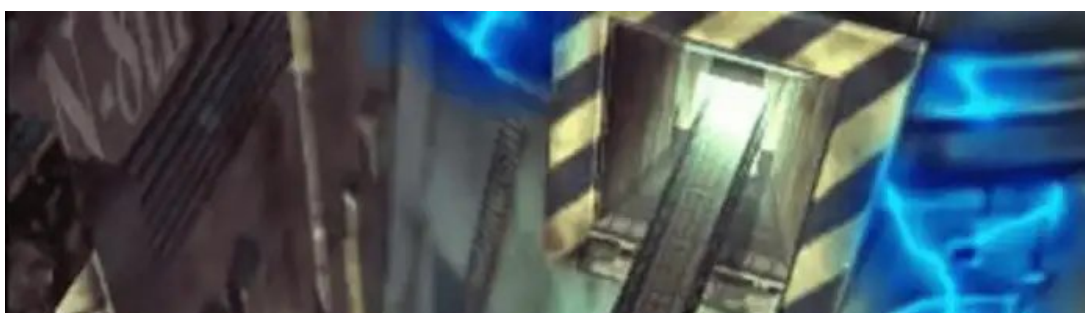
Một bộ đếm ngược thời gian sẽ bắt đầu ngay sau khi bạn đánh bại Guard Scorpion. Đã đến lúc bạn phải nhanh chóng thoát ra! Tạm dừng trò chơi và vào menu sẽ không dừng bộ đếm thời gian, vì vậy bạn sẽ cần khẩn trương.





Khi bạn chạy ngang qua Jessie, bạn hãy dừng lại và giúp cô ấy giải phóng! Nếu bạn quên giúp cô ấy, bạn sẽ phải quay lại và tìm cô ấy trước khi bạn có thể rời khỏi khu vực lò phản ứng. Sau khi được giải thoát, cô ấy sẽ đi lên và mở cánh cửa bị khóa ở tầng trên cùng.

Nói chuyện với Jessie ở cửa đầu tiên (tóc màu cam) và sau đó nói chuyện với Biggs ở cửa thứ hai. Sector 1 sau đó sẽ phát nổ khi đội AVALANCHE thoát ra.





Sector 8

Đi theo Barret lên cầu thang. Ở đây Cloud sẽ gặp Aeris lần đầu tiên trong Sector 8. Aeris sẽ hỏi “What happened?” và Cloud sẽ có hai tùy chọn để phản hồi:

- “You’d better get out of here”
- “Nothing...hey, listen...”

Một số tương tác mà bạn có với các nhân vật sẽ ảnh hưởng đến các cảnh sau này trong trò chơi tại **Gold Saucer**. Điều này có thể là hơi thừa, nhưng nếu bạn đang cố gắng dành được tất cả các **danh hiệu** có sẵn trong trò chơi thì hãy chú ý.

Bạn nên bỏ qua thông tin về danh hiệu “Best Bromance” dưới đây nếu đây là lần đầu tiên chơi và nó sẽ được liệt kê trong suốt hướng dẫn này. Nếu bạn muốn biết thêm thông tin về nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date, chỉ cần nhấp vào liên kết bên dưới.





Best Bromance



Trong suốt hướng dẫn này, bạn sẽ thấy các tiến trình đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date**. Các quyết định mà bạn đưa ra trong khi chơi, bao gồm cả người mà bạn nói chuyện và cách bạn trả lời câu hỏi của họ, sẽ quyết định nhân vật nào sẽ hẹn hò với Cloud khi đến Gold Saucer lần thứ hai.

Mặc dù cảnh hẹn hò này liên quan rất ít đến cốt truyện, nhưng có một danh hiệu có thể nhận được nếu Barret là người hẹn hò với Cloud. Tuy nhiên, để người đó là Barret khá khó trừ khi bạn làm theo hướng dẫn chi tiết.

Hãy xem trang **[nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date](#)** để biết thêm thông tin.

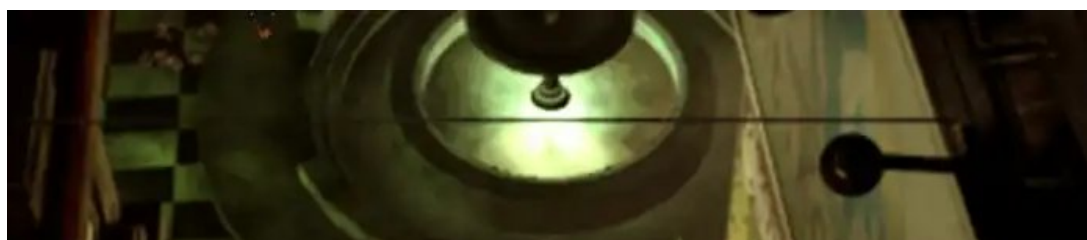
Lưu ý: Lần tương tác đầu tiên này với Aeris không ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ trên hoặc việc dành danh hiệu 🏆 Best Bromance**. Bạn có thể chọn một trong hai câu trả lời khi cô ấy hỏi "What happened?", Tuy nhiên bạn nên chọn câu trả lời "Nothing...hey...", tiếp theo là "Don't see many flowers around here" và sau đó là "Buy one". Bạn có thể sử dụng bông hoa này để lấy điểm cho Barret sau này.



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **[Danh hiệu](#)**.

Có một **Potion** ở phía bên trái của màn hình tiếp theo (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Tiếp tục đi về phía nam vào khu vực tiếp theo, nơi Cloud sẽ bị phục kích bởi một vài tên lính.

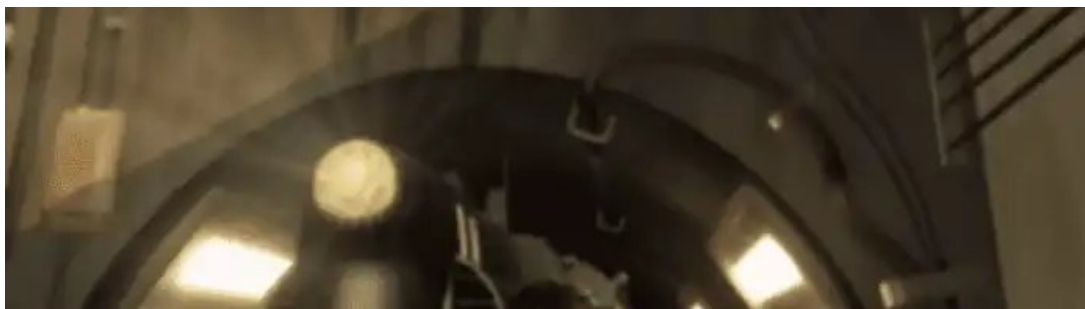
Bạn sẽ được tùy chọn chiến đấu với những tên lính hoặc bỏ chạy. Đừng lãng phí thời gian của bạn, hãy chọn "Later!" mỗi khi nó được hiển thị. Cloud sẽ nhảy lên tàu bên dưới khi nó đi qua.





Đi theo Barret, Jessie và Biggs đến đầu tàu. Nói chuyện với Jessie một lần nữa để xem bản đồ Midgar Railway System. Đi về phía Barret sau khi Jessie cho bạn cái nhìn tổng quan về hệ thống đường sắt và thành phố Midgar.





Best Bromance



Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành **Danh hiệu Best Bromance**.

Sau khi Jessie giải thích xong cách hoạt động của hệ thống an ninh, hãy nói chuyện với cô ấy lần thứ hai và chọn:

- “Thanks anyway” (Không thay đổi)
- “Looking forward to it” (-3 điểm với Tifa)

Hãy nhớ, nếu bạn đang cố gắng hẹn hò với Barrett, bạn cần phải lựa chọn các tùy chọn làm giảm điểm của bạn với Tifa và Aeris.

*Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.*

Nhà ga Sector 7

Đi và nói chuyện với Barret và nhóm khi anh ta gọi mọi người đến nhà ga. Đi theo đội về phía bên trái sau khi anh ta ra lệnh cho đội di chuyển ra ngoài.



Khu ổ chuột Sector 7

Bạn có thể nhìn vào cây cột trong màn hình tiếp theo nếu bạn nói chuyện với người đàn ông ở phía bắc gần  **Save Point**. Đi theo Barret và nói chuyện với anh ta để vào tòa nhà mà anh ta đuổi tất cả mọi người ra khỏi đó.



Quán bar 7th Heaven

Cơ sở này là Tifa's 7th Heaven, một quán bar trong Khu ổ chuột Sector 7 và là nơi ẩn náu chính của đội AVALANCHE. Bạn sẽ có cơ hội đặt tên cho Tifa và như thường lệ bạn không nên đổi tên cô ấy.

Cố gắng rời khỏi quán bar và Barret sẽ xông vào phòng để tiếp tục câu chuyện. Bạn có thể nói chuyện với Tifa phía sau quầy bar để có thêm một số cuộc trò chuyện và đối thoại. Đi theo nhóm xuống bằng chiếc máy pinball và đến nói chuyện với Barret để tiếp tục câu chuyện.



Best Bromance





Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành **Danh hiệu Best Bromance**.

Tifa sẽ thấy bạn có một bông hoa trên tay:

- "Give it to Tifa" (+5 điểm với Tifa)
- "Give it to Marlene" (+5 điểm với Barret)

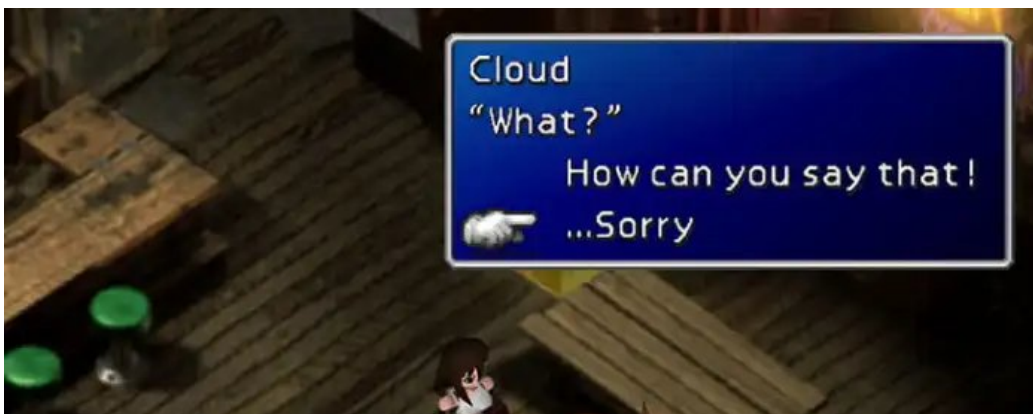


Nếu bạn nói chuyện với Tifa khi cô ấy ở sau quầy bar:

- "I don't feel like it" (+5 điểm với Tifa)
- "Give me something hard" (Không thay đổi)

Khi Tifa nói là bạn bỏ rơi người bạn thời thơ ấu của mình:

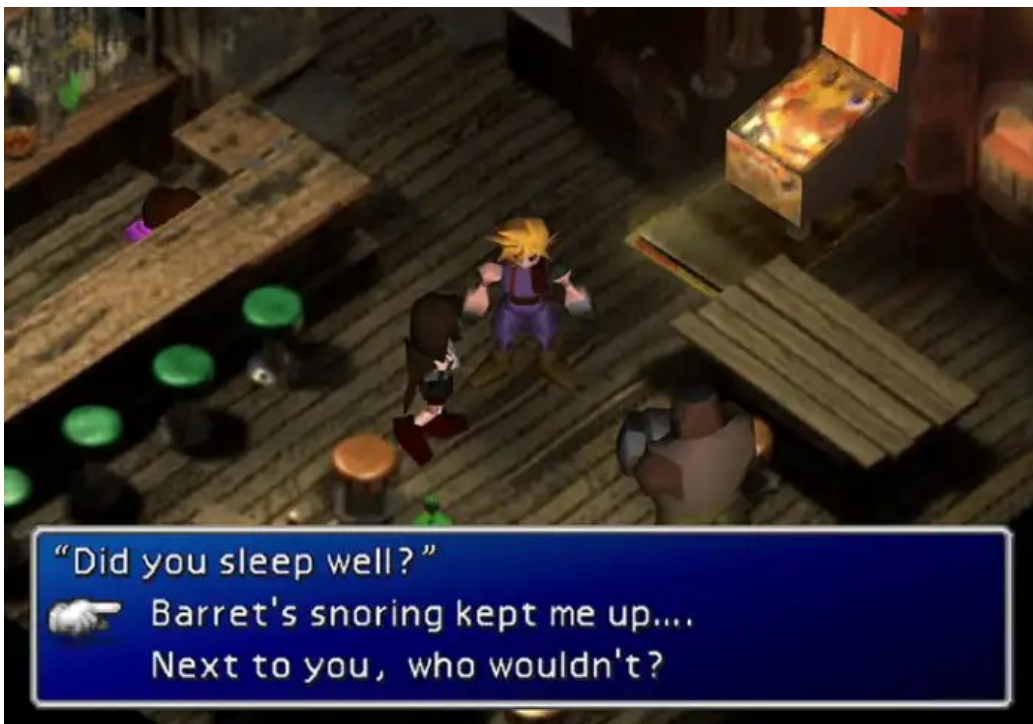
- "How can you say that!" (+5 điểm với Tifa)
- "...Sorry" No Change (Không thay đổi)





Sau khi Cloud thức dậy, nếu bạn nói chuyện với Tifa trước khi nói chuyện với Barret, cô ấy sẽ hỏi anh ấy ngủ như thế nào:

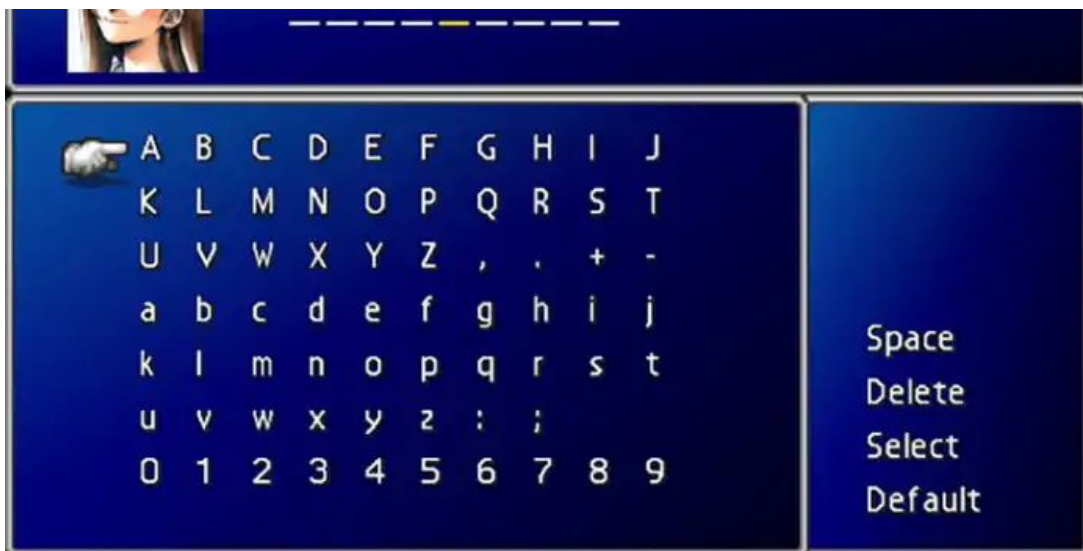
- “Barret’s snoring kept me up...” (+5 điểm với Barret)
- “Next to you, who wouldn’t?” (+5 điểm với Tifa)



Cung cấp cho Barret hướng dẫn về cách hoạt động của Materia sẽ không ảnh hưởng đến đến nhiệm vụ phụ này.

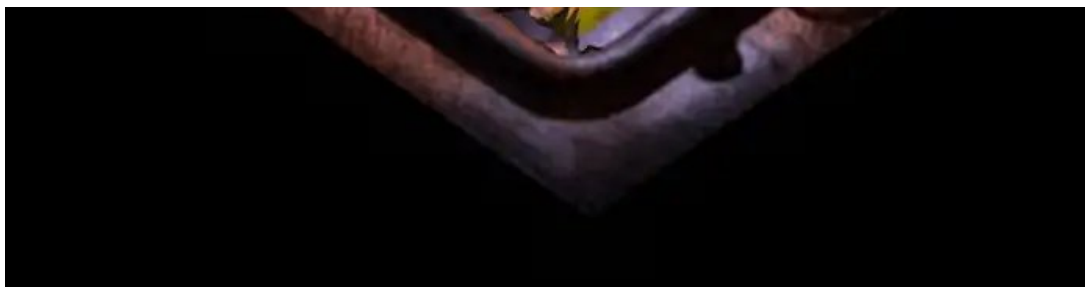
Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).





Đi thang máy bằng máy pinball trở lại tầng trên cùng và đi bộ về phía lối ra. Tifa sẽ lên tầng trên để nói chuyện với Cloud và cố gắng thuyết phục anh ấy gia nhập đội AVALANCHE. Barret sẽ đưa cho Cloud khoản thanh toán **1.500 gil** và sau đó đề nghị tham gia đội AVALANCHE trong nhiệm vụ tiếp theo.





Đi thang máy lên tầng chính vào sáng hôm sau. Nói chuyện với Tifa trước và sau đó nói chuyện với Barret để tìm hiểu về nhiệm vụ tiếp theo – lò phản ứng Sector 5. Barret sẽ yêu cầu Cloud giải thích về cách hoạt động của Materia.

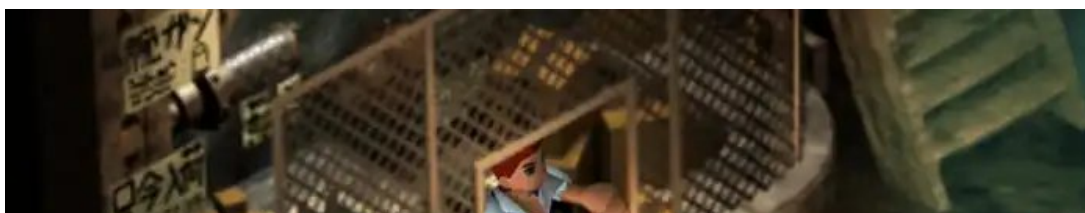
Nếu đây là lần chơi đầu tiên của bạn, bạn có thể muốn xem toàn bộ hướng dẫn. Ngoài ra, bạn có thể xem phần **Mẹo và Thủ thuật** để biết một số chiến thuật nâng cao.



Khu ổ chuột Sector 7

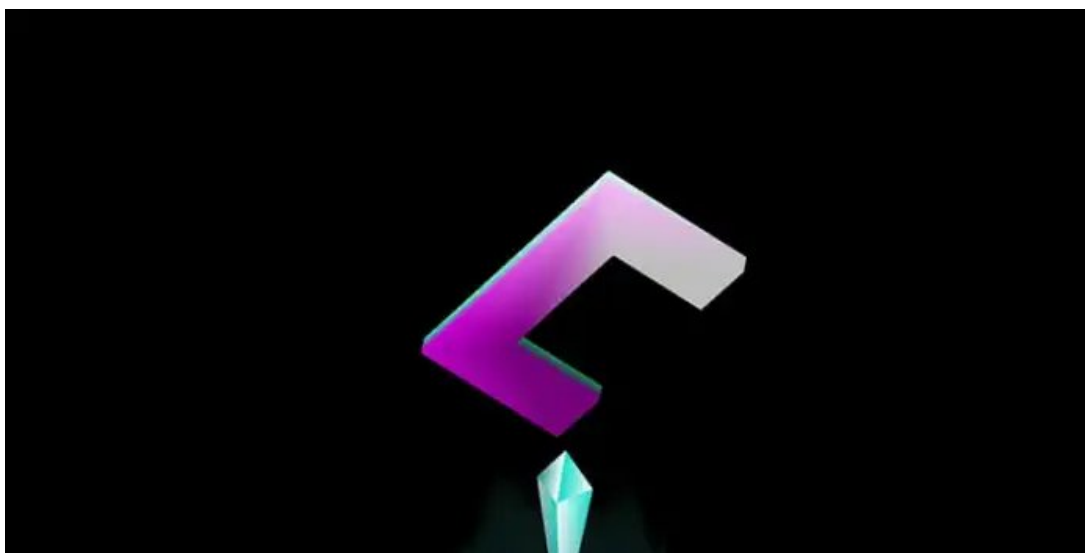
Đi xuống cuối màn hình. Có một cửa hàng vật phẩm ở bên trái, nơi bạn có thể mua **Potion**, **Phoenix Down**, **Antidote** và một số Materia cơ bản.

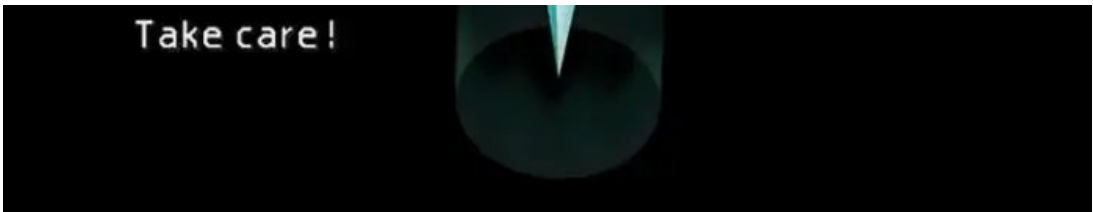
Cánh cửa bên phải dẫn đến cửa hàng vũ khí. Đi lên tầng hai và đi vào qua ô cửa. Nói chuyện với những người khác trong phòng này sẽ cung cấp cho bạn một số giải thích cơ bản về một số cơ chế trò chơi như Save Point, rương kho báu, Limit Break và hơn thế nữa.





Có một  **All Materia** ở phía trước của người đàn ông ở cuối màn hình. Rương kho báu cũng sẽ rơi xuống và nó chứa  **Ether**.





Bạn nên gắn  **All Materia** vào  **Restore Materia** mà bạn đã có để có thể trị thương ngay lập tức cho cả ba thành viên trong nhóm của mình.

Cả Cloud và Barret đều có vũ khí được trang bị Materia Slot ghép đôi cho phép bạn gắn Materia hỗ trợ (những viên màu xanh lam). Xem phần **Mẹo và Thủ thuật** để biết thêm thông tin về **ghép nối Materia**.

Nói chuyện với chủ cửa hàng vũ khí trước khi bạn rời đi và tích trữ một số vật phẩm.  **Iron Bangle** mà anh ta bán sẽ tăng chỉ số phòng thủ của mỗi nhân vật của bạn đồng thời thêm Materia Slot. Mua ba cái trước khi bạn rời đi.

Bạn cũng có thể muốn mua  **Fire Materia**. Cloud được trang bị trước  **Lightning Materia** và  **Ice Materia**, tuy nhiên một số quái vật và boss mà bạn sẽ gặp trong suốt trò chơi sẽ có điểm yếu với các đòn tấn công phép thuật từ Lửa.

What would you like to buy?

Weapon Shop

 Iron Bangle	160	Gil 2108
 Assault Gun	350	
 Grenade	80	
		Owned 0
		Equipped 0

 A 18→18
D 8→10

 A 17→17
D 8→10

 A 13→13
D 8→10

What would you like to buy?

Item Shop

Restores HP by 100

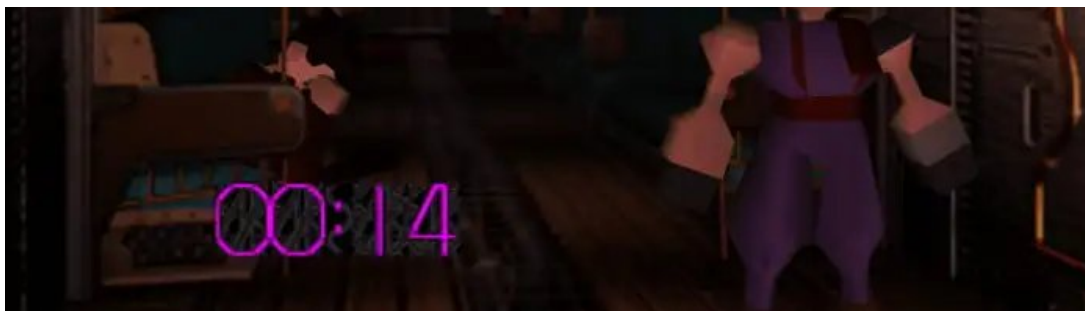
 Potion	50	Gil 1628
 Phoenix Down	300	
 Antidote	80	
		Owned 0



Trên xe lửa

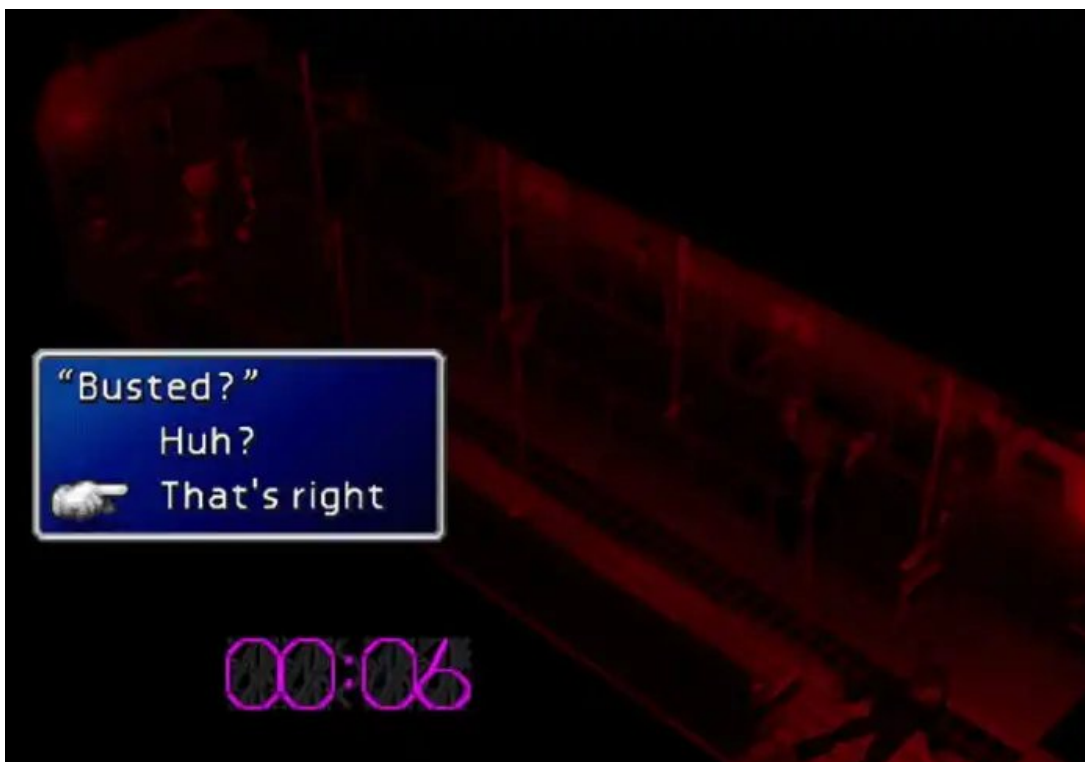
Đi bộ trở lại nhà ga Sector 7 và đi theo đội AVALANCHE lên tàu để tiếp tục câu chuyện. Đi tới và nói chuyện với Tifa khi cô ấy yêu cầu bạn nhìn vào màn hình bản đồ đường sắt. Chuông báo sẽ kêu và Cloud sẽ phải chạy về phía trước mỗi toa tàu trước khi hết giờ.





Có một người đàn ông trong toa đầu tiên mà bạn có thể nói chuyện, người sẽ cho bạn một chiếc 🍷 **Phoenix Down**. Trong toa tàu thứ hai có một người đàn ông sẽ hỏi bạn một câu hỏi. Chọn "Yeah..." bạn sẽ nhận được 🍷 **Hi-Potion**.

Toa thứ ba có một người đàn ông sẽ cướp gil của bạn khi bạn chạy ngang qua anh ta (bạn sẽ nghe thấy tiếng động 'ding' khi anh ta đi qua bạn). Chỉ cần chạy lại và nói chuyện với anh ấy và chọn "That's right". để lấy lại gil của bạn. Nói chuyện với Tifa để nhảy xuống tàu với các thành viên còn lại trong nhóm.



Best Bromance



Các hành động trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành 🏆 **Danh hiệu Best Bromance**.

Bạn sẽ nhận được +5 điểm cho Tifa và +5 điểm cho Barret nếu bạn có thể thoát khỏi xe lửa trong khi tránh được khóa an ninh.

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Đường hầm quanh co

Đi ra khỏi màn hình xuống đường hầm. Con đường trong màn hình tiếp theo sẽ bị chặn bởi chùm sáng. Sử dụng cửa sập bên trái chùm ánh sáng và chọn tùy chọn "Go down".



Đọc theo con đường lấy  **Ether** (bình màu xanh lá cây) và leo xuống bậc thang ở cuối.



Phía dưới Sector 4

Leo xuống cả hai chiếc thang vào một khu vực rộng lớn. Leo lên cái thang ngay bên trái của cái bạn đã leo xuống (được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới).

Đi theo đường ống cho đến khi bạn đến phòng nơi Jessie đang đứng. Có một  **Potion** ở bên trái ống dẫn gần nơi Jessie đang đứng (được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới).





Đi thang ở phía bên trái của màn hình và đừng lo lắng nếu bạn kết thúc bằng một con đường khác hoặc một lối rẽ sai. Tất cả các con đường kết thúc trong cùng một khu vực. Nhặt  **Tent** nằm trên mặt đất và sau đó lưu trò chơi của bạn tại  **Save Point**.





Lò phản ứng Sector 5

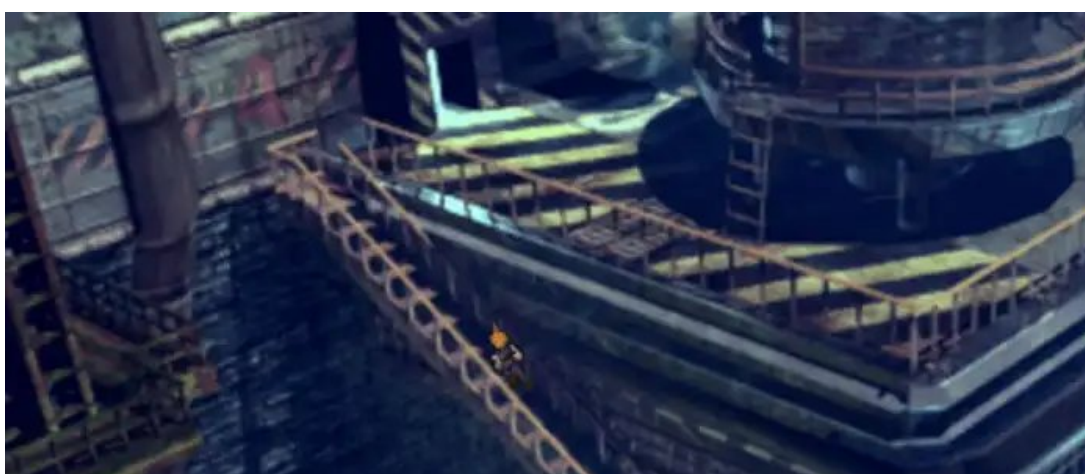
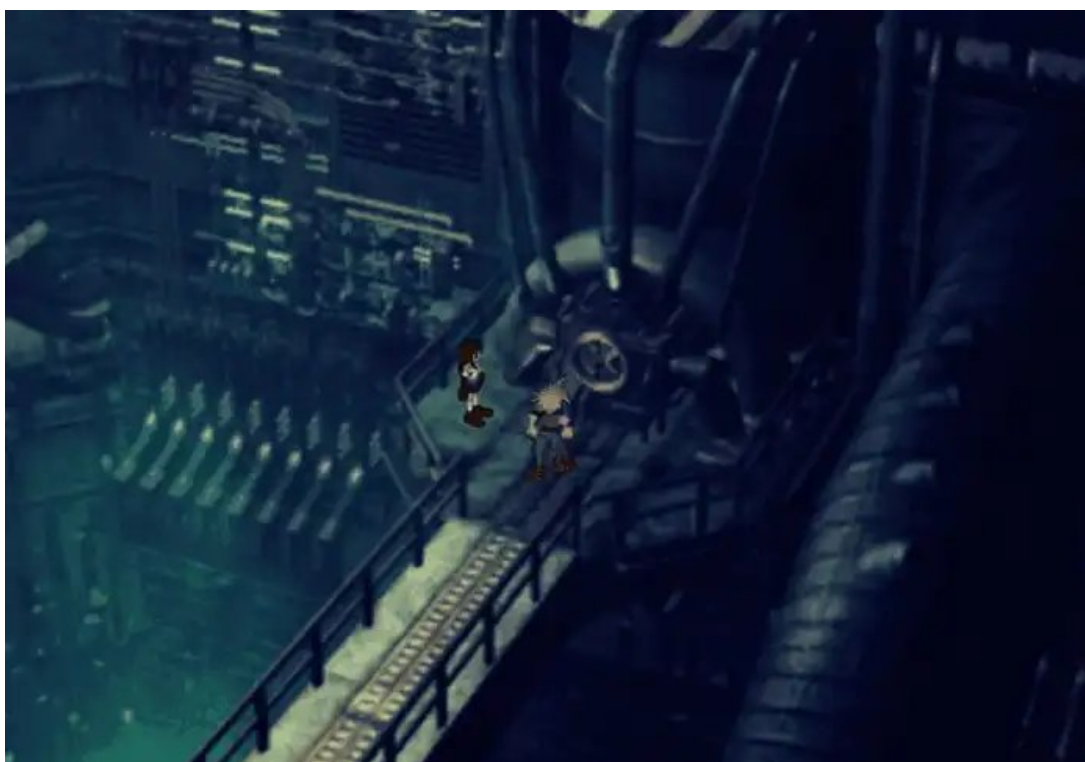
Sử dụng đường ống bên phải của ô cửa để trượt xuống tầng thấp hơn. Lò phản ứng này có cách bố trí giống như lò phản ứng Sector 1.

Đi theo con đường xuống thang và băng qua các đường ống và lưu trò chơi của bạn tại  **Save Point.**





Đi về phía lò phản ứng của Sector 5 và Cloud sẽ đặt bom. Quay lại con đường bạn đã đến nhưng đi cầu thang lên tầng cao nhất thay vì đường ống mà bạn đã trượt xuống trước đó. Đi thang máy trở lại tầng trên.





Mở rương để nhận  **Ether**. Bước vào căn phòng ở phía bắc và Tifa và Barret sẽ cùng bước tới cái máy ở trung tâm căn phòng.

Cloud, Tifa và Barret đều phải nhấn các nút cùng lúc để kích hoạt cánh cửa. Có thể mất một vài lần thử để bạn làm đúng nhưng bạn có số lần thử không giới hạn. Lưu trò chơi của bạn tại  **Save Point** vì sắp có trận đánh boss.



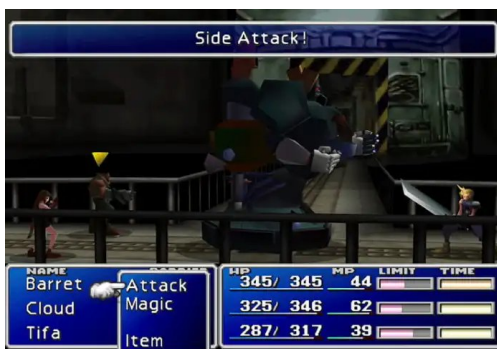


Đi xuống các bậc thang và đi theo con đường phía bắc cho đến khi một đoạn phim ngắn xuất hiện.

Boss: Air Buster

Trận chiến này tương đối dễ vì đội của bạn sẽ tấn công Air Buster từ cả hai phía. Tấn công Air Buster từ phía sau làm tăng lượng sát thương gây ra. Nhược điểm là việc ghép  **All Materia** với  **Restore Materia** sẽ không thể hồi phục cho cả ba thành viên trong nhóm cùng một lúc.

Sử dụng phép thuật Bolt từ  **Lightning Materia** vì Air Buster yếu đối với các đòn tấn công từ sấm sét.



HP: 1,200

Phần thưởng:  **Titan Bangle**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Air Buster sẽ phát nổ khi nó bị đánh bại và để lại một lỗ hổng lớn trên sàn mà Cloud sẽ rơi vào. Cloud cuối cùng sẽ rơi xuống các tầng thấp hơn của khu ổ chuột Sector 5.

Best Bromance



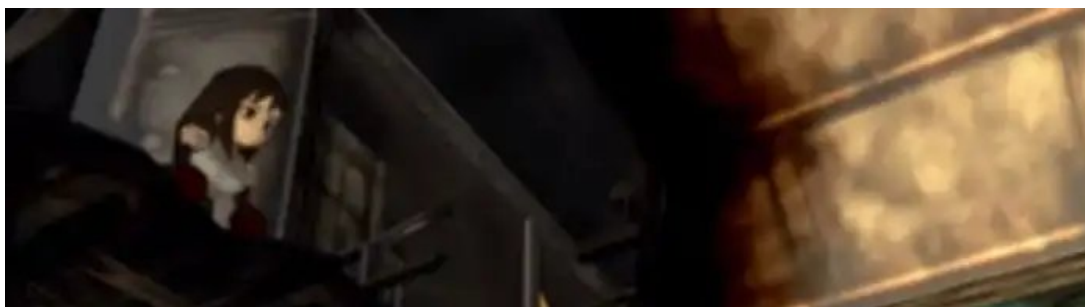
Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành 🏆 **Danh hiệu Best Bromance**.

Sau khi đánh bại Airbuster và Cloud bị mắc kẹt:

- “(Be strong)” (+2 điểm với Barret)
- “(I don’t know if I can hold on)” (-3 điểm với Barret, +1 điểm với Tifa)



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.





2. Khu ổ chuột Sector 5

Một vài cảnh tiếp theo là các cuộc nói chuyện giữa cô gái bán hoa và Cloud trong nhà thờ ở khu ổ chuột Sector 5. Tiếp tục nói chuyện với cô ấy cho đến khi bạn được chọn tên cho cô ấy. Cũng như các nhân vật khác, hướng dẫn chiến lược này sẽ tiếp tục gọi cô ấy là Aeris.



Please enter a name.

A e r i s

A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S T
U V W X Y Z , . + -



Nhảy lên lối đi bằng gỗ và đi lên cầu thang. Cloud sẽ nhảy qua trong khi Aeris sẽ rơi xuống phía dưới.

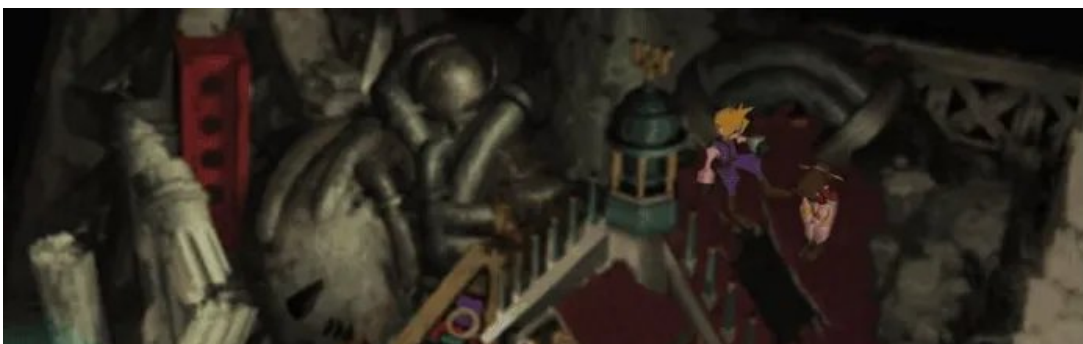
Trong khi Aeris đang ở tầng trệt của nhà thờ, Cloud sẽ có tùy chọn nói với Aeris rằng "Hold on a minute!", "Fight 'em!" hoặc "RUN!". Chọn "Hold on a minute!" và chạy đến xà nhà trên của nhà thờ. Chạy đến từng thùng theo thứ tự được chỉ ra trong ảnh chụp màn hình bên dưới để ngăn Aeris phải chiến đấu một mình.





Aeris không phải là một nhân vật chiến đấu mạnh mẽ vì vậy tránh càng nhiều giao tranh càng tốt, đây chắc chắn là lựa chọn ưu tiên trừ khi bạn muốn dành được **Danh hiệu Best Bromance**. Đọc thông tin bên dưới để biết thêm chi tiết về cách để có được danh hiệu này.

Sau khi đẩy thùng thứ ba, Aeris sẽ cùng Cloud trở lại xà nhà. Đi theo con đường bên trái và ra khỏi mái của nhà thờ. Tiếp tục dọc theo các mái nhà với Aeris.





Best Bromance



Các hành động được thực hiện trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Trong khi Aeris chạy trốn khỏi đám lính canh và Cloud đang thả thùng từ xà nhà xuống:

- Đẩy nhằm thùng (-3 điểm với Aeris)
- Yêu cầu cô ấy chiến đấu với chúng (-1 điểm với Aeris)
- Yêu cầu cô ấy chạy (Không thay đổi)
- Yêu cầu cô ấy chạy và cuối cùng cô ấy chiến đấu (-1 điểm với Aeris)
- Đẩy đúng thùng (+1 điểm với Aeris)

Lưu ý: Cách để dành danh hiệu Best Bromance là chọn "Hold on a minute!" và đẩy nhằm thùng ra khỏi xà nhà.

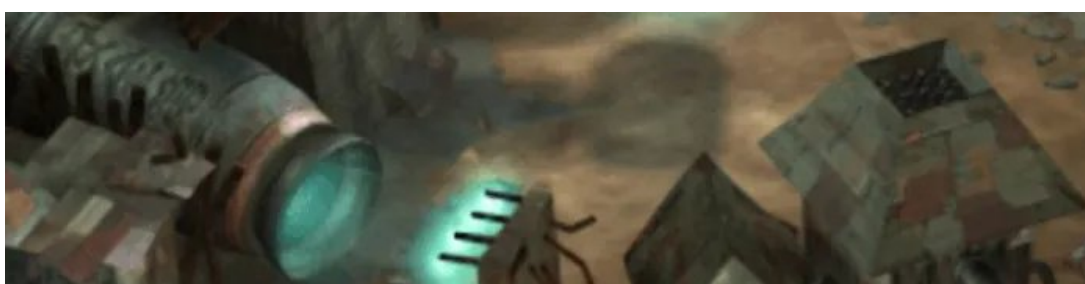


Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Aeris sẽ tham gia nhóm của bạn khi bạn đến khu vực khu ổ chuột của Sector 5. Cô ấy bắt đầu ở hàng sau theo mặc định và không giống như Barret, lượng sát thương của cô ấy sẽ bị ảnh hưởng khi cô ấy ở hàng sau. Cô ấy sẽ nhận ít sát thương hơn ở đó, nhưng bạn nên di chuyển cô ấy lên hàng đầu và hồi máu cho cô ấy nếu cần để cô ấy không trở nên vô dụng.

Kiểm tra phần **Mẹo và Thủ thuật** để biết thêm thông tin về **cơ chế hàng trước và hàng sau**.

Đi về phía tây bắc và sử dụng  **Save Point** (để đảm bảo rằng bạn không phải chiến đấu với Air Buster một lần nữa). Đi về phía đông bắc trong phần tiếp theo để vào một khu vực giống như thị trấn nhỏ. Có một cửa hàng Materia và một cửa hàng vật phẩm, vì vậy hãy mua bất cứ thứ gì bạn cần trước khi chuyển sang khu vực tiếp theo ở phía đông (phía bên phải của màn hình).

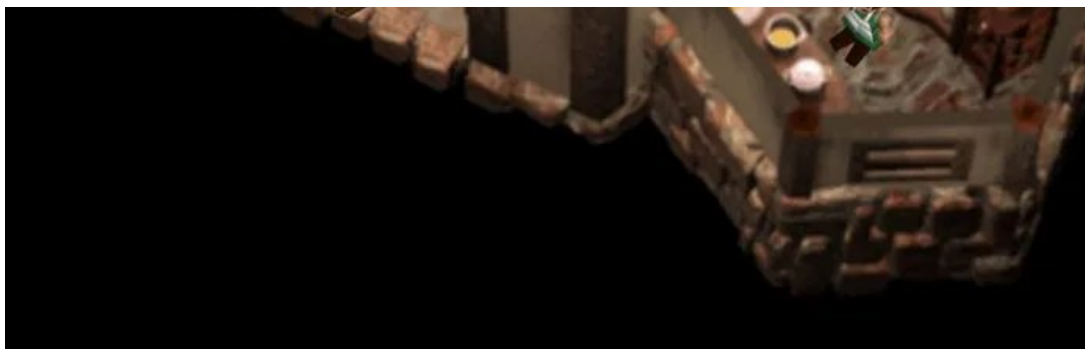




Ngôi nhà của Aeris

Đi thẳng vào khu vườn trước khi bạn vào nhà của Aeris. Có một  **Cover Materia** và một  **Ether** nằm trên mặt đất mà bạn có thể lấy được. Lưu trò chơi của bạn tại  **Save Point** nếu bạn không lưu ở điểm trước đó.





Vào nhà để bắt đầu một cuộc trò chuyện khác với mẹ của Aeris. Cloud sẽ quyết định tốt nhất là để Aeris ở lại nhà cô ấy. Trò chơi tiếp tục trên tầng hai nhà cô.

Best Bromance



Các hành động được thực hiện trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành **Danh hiệu Best Bromance**.

Aeris hỏi Cloud liệu Tifa có phải là bạn gái của Cloud không:

- "Yeah, that's right" (-5 điểm với Aeris)

Sau khi bạn vượt qua Sector 6 đến sân chơi:

- "Take her home." (Không thay đổi)
- "Go on to Sector 7." (+1 điểm với Aeris)



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Quay lại và lấy túi vật phẩm trên mặt đất có chứa cả **Potion** và **Phoenix Down**. Để qua mặt Aeris, bạn phải đảm bảo không chạy nếu không ván sàn sẽ kêu cọt kẹt. Đi ngang qua phòng cô ấy và ra khỏi cửa trước.

Lưu ý: Chuyển động mặc định trong phiên bản PlayStation 4 của trò chơi là chạy. Bạn sẽ cần sử dụng D-Pad để Cloud đi bộ.





Khi bạn ra đến thị trấn bên ngoài nhà Aeris, hãy đi vào lán nằm ở phía dưới bên phải của màn hình. Lên lầu thì thấy một cậu bé đang ngủ trên giường. Trên tường, bạn sẽ tìm thấy "Turtle's Paradise News No. 1".

Có 5 tờ rơi trong suốt trò chơi. Tìm thấy tất cả chúng sẽ mang lại cho bạn một phần thưởng rất hậu hĩnh. Hãy xem phần **nhiệm vụ phụ của Turtle's Paradise** để biết thêm thông tin.

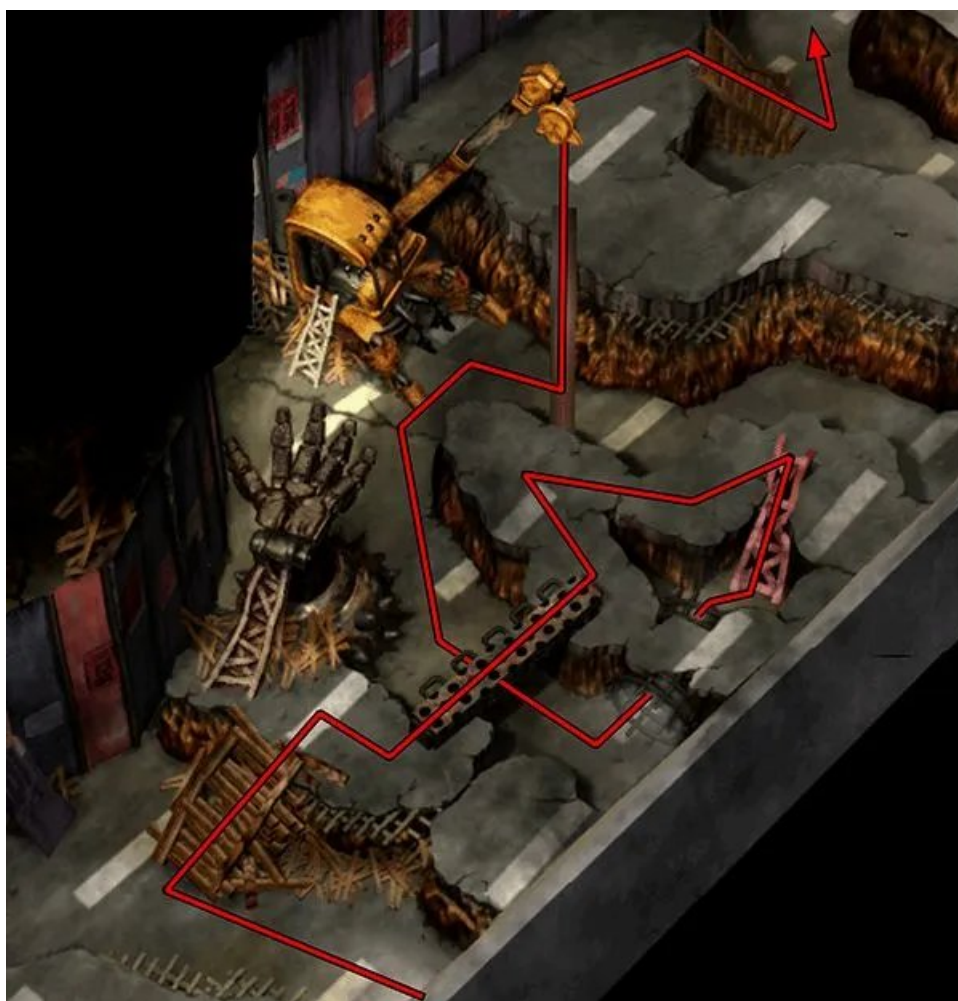


Cậu bé trên giường nói về việc che giấu điều gì đó. Nếu bạn tìm kiếm trong các ngăn kéo trong quầy bán đồ ăn đêm nhỏ, bạn có thể tìm thấy **5 gil**. Nếu bạn chọn không ăn cắp gil từ anh ta, bạn có thể quay lại sau để tìm  **Turbo Ether**.

Tiếp tục đi qua thị trấn và quay trở lại con đường để tìm Aeris đang đứng đợi ở đó.

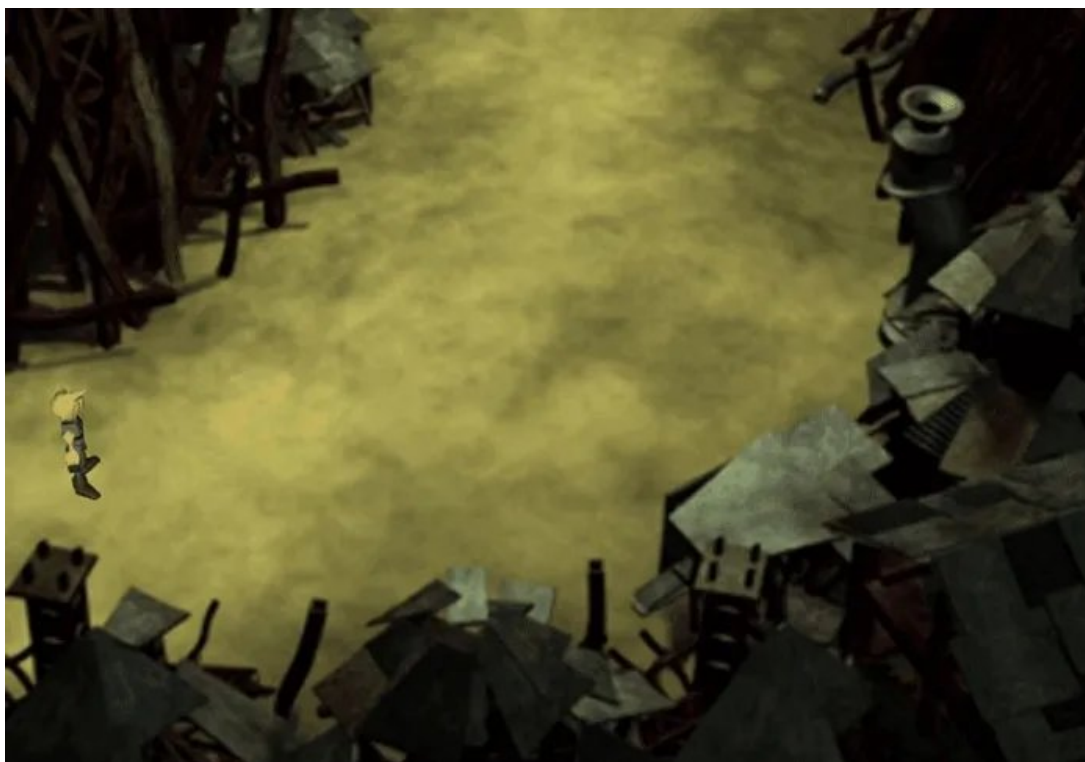
Sector 6

Khu vực này nổi tiếng là một trong những khu vực khó chịu nhất của trò chơi, đặc biệt là đối với những người chơi mới. Đồ họa nền hướng dẫn bạn đi qua mê cung nhỏ này không hữu ích lắm nên có thể rất khó phân biệt đâu là đường chính xác. Nhiều game thủ đã lãng phí hàng giờ trong phần này để cố gắng tìm ra cách vượt qua. Sử dụng bản đồ dưới đây để bạn dễ dàng hơn:



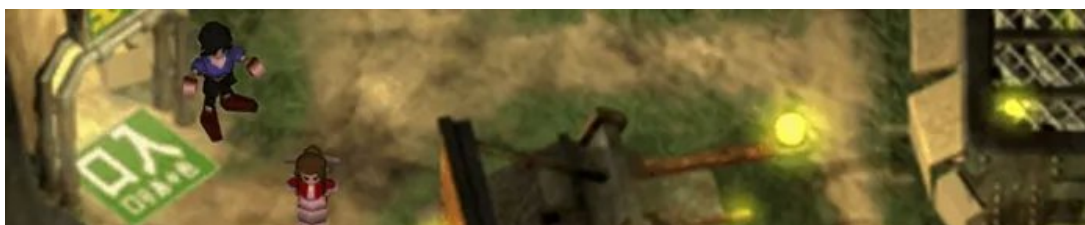
Có một vài cuộc trò chuyện nữa với Aeris ở khu vực tiếp theo và sau đó bạn có thể chuyển sang Wall Market.

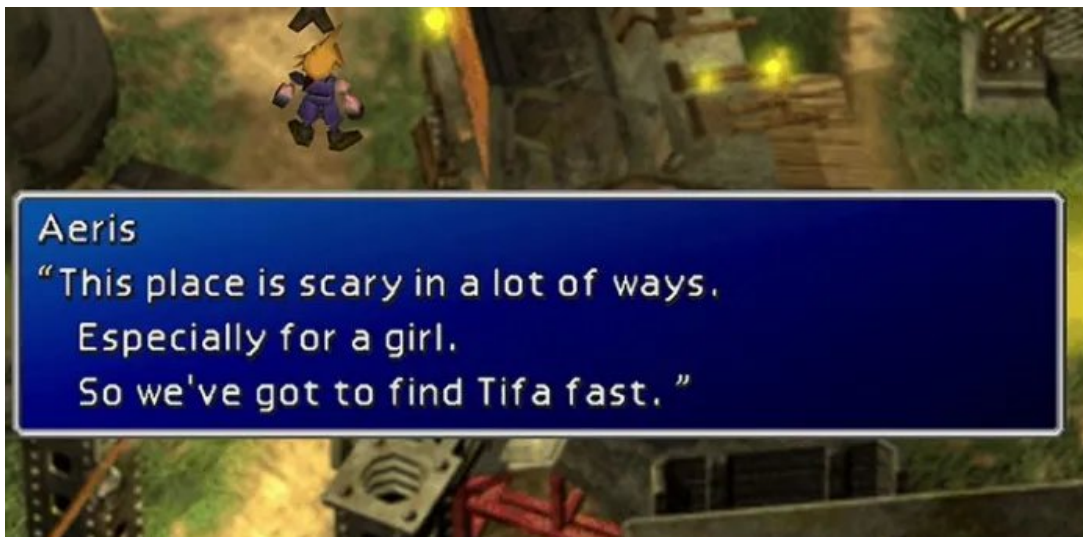




3. Wall Market

Wall Market là một khu vực rộng lớn giống như một thị trấn được tạo thành từ hai tiểu khu – khu vực phía bắc và khu vực phía nam. Sử dụng ảnh chụp bên dưới để giúp bạn tìm thấy các tòa nhà chính xác.

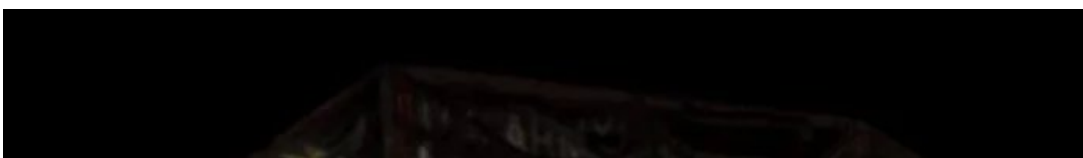




Hãy bỏ qua cửa hàng vật phẩm vì súng bảo vệ bên trong nó bị hỏng, nên bạn không thể thực hiện bất kỳ giao dịch mua nào, tuy nhiên, bạn nên đến cửa hàng vũ khí. Nó nằm ở phía bắc màn hình và có chữ “Machine Gun” ở bên ngoài (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Bạn có thể mua các món đồ nâng cấp sau:

- 🔪 **Mythril Rod** cho Aeris
- 👊 **Metal Knuckle** cho Tifa
- 👉 **Mythril Armlet** cho các thành viên trong nhóm (hoặc 👉 **Titan Bangle** nếu bạn không có đủ gil)

Bạn chỉ cần ba 👉 **Titan Bangle** là các thành viên trong nhóm của bạn có thể dùng chung áo giáp.





Bắt đầu bằng cách đi đến góc đông nam của bản đồ để tìm Honey Bee Inn. Nói chuyện với người đàn ông to lớn mặc vest đỏ và hỏi anh ta có biết một cô gái tên Tifa không. Anh ấy sẽ giải thích rằng Tifa là cô gái mới nhất và cô ấy đã được đưa đến dinh thự của Don Corneo.



Dinh thự của Don Corneo nằm ở phần cực bắc của Wall Market. Đi đến đó và nói chuyện với người đàn ông mặc áo xanh bảo vệ phía trước. Người bảo vệ sẽ cho phép Aeris vào nhưng không cho phép Cloud vào.

Aeris sẽ đưa ra đề xuất là Cloud hãy ăn mặc giống như một cô gái để dành được quyền vào cửa. Một số nhiệm vụ tiếp theo liên quan đến việc tìm ra các đồ ngụy trang để giúp Cloud vào được dinh thự.





Bạn không phải lấy tất cả các vật phẩm được liệt kê bên dưới để vào được dinh thự của Don Corneo, tuy nhiên việc này sẽ khiến Don Corneo 'chọn' Cloud làm "người phụ nữ của anh ấy" trong những cảnh sắp tới. Tất cả các bước đã được bao gồm để có được tất cả các vật phẩm tốt nhất nhằm mục đích hoàn thành toàn bộ trò chơi và nó thực sự khiến mọi thứ nhanh hơn nhiều khi bạn vào bên trong dinh thự nếu Cloud là người được chọn.

Việc chọn Cloud cũng rất quan trọng nếu bạn dự định dành được **Danh hiệu Best Bromance**.

Bước đầu tiên trong quá trình cải trang của Cloud là đến cửa hàng mua sắm để mua một chiếc váy. Cửa hàng mua sắm nằm ở nhân dưới cửa Wall Market và nó là lối vào ở nhân

thức vậy. Cửa hàng mua sắm nằm ở phần dưới của Wall Market và nó là lối vào ở phần phía tây bắc (được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới).

Cố gắng nói chuyện với nhân viên thu ngân và Aeris sẽ hỏi xem cô ấy có thể may một chiếc váy cho Cloud không. Cô gái ở quầy sẽ yêu cầu bạn thử và mang cha cô ấy đang ở quầy bar trở về.



Bạn có thể tìm thấy cha của cô gái trong quán bar nằm ở phía trên cùng của Wall Market. Đó là cái cửa với tấm biển nhỏ ghi "In" (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Cha của cô gái ở phía bên phải mặc áo sơ mi xanh và đội mũ nâu. Anh ấy sẽ hỏi Aeris nên may loại váy

nào cho Cloud.

Chọn thứ gì đó “that feels soft” và sau đó chọn thứ gì đó “that shimmers” để nhận được **Silk Dress** (là loại có chất lượng cao nhất). Quay trở lại cửa hàng để tìm người may váy ở đó và để Cloud mặc thử chiếc váy. Bước tiếp theo là tìm cho anh ấy một bộ tóc giả thích hợp.



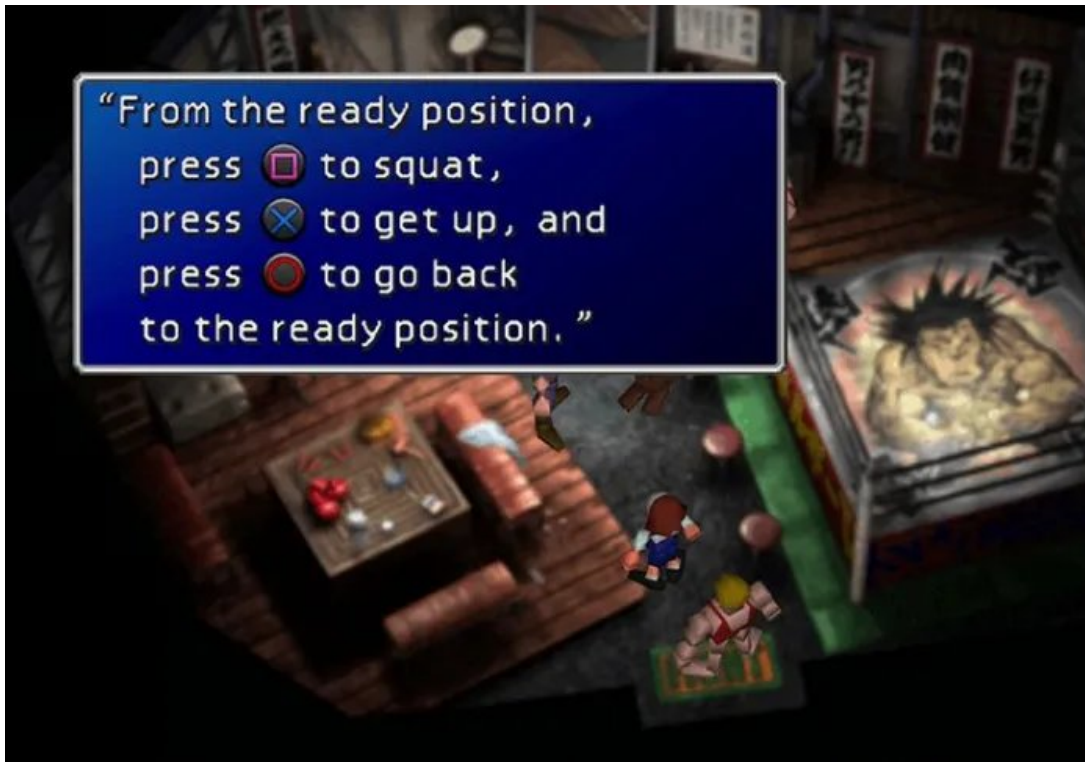
Đi đến phòng Gym (còn được gọi là Men's Hall) ở phía trên của Wall Market. Lối vào phòng Gym là qua ô cửa ở phần phía nam được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới. Nói chuyện với người bán hàng ở quầy phía nam và chọn thứ gì đó “that feels soft” để nhận được **Silk Dress**.

người phụ nữ mặc váy xanh với mái tóc nâu.



Bạn phải đánh bại 'Big Bro' trong thử thách Squat để dành được bộ tóc giả. Trò chơi nhỏ này rất đơn giản. Bạn phải nhấn **Nút** , sau đó đến Nút  và sau đó là **Nút**  để hoàn thành động tác squat. Tuy nhiên, bạn không thể chỉ nhấn chúng liên tục – bạn sẽ phải căn thời gian để hoàn thành một bộ đầy đủ.

Sử dụng các vòng luyện tập mà bạn được giao để đảm bảo rằng thời gian của bạn giảm xuống. Bạn sẽ phải thực hiện 14 lần squat trở lên để dành được **Blonde Wig**.



Bây giờ bạn đã nhận đủ vật phẩm để vào dinh thự của Don Corneo – chỉ cần quay lại cửa hàng và yêu cầu Cloud thay đồ cải trang. Tuy nhiên, có hai vật phẩm bổ sung mà bạn có thể nhận được sẽ hỗ trợ bạn trong việc đảm bảo rằng Don Corneo sẽ chọn Cloud làm “cô dâu trong đêm” của mình.

Consummate Cross-dresser

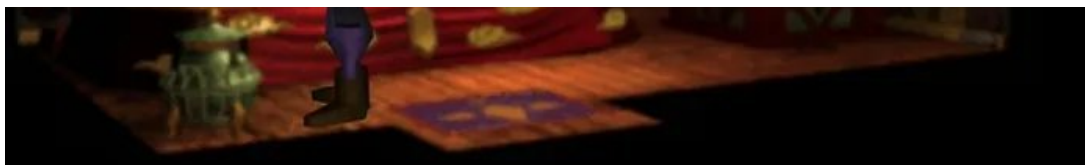


Bạn có thể nhận được 🏆 **Danh hiệu Consummate Cross-dresser** nếu Don Corneo chọn Cloud làm "cô dâu trong đêm". Bạn nên làm theo các bước dưới đây để lấy Diamond Tiara, Sexy Cologne, Lingerie và đồ trang điểm từ Honeybees trong Honeybee Inn.

*Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.*

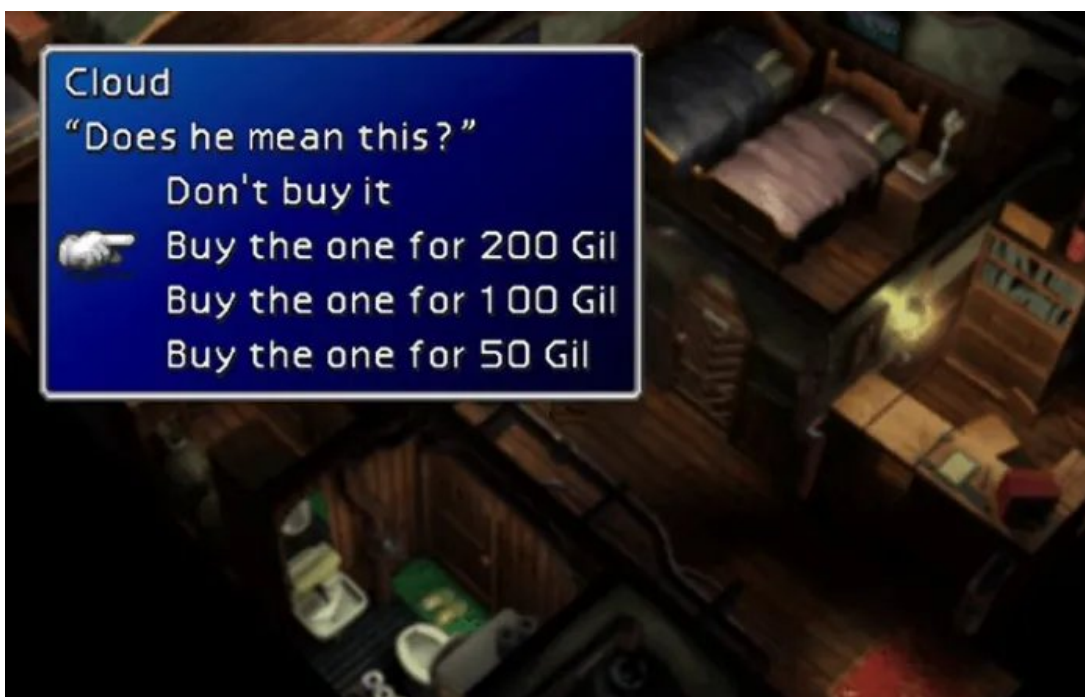
Quay trở lại phía dưới của Wall Market và qua cánh cửa phía đông bắc vào cửa hàng Materia. Nói chuyện với người đàn ông nằm trên bàn. Người đàn ông sẽ yêu cầu Cloud đến Inn để lấy một món đồ từ anh ta.





Đi đến quán trọ nằm ở phía dưới của Wall Market. Lối vào ở khu tây nam và có một người đàn ông mặc đồ tím đứng phía trước. Vào bên trong Inn và chọn ở lại qua đêm (với giá 10 gil).

Sau khi bạn chọn ở lại, sẽ hiển thị với tùy chọn mua một mặt hàng từ máy bán hàng tự động. Chọn mua món hàng đắt nhất với giá 200 gil.



Quay trở lại của hàng Materia và đưa vật phẩm mà Cloud nhặt được cho anh ta và anh ta sẽ đưa cho Cloud **Diamond Tiara**.



Điểm đến tiếp theo là Diner nằm ở trung tâm phía dưới của Wall Market (xem ảnh chụp bên dưới). Người phục vụ sẽ nói Cloud ngồi bất cứ nơi nào anh ấy thích – trên thực tế, chỉ có một chỗ ngồi có sẵn.

Có một chỗ ngồi tại quầy và gọi bất kỳ món ăn nào bạn thích. Sự lựa chọn bạn thực hiện không quan trọng. Khi người phục vụ hỏi bữa ăn như thế nào, hãy chọn "It was alright". Sau đó, người phục vụ sẽ đưa cho Cloud một key item Pharmacy Coupon.



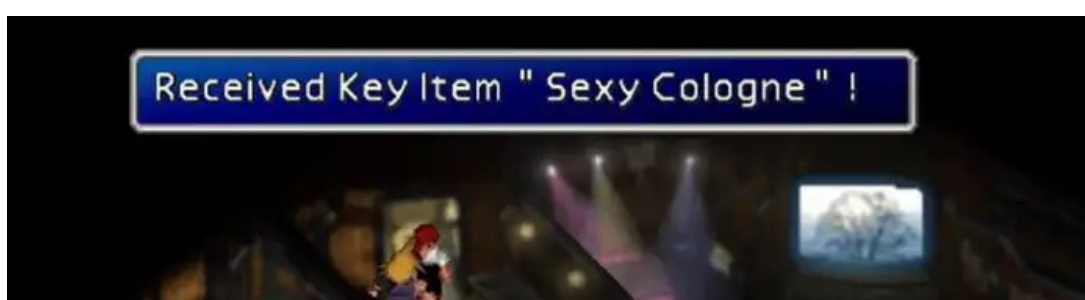


Pharmacy là một túp lều nhỏ ở ngay phía nam của Diner với bức tượng con mèo nhỏ phía trước (mèo thần tài của Nhật Bản) được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới. Nói chuyện với người đàn ông đứng sau quầy và đổi Pharmacy Coupon lấy '**Digestive**'.





Quay trở lại quán Bar, nơi bạn đã tìm thấy người thợ may váy và đi đến cửa ở phía sau.
Sau khi mở cửa, đưa thuốc và Cloud sẽ nhận lại **Sexy Cologne**.





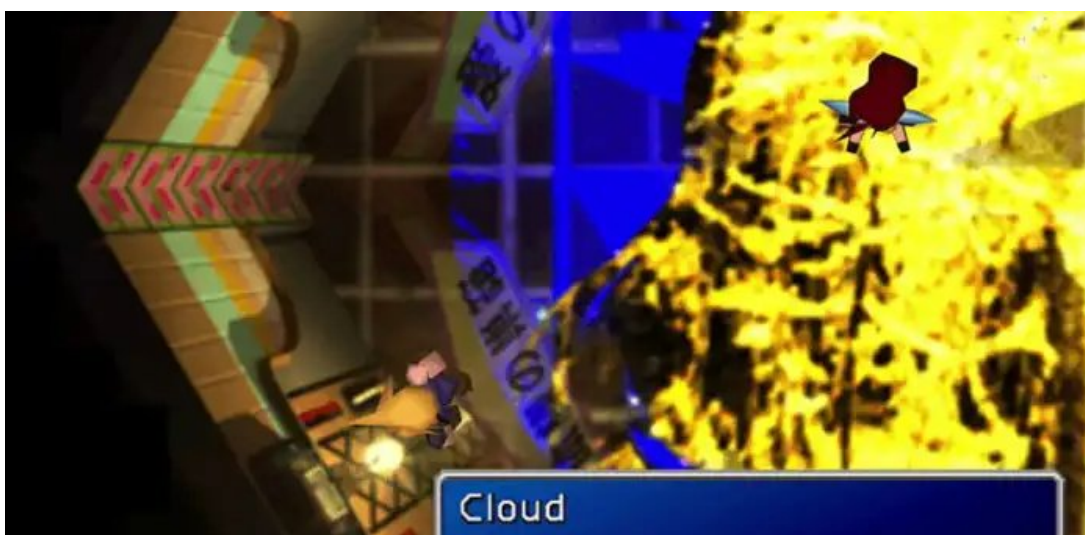
Quay trở lại khu vực phía dưới của Wall Market và nói chuyện với người đàn ông mặc áo sơ mi trắng ở phía Tây Nam (trên đường đến Honey Bee Inn). Anh ấy sẽ đưa cho Cloud key item "Member's Card". Quay trở lại Honey Bee Inn và sử dụng Member's Card để vào cửa.

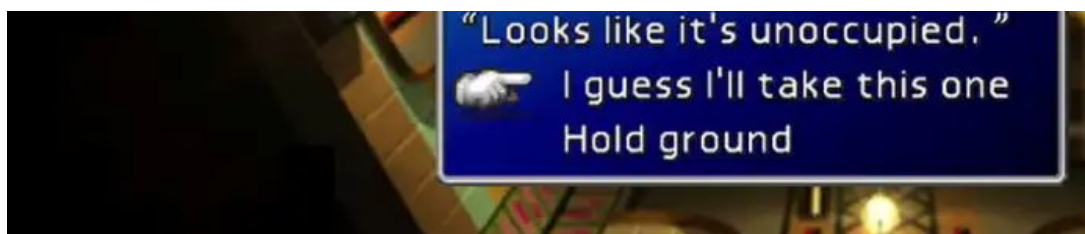




Bạn có thể đi dạo quanh một vài phòng trong Honey Bee Inn. Căn phòng ở phía bắc dẫn đến phòng thay đồ cho... “ong mật”. Chọn theo dõi những người trong căn phòng ở phía đông bắc (The Lover’s Room) và bạn sẽ nghe được một số câu thoại khá đáng lo ngại.

Việc chọn các phòng ở phía tây bắc hoặc tây nam sẽ khiến Cloud bắt được **Lingerie** hoặc the **Bikini Bottoms**. Không quan trọng bạn chọn phòng nào hoặc bạn nhận được món đồ nào. Nói chuyện với các cô gái trong phòng thay đồ sau đó để nhận **Lingerie** nếu bạn chọn phòng đó.



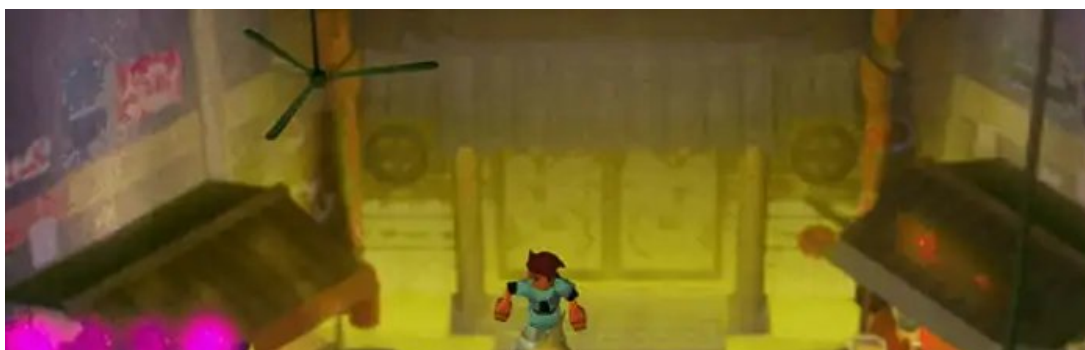


Lingerie/Bikini Bottoms sẽ không nâng cao khả năng Don Corneo chọn bạn. Tuy nhiên, sau khi nhận được một trong hai vật phẩm này, bạn có thể nhờ các cô gái trong phòng thay đồ của Honey Bee Inn trang điểm cho Cloud, điều này sẽ làm tăng khả năng Don Corneo chọn Cloud.



Bây giờ bạn đã có tất cả các vật phẩm bạn có thể nhận được dùng để cải trang. Quay trở lại Boutique và cho Cloud thay đồ. Vẫn không có gì đảm bảo rằng Don Corneo sẽ chọn Cloud nên bạn có thể sẽ muốn lưu trò chơi của mình tại  **Save Point** trước khi tiếp tục đi đến dinh thự.

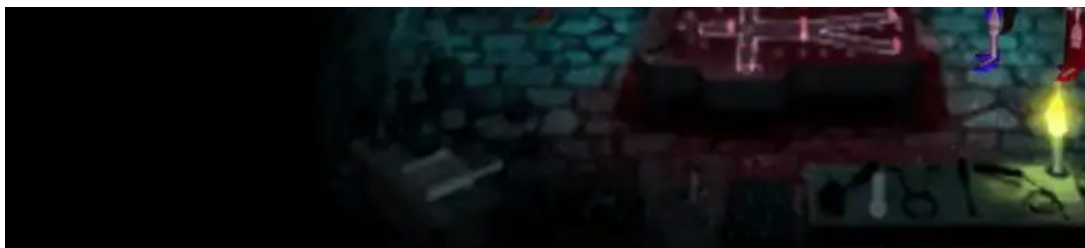
Nói chuyện với bảo vệ bên ngoài dinh thự của Don Corneo khi bạn đã sẵn sàng. Đi lên tầng hai và đi theo cánh cửa ở phía xa bên trái của căn phòng. Có thể tìm thấy Tifa ở khu vực tầng hầm. Đừng quên lấy  **Ether** ở góc sau khi nói chuyện với Tifa. Đi lên cầu thang sau khi bạn đã lấy nó.





Qua cánh cửa đôi ở phía sau để vào phòng của Don và ông ta sẽ đưa ra lựa chọn của mình. Nếu Don chọn Tifa hoặc Aeris, bạn sẽ thấy mình đang ở trong một căn phòng đầy rẫy những kẻ thù. Nói chuyện với từng người trong phòng để câu chuyện tiếp tục. Quay trở lại phòng của Don để bắt đầu thẩm vấn anh ta.





Nếu Cloud được chọn, bạn sẽ bỏ qua ngay cảnh thẩm vấn. Vào cuối cảnh, Don Corneo sẽ kéo một đòn bẩy ném Cloud, Tifa và Aeris xuống cống.



Best Bromance



Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Nếu Tifa được Don chọn và Cloud đang nói chuyện với Aeris:

- “You alright?” (+3 điểm với Aeris)
- “We gotta help Tifa!!” (-2 điểm với Aeris)

Nếu Aeris được Don chọn và Cloud đang nói chuyện với Tifa:

- “You alright?” (+3 điểm với Tifa)
- “We gotta help Aeris!!” (-2 điểm với Tifa)

Nếu Cloud được Don chọn:

- “Yes, his name’s Barret...” (+5 điểm với Barret)

Các lựa chọn khác sẽ không ảnh hưởng đến cảnh hẹn hò, bao gồm cả việc suýt hôn Don.



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

4. Dưới cổng – Bãi phế liệu xe lửa

Bạn nên dành chút thời gian ngay khi xuống cổng ngầm để trang bị áo giáp và Materia cho đội vì sắp có một trận chiến boss. Nói chuyện với Aeris và với Tifa để đánh thức họ.



Best Bromance



Các hành động trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành 🏆 **Danh hiệu Best Bromance**.

Sau khi cả đội xuống cổng:

- Nói chuyện với Aeris trước. (+3 điểm với Aeris)
- Nói chuyện với Tifa trước. (+3 điểm với Tifa)

Nếu bạn đang muốn dành danh hiệu Best Bromance, hãy nói chuyện với Aeris trước để cho cô ấy điểm.

*Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.*

Boss: Ans

Aps không mạnh. Nó có hai đòn tấn công có thể gây ra một lượng sát thương tầm trung (Tsunami và Sewer Tsunami). Aps cũng chịu sát thương khi nó dùng Tsunami và Sewer Tsunami.

Aps yếu với phép thuật Lửa, vì vậy hãy dùng những phép thuật lửa lên nó và sử dụng Cure từ  **Restore Materia** (kèm với  **All Materia**) để hồi phục cho cả nhóm.



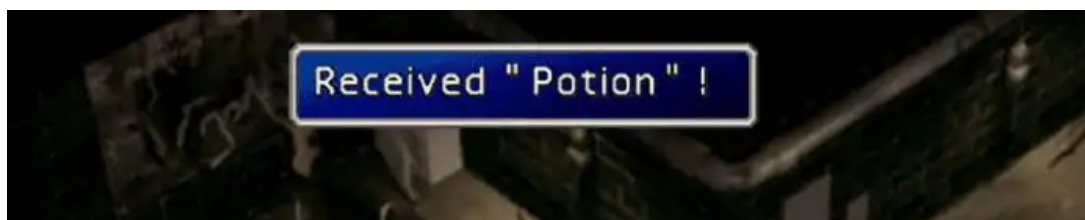
HP: 1,800

Phần thưởng:  **Phoenix Down**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Nhặt  **Potion** ở bên trái nơi bắt đầu sau khi Cloud, Tifa và Aeris nói chuyện xong. Sử dụng thang để leo lên và ra khỏi lối đi. Dọc theo con đường hãy lấy  **Steal Materia** màu vàng trên mặt đất. Khi bạn thấy một cái hố, bạn sẽ được có hai tùy chọn: "Let's try and jump down" hoặc "Let's not.....". Chọn nhảy xuống hố để tiếp tục.



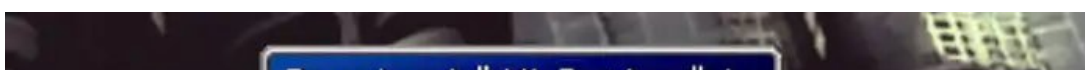


Đi xuống khu vực thấp hơn của phần thứ hai của cổng và leo lên phần tròn của con đường về phía sau. Có một cái thang ở phía bên phải mà bạn có thể sử dụng để leo ra khỏi khu vực cổng này và vào bãi phế liệu xe lửa.

Bãi phế liệu xe lửa

Bắt đầu bằng cách lưu trò chơi tại  **Save Point** trước khi bạn tiếp tục. Đi qua lối vào sáng đèn để vào toa tàu đầu tiên. Đi ra phía bên kia và tìm kiếm trong thùng để nhận **Hi-Potion**.

Quay trở lại phía  **Save Point** và sử dụng thang gỗ để nhảy lên nóc toa tàu. Lấy **Hi-Potion** trên mái nhà và tiếp tục đến toa tàu tiếp theo.





Có một thanh dầm bị gãy nằm chắn ngang hai toa tàu. Nhảy lên và rẽ trái xuống. Có một cái thùng ở phía bắc có chứa **Echo Screen**. Lấy nó và sau đó đi về phía đông nam từ đây để lấy **Potion** trong toa xe lửa.





Tiếp tục đi về phía nam qua toa tàu này và đi ra bằng lối mở ở bên phải. Sử dụng thang để leo lên nóc tàu và sử dụng thang ngay phía bắc để leo xuống. Tiếp tục đi về phía bắc qua hai toa tàu và lấy 🍷 **Potion** nằm trên mặt đất trước khi chuyển sang màn tiếp theo.





Đi đến vật phẩm nhấp nháy phía dưới cùng bên trái của màn hình và nhặt  **Potion**. Đi qua bên trái xa hơn nữa để lấy  **Ether** từ bên trong thùng.





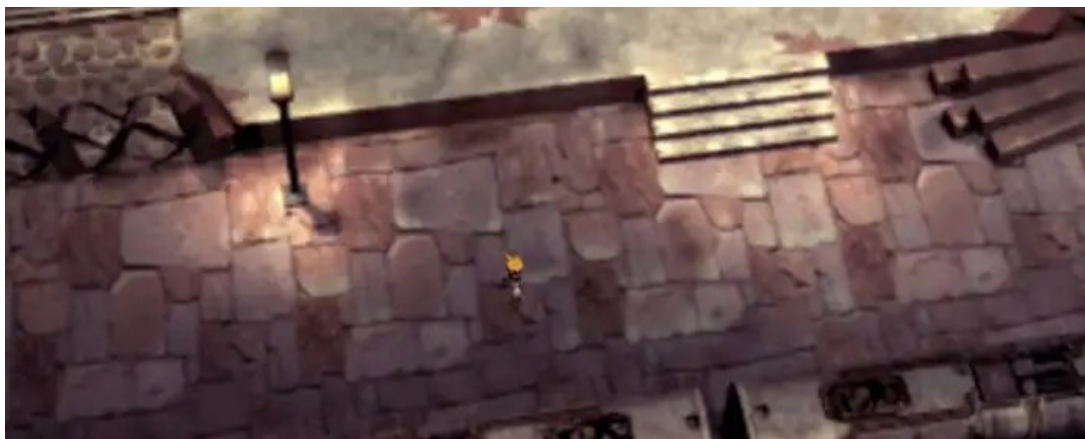
Đi ngược về phía hai đoàn tàu màu nâu. Đầu máy tàu xa nhất bên phải có một cửa mở. Nhảy vào và Cloud sẽ tự động di chuyển tàu về phía trước. Đi vòng qua mặt sau của đầu máy xe lửa và toa xe lửa và đi về phía bắc. Leo thang để lấy 🍷 **Hi-Potion** ở nóc toa tàu màu xám khi bạn đi qua.





Nhảy vào đầu máy xe lửa thứ hai (đầu máy phía bắc) để Cloud kéo nó trở lại. Leo thang trên toa tàu màu xám mà bạn vừa leo để lấy **Hi-Potion**. Nhảy lên đầu máy xe lửa mà Cloud vừa di chuyển rồi xuống con đường bên trái. Tiếp tục sang trái để rời khỏi khu vực.





Cây cột trụ Sector 7

Ngay khi bước vào khu vực này, bạn sẽ bị đưa vào trận chiến. Những người lính Shinra đang cố gắng làm nổ tung cây cột trụ để phá hủy nơi ẩn náu của AVALANCHE ở Tifa's 7th Heaven.



Aeris sẽ không đi với Cloud và Tifa. Materia của cô ấy sẽ tự trả lại trong kho – bạn có thể trang bị nó cho Cloud hoặc Tifa nếu cần (đặc biệt là 🟢 **Restore Materia** và 🟡 **Steal Materia**).

Nói chuyện với người đàn ông ở bên trái màn hình nếu bạn cần mua vật phẩm, chẳng hạn như 🍷 **Potion** hoặc 🐔 **Phoenix Down**. Lưu trò chơi tại 💾 **Save Point** và sau đó tiếp tục.

Leo lên cầu thang để lên đỉnh cột. Bạn sẽ gặp những cuộc chiến ngẫu nhiên với những người lính Shinra và một 'Aero Combatant A' nhưng chúng khá dễ. Tiếp tục đi vòng qua cầu thang cho đến khi bạn lên đến đỉnh và nói chuyện với Barret.



Trên đỉnh cột trụ

Bây giờ bạn sẽ được vào menu để chỉnh lại party cũng như trang bị. Barret sẽ tham gia vào trận chiến tiếp theo, vì vậy bạn có thể muốn trang bị đồ cho anh ta và thêm Materia nếu cần.

Barret hiện sẽ không có trang bị gì nhưng trận đấu với boss sắp tới không khó lắm, vì vậy đừng dành quá nhiều thời gian để kết hợp Materia hoặc trang bị đồ.





Boss: Reno

Đây là một trận chiến khá dễ dàng. Anh ta sẽ sử dụng "Pyramid". Nó sẽ ngăn không cho nhân vật bị trúng chiêu hành động (bao gồm tấn công, sử dụng vật phẩm hoặc Materia.)

Reno thậm chí còn cho bạn biết cách loại bỏ nó khi anh ta nói "Hãy thử phá vỡ nó nếu bạn có thể!". Các đòn tấn công vật lý sẽ phá được "Pyramid" và giải phóng nhân vật bị ảnh hưởng bởi nó.

Đòn tấn công khác của anh ta là "Electro-mag Rod" và nó sẽ ngăn thanh ATB (bộ đếm thời gian tấn công) của nhân vật di chuyển trong một khoảng thời gian ngắn.



Lúc này, bạn đã có thể ăn trộm vì đã có 🟡 **Steal Materia**. Tuy nhiên, Reno không có gì để ăn trộm.

HP: 1,000

Phần thưởng: 🟡 **Ether**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Sau khi trận chiến kết thúc nói chuyện với Barret và Tifa. Máy bay trực thăng sẽ bay đi cùng với Aeris ở trên đó và cây cột sẽ bắt đầu phát nổ. Nói chuyện với Barret một lần nữa để nhanh chóng thoát khỏi cây cột.





5. Quay trở lại Sector 6

Câu chuyện tiếp tục trong khu vực mê cung Sector 6. Đi về phía nam để Tifa và Barret chạy ra sau Cloud. Tifa và Barret sẽ tham gia party.

Sau đó, bạn nên quay trở lại công viên Sector 6 để nhặt  **Sense Materia** màu vàng nằm trên mặt đất.





Đi về phía nam qua khu vực mê cung của Sector 6 và trở lại khu ổ chuột của Sector 5. Quay lại nhà của Aeri và đi vào bên trong để tiếp tục câu chuyện. Trước khi bạn rời đi, đi lên tầng hai của nhà Aeri và nói chuyện với Marlene...

Best Bromance



Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Khi Marlene gợi ý rằng Aeri thích Cloud, hãy chọn:

- "I don't know" (-3 điểm với Aeri và +3 điểm với Tifa)
- "Let's hope so" (+3 điểm với Aeri và -3 điểm với Tifa)

Nếu bạn đang muốn dành danh hiệu Best Bromance, hãy chọn "I don't know".

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Theo chỉ dẫn của Tifa, bây giờ bạn nên quay lại khu vực Wall Market để tìm cách đến Shinra Building.



Đi trở lại qua khu o chuột Sector 5 và qua me cung Sector 6. Đi qua công viên Sector 6 và rẽ phải để quay lại Wall Market.

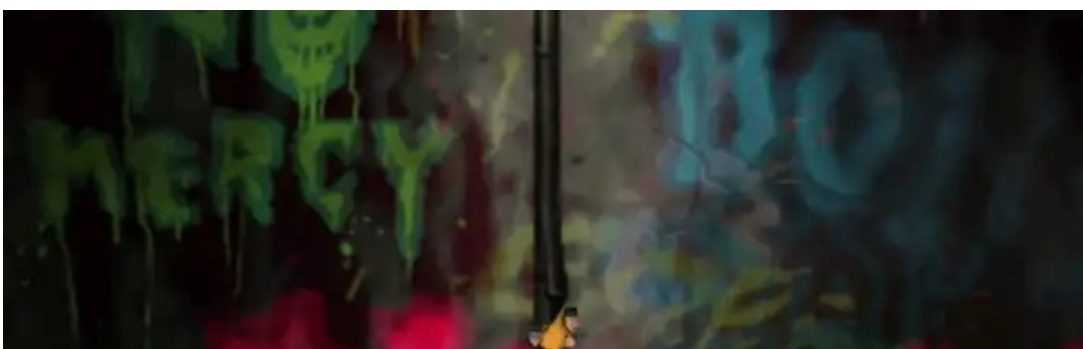
Đến Wall Market lần thứ 2

Cửa hàng Materia ở Wall Market hiện đã mở cửa. Bạn có thể mua những Materia sau từ chủ cửa hàng:

- **Fire Materia**
- **Ice Materia**
- **Lightning Materia**
- **Restore Materia**
- **Cover Materia**

Đi đến cửa hàng vũ khí, là căn nhà với chữ "Machine Gun" màu hồng trên bảng hiệu bên ngoài. Sử dụng ảnh chụp bên dưới nếu bạn cần trợ giúp xác định vị trí.

Nói chuyện với người đàn ông ở phía bên trái của cửa hàng phía sau lồng và anh ta sẽ nói với bạn rằng bạn sẽ cần pin để leo lên đỉnh cột. Đề nghị mua chúng với giá **100 gil** mỗi chiếc và bạn sẽ nhận được key item "**Batteries**".



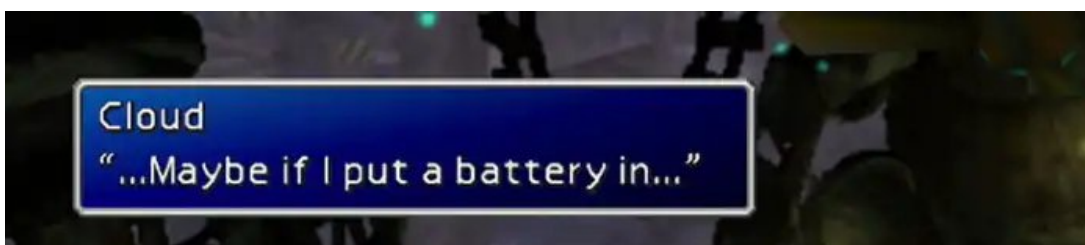


Từ cửa hàng vũ khí tiếp tục đi về phía bắc và một vài đứa trẻ sẽ dẫn bạn đến phía bên phải của màn hình. Nói chuyện với đứa trẻ đang đứng trước cột để bắt đầu leo lên.

Đường đến Shinra

Đi theo dây đến đầu của khu vực đầu tiên và sau đó Cloud sẽ tự động nhảy xuống phía bên trái của màn hình. Đi theo con đường sang phía bên phải của màn hình và chạm vào ổ cắm màu vàng phát sáng ở phía dưới cùng bên phải.

Cloud sẽ sử dụng pin trong ổ cắm khiến cánh quạt quay và tạo ra một đường đi khác. Đi về phía bắc và băng qua con đường.

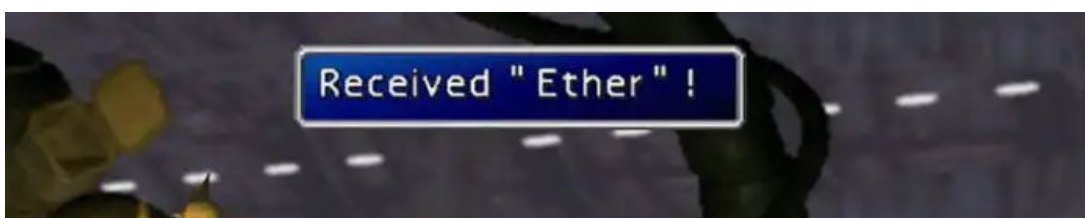




Ngay khi đi qua cánh quạt, bạn sẽ thấy khe cắm pin tiếp theo phát sáng ở cuối đường ray. Leo lên và đặt pin tiếp theo vào khe. Điều này sẽ làm cho cánh tay màu đen và màu vàng hơi nâng lên về phía bắc tạo ra một con đường khác mà bạn có thể băng qua.

Leo hết cỡ lên đến đầu dây và Cloud sẽ nói "Looks like the only way is to jump onto that bar." Từ khu vực này tiếp tục leo lên phía bắc và bạn sẽ tìm thấy một khe cắm pin khác ở trên cùng.

Đặt pin vào khe này sẽ mở ra một hộp nhỏ chứa  **Ether**.





Quay xuống để thử và cố gắng nhảy lên dây đu.

Bí quyết là hãy nhảy ngay khi bạn nghe thấy hiệu ứng âm thanh – nhấn nút nhảy đúng lúc mà hiệu ứng âm thanh kết thúc và Cloud sẽ có thể bám vào dây. Sử dụng video dưới đây để giúp bạn xác định thời gian:



Leo lên thêm một đoạn nữa để đến trụ sở của Shinra.

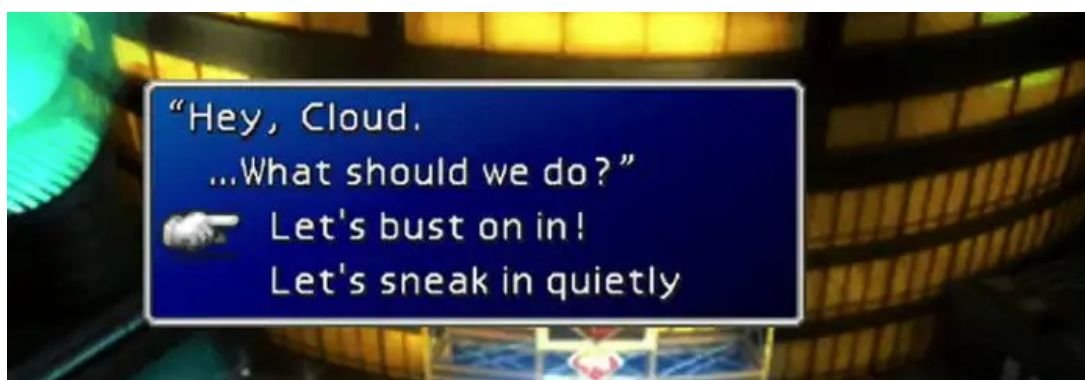
6. Shinra Building – Trụ sở của tập đoàn Shinra

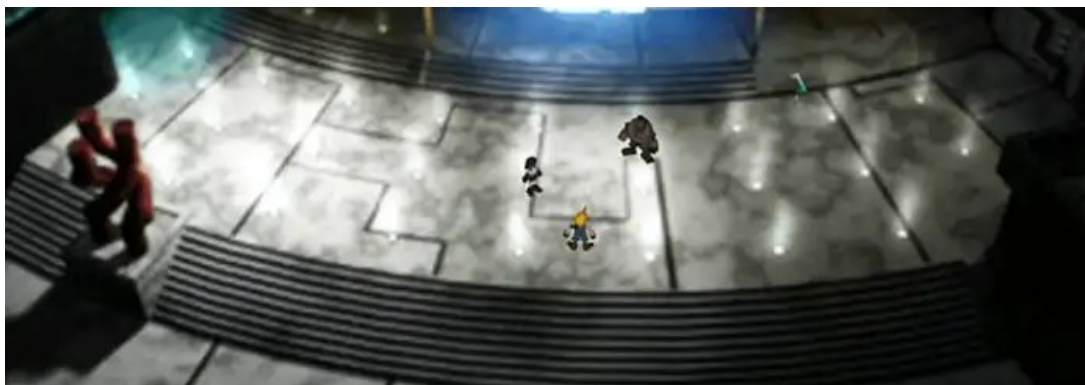
Nhóm sẽ có hai lựa chọn khi bạn đến được đây: đột nhập qua cửa trước hoặc lên vào trong một cách lặng lẽ. Bạn nói với Tifa và Barret lựa chọn nào không quan trọng. Bạn vẫn có thể vào bằng cửa trước hoặc đi bằng cầu thang ở phía bên trái.





Lên vào lằng lể là đi bên trái lối vào và bên trái của  **Save Point**. Bạn đi dọc một hành lang dài, rẽ phải và bắt đầu đi lên cầu thang. Có 60 bậc thang mà bạn cần phải leo lên. Phương pháp vào tòa nhà Shinra này tuy lâu hơn nhưng cho phép bạn tránh được nhiều trận chiến.





Cách tốt hơn (và thú vị hơn) là chỉ cần đi qua lối vào phía trước! Tránh giao tranh quá nhiều sẽ khiến nhân vật của bạn thiếu điểm kinh nghiệm và cấp độ mà họ sẽ cần chúng để dễ dàng đánh bại kẻ thù và boss hơn.



Lưu trò chơi của bạn tại  **Save Point**. Đảm bảo rằng các nhân vật được trang bị vũ khí, áo giáp và Materia đúng vì sẽ có những trận chiến với binh lính Shinra ngay khi bạn bước vào. Đi qua cửa trước khi bạn đã sẵn sàng.



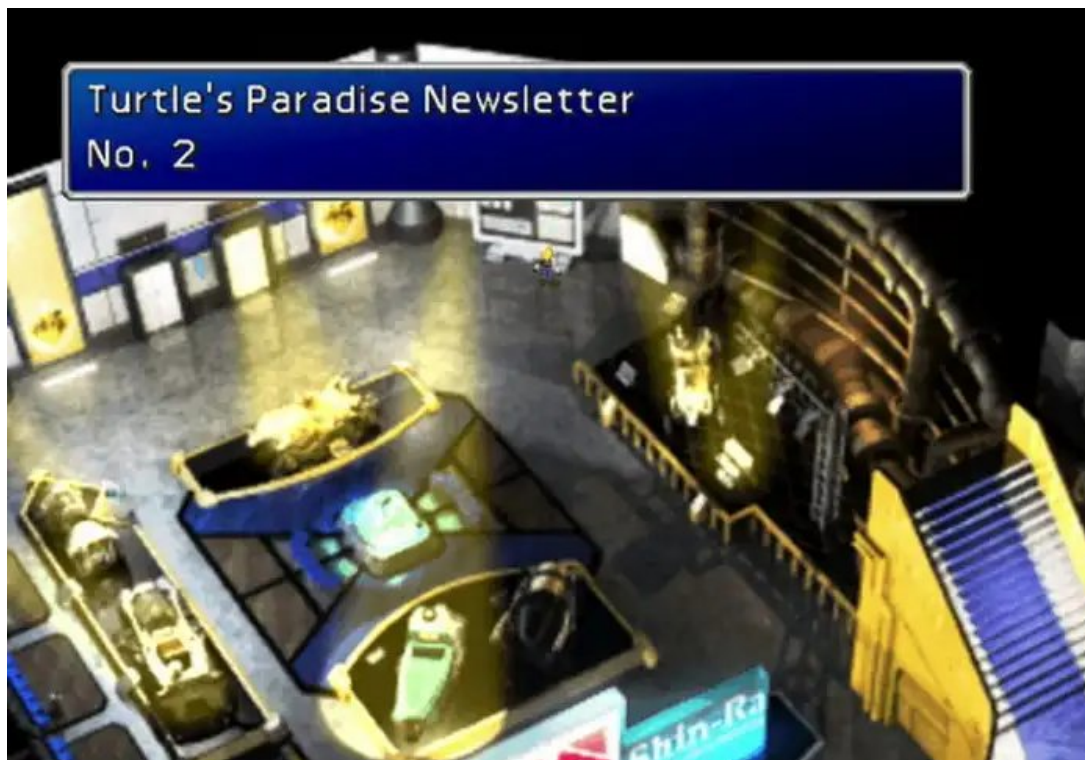
Trận chiến đầu tiên với hai binh sĩ Shinra (có tên Grenade Combatant trong trò chơi) khá dễ dàng. Hạ gục chúng với các đòn tấn công thông thường như những người lính trước đây bạn đã chiến đấu.

Đi vào phía sau cầu thang và kiểm tra bảng thông báo gần thang máy để tìm Turtle's Paradise Newsletter số 2 được dán ở phía bên phải của bảng. Những bản tin này là một phần của **nhệm vụ phụ Turtle's Paradise**.

Quay trở lại lối vào (khu vực lễ tân) và leo lên cầu thang ở bên phải hoặc bên trái của căn phòng – cả hai đều dẫn đến cùng một nơi.



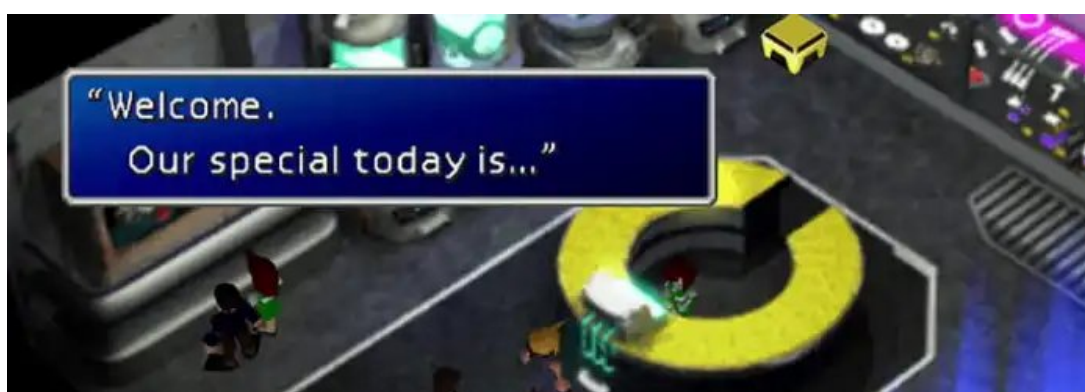
NAME	BARRIER	HP	MP	LIMIT	TIME
Cloud		203/ 379	83		
Tifa		295/ 362	43		
Barret		318/ 400	66		



Ở tầng hai, bạn sẽ tìm thấy một lối vào phía trên cùng của màn hình dẫn đến Shinra Building Second Floor Shop (2f Shop). Nói chuyện với người phụ nữ đứng sau quầy và bạn có thể mua các mặt hàng sau:

-  **Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Tent**

Bạn nên dự trữ đầy đủ để dùng trong trường hợp cần thiết. Có hai rương ở phía sau cửa hàng nhưng chúng không thể mở vào thời điểm này của trò chơi. Vì vậy hãy bỏ qua chúng.



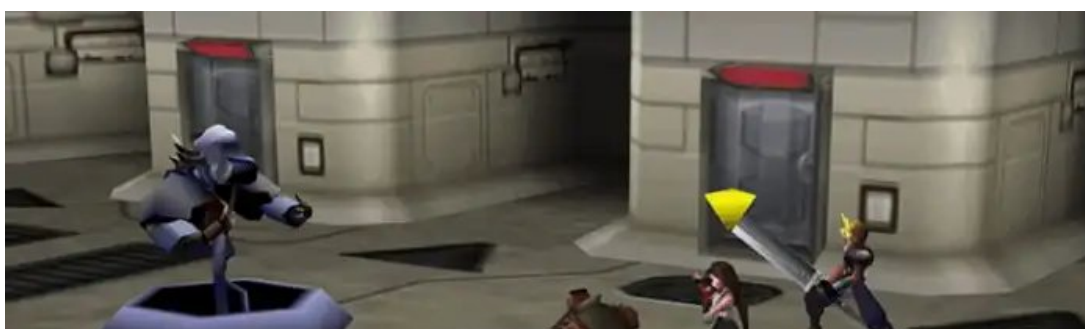


Ra khỏi cửa hàng và quay trở lại cầu thang để lên tầng ba.

Vào thang máy bằng cách nhấn **Nút X** khi đứng trước nó. Sử dụng bảng điều khiển bên trái màn hình để vận hành thang máy.

Thang máy sẽ bắt đầu di chuyển và sẽ dừng ở các tầng ngẫu nhiên trong tòa nhà mỗi khi Cloud sử dụng bảng điều khiển để dừng. Hầu hết các tầng ngẫu nhiên sẽ dẫn đến một trận chiến với các binh lính Shinra (Grenade Combatants, Mighty Grunts, Hammer Blasters hoặc Sword Dancer).

Bạn cũng có thể gặp may mắn và dừng lại trên một tầng nơi một nhân viên Shinra đang đứng để cố gắng lên thang máy. Các trận chiến sẽ dừng lại khi bạn lên đến tầng 59.

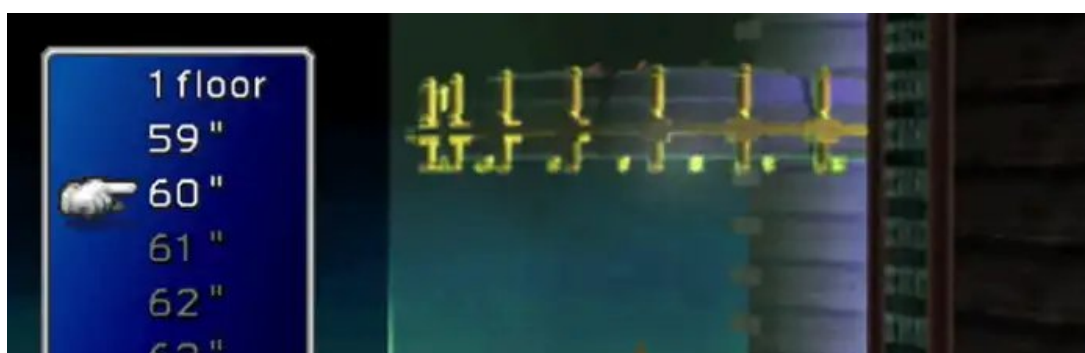




Tầng 59

Đi xuống phía ba binh sĩ Shinra canh gác thang máy ở bên phải màn hình. Một khi bạn đến đủ gần, chúng sẽ lao vào và đưa bạn vào trận chiến với ba Mighty Grunt.

Các lính canh sẽ đánh rơi key item "**Keycard 60**", vật phẩm này sẽ giúp bạn có thể đi vào tầng tiếp theo. Đi vào thang máy phía sau các lính bảo vệ đang đứng và sử dụng bảng điều khiển để thang máy đưa bạn lên tầng 60.



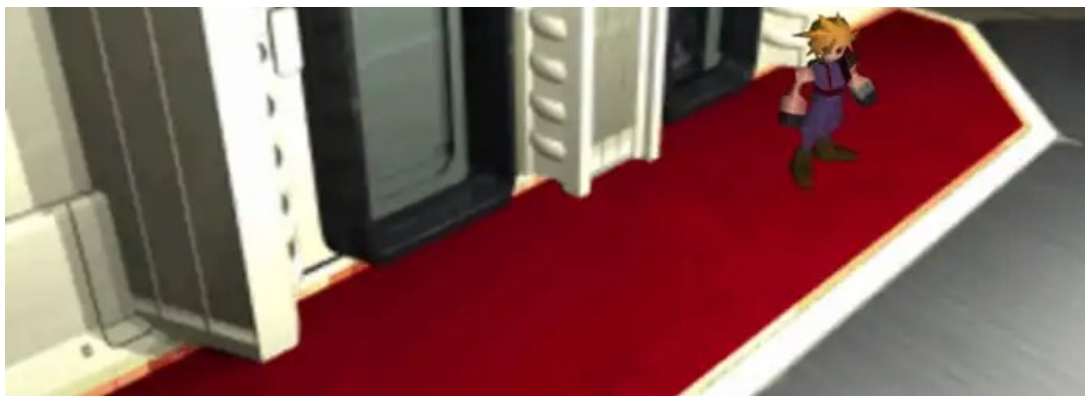


Tầng 60

Khi ra khỏi thang máy di chuyển về phía trước. Có hai lính canh sẽ phục kích bạn nếu bạn di chuyển quá xa về phía trước.

Đi đến ô cửa bên trái màn hình và vào căn phòng nhỏ. Barret sẽ nói với bạn rằng bạn phải lên qua các lính canh. Với 'mini-game' này bạn cần căn thời gian để di chuyển. Bạn cần lên vào giữa các bức tượng mỗi khi lính canh di chuyển.

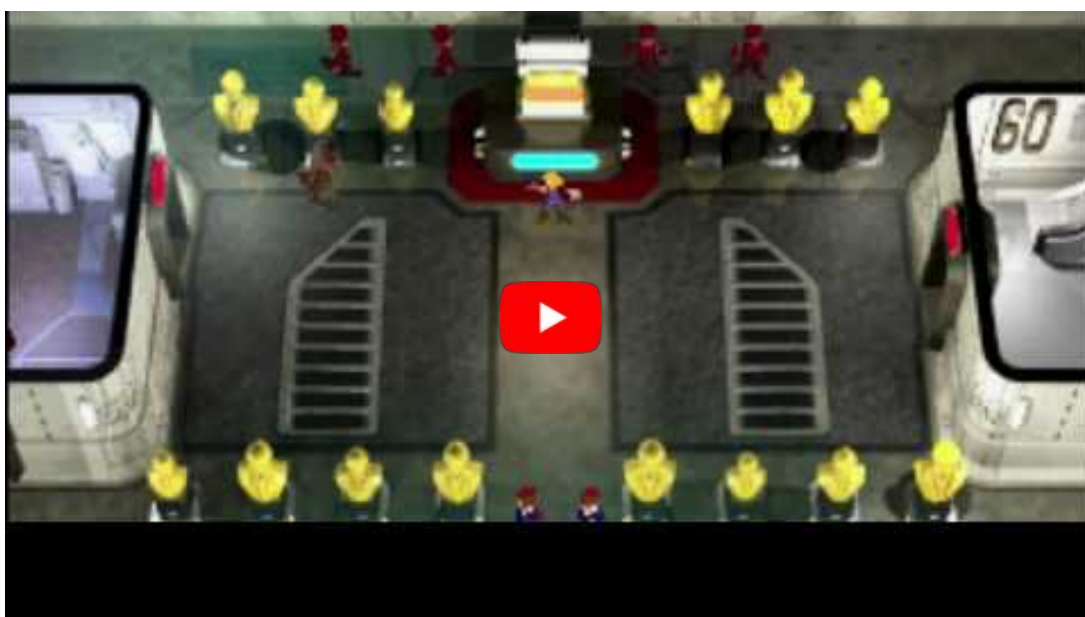




Mẹo: Nhóm lính canh thứ hai khó hơn vì tốc độ của chúng rất nhanh, một vấn đề khác là khoảng cách đặc biệt dài.

Đảm bảo rằng các lính canh nhìn về bên phải khi ra hiệu cho Barret và Tifa chạy qua các khoảng trống. Các lính canh chỉ có thể bắt bạn hoặc đồng đội của bạn nếu họ đang nhìn chăm chăm giữa khoảng trống mà bạn đang cố gắng vượt qua.

Sử dụng video dưới đây để tham khảo:



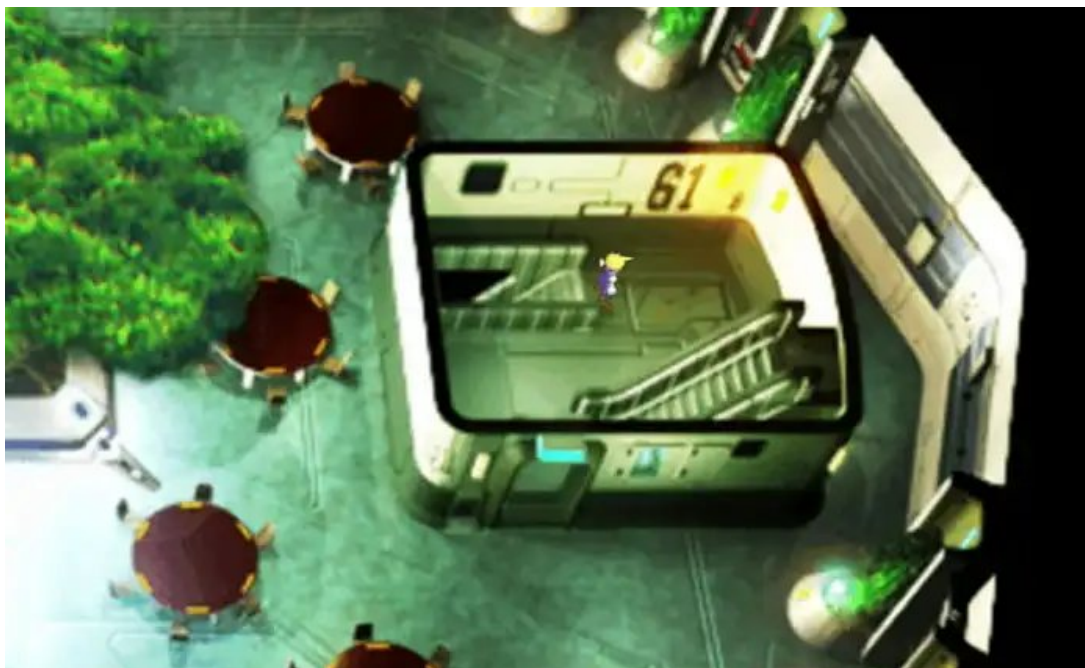
Số lần thử tối đa của bạn là 5. Sau đó, trò chơi sẽ thương xót bạn và các lính canh sẽ biến mất để bạn có thể đi qua khu vực này một cách tự do và không sợ bị bắt. Leo lên cầu thang và đi lên tầng tiếp theo.

Tầng 61

Có một NPC lang thang quanh khu vực này mà bạn cần nói chuyện. Khi bạn nói chuyện với anh ấy, anh ấy sẽ hỏi *"The hell are you? What're you doin' around here?"*.

Chọn câu trả lời: *"....."* và anh ấy sẽ nghĩ rằng bạn là người của bộ phận sửa chữa của Shinra, Inc. và sẽ đưa cho bạn key item **"Keycard 62"**. Đi cầu thang lên tầng tiếp theo.



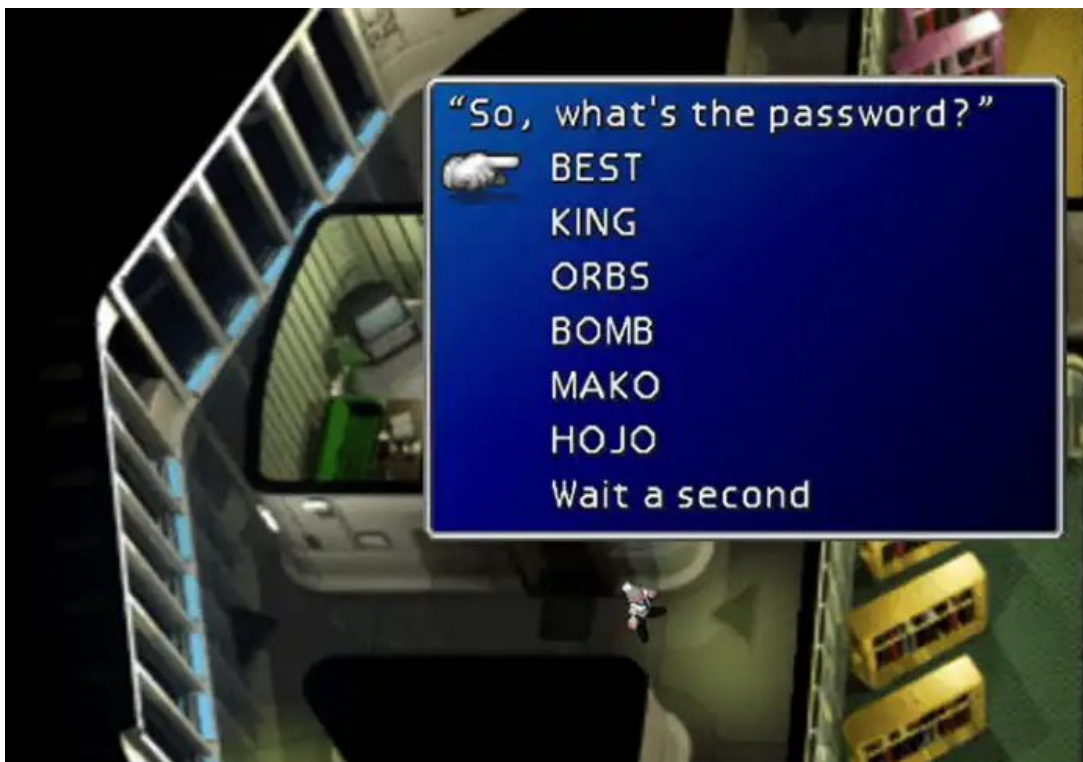


Tầng 62

Tầng này có một 'mini-game' khác. Nói chuyện với thủ thư, Domino, trong căn phòng phía ngoài cùng bên trái và anh ta sẽ nói với bạn rằng nếu bạn đoán được mật khẩu của anh ta, anh ta sẽ cung cấp cho bạn thẻ khóa ở tầng tiếp theo.

Bạn có thể đoán mật khẩu từ danh sách cho đến khi nhận được nó, tuy nhiên, nếu bạn đoán đúng mật khẩu ngay trong lần thử đầu tiên, bạn cũng sẽ nhận được một "vật phẩm đặc biệt", là  **Elemental Materia**.





Vậy làm thế nào để bạn đoán được mật khẩu của thủ thư?

Có bốn phòng màu khác nhau trong thư viện, mỗi phòng có một thể loại sách khác nhau trong đó. Bạn có thể đọc bảng hiệu bên ngoài các phòng để biết thể loại sách trong phòng. Các thể loại bao gồm:

- Urban Dev. Research Library
- Scientific Research Library
- Space Dev. Research Library
- Peace Preservation/Weapon Dev. Research Library

Trong mỗi phòng, bạn cần tìm một cuốn sách không cùng thể loại, không cùng chủ đề của phòng đó. Chẳng hạn, nếu bạn tìm thấy "**Mako energy and the rise in life forms**" ở bên trong **Peace Preservation/Weapon Dev. Research Library** bạn sẽ tìm thấy cuốn sách không thuộc về phòng đó.

Một ví dụ khác sẽ là nếu bạn tìm thấy "**New plans for urban planning**" trong **Space Dev. Research Library** hoặc nếu bạn tìm thấy "**Ranks and extended use of Mako weaponry**" trong **Scientific Research Library**.

Vậy bạn sẽ làm gì khi tìm thấy cuốn sách bị thất lạc?

Mỗi cuốn sách có một số ở phía trước tên sách. Số tương ứng với ký tự mà bạn cần để tìm ra mật khẩu. Ví dụ, trong tiêu đề này:

16 Modern history of Midgar space program vol. 1

Bạn sẽ lấy chữ cái thứ 16 từ bên trái sang, trong trường hợp này, sẽ là chữ "M" (được gạch dưới). Trong tiêu đề này:

10 New plans for urban planning

Bạn sẽ lấy chữ cái thứ 10 từ bên trái sang sẽ là chữ "O".

Lấy tất cả bốn chữ cái và sắp xếp chúng để tìm ra mật khẩu là gì. Báo cáo lại với thủ thư và cung cấp cho anh ta mật khẩu để nhận được key item "**Keycard 63**" và nhận phần thưởng.

 **Elemental Materia** là Materia rất hữu ích nhưng bạn cần phải cẩn thận khi ghép nó với nguyên tố nào. Một số kẻ thù và boss sẽ hồi phục HP nếu bạn sử dụng nguyên tố nhất định lên chúng, vì vậy bạn nên ghép nó với một thứ gì đó trên áo giáp của mình (điều này sẽ cho nhân vật đó sự bảo vệ khỏi nguyên tố mà bạn ghép nối với nó).





Tiếp tục lên tầng tiếp theo khi bạn đã sẵn sàng.

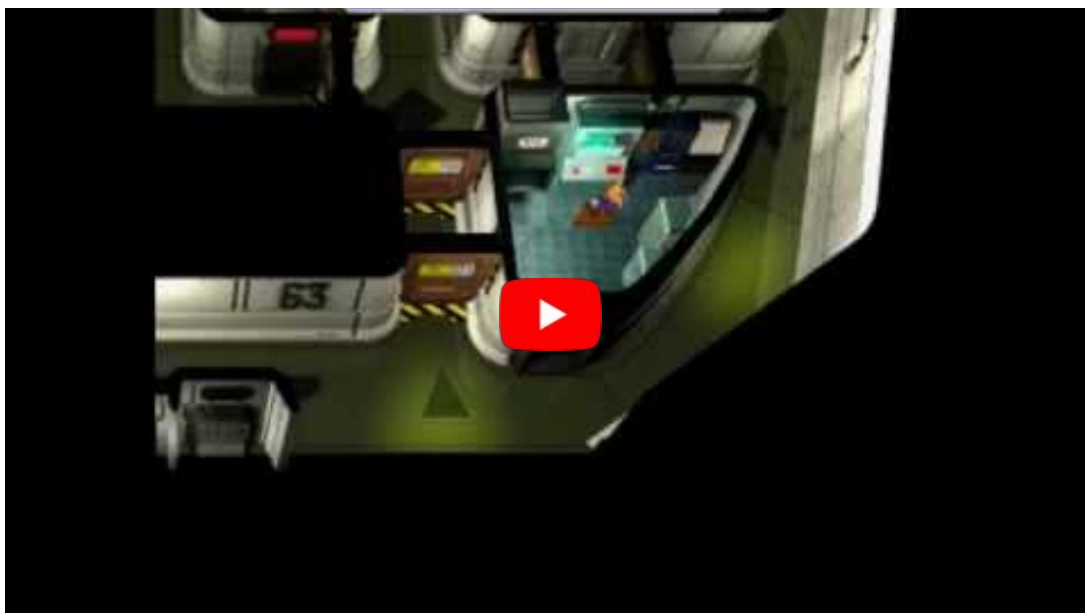
Tầng 63

Tầng này chứa một câu đố khác. Bạn chỉ có thể mở tối đa ba cửa, giới hạn số lượng phòng bạn có thể đến và các vật phẩm bạn có thể lấy. Bạn có thể thử bao nhiêu lần tùy thích để có thể tập trung vào việc chọn các phiếu giảm giá cho các mặt hàng bạn muốn.

Có một con đường bạn cho phép bạn có được cả ba vật phẩm. Mình đã bao gồm hướng dẫn bên dưới cũng như video sẽ chỉ cho bạn con đường chính xác để thực hiện.

Đi đến bức tường phía bắc và mở cánh cửa theo hướng sang trái

- Có hai cửa khóa dẫn xuống, mở một cửa ở bên trái
- Đi vào phòng ở phía ngoài cùng bên trái của tầng và nhặt "A Coupon"
- Trèo vào ống dẫn khí trong phòng này
- Đi theo lỗ thông hơi vào phòng bên phải (không đi xa như lối vào)
- Nhận "B Coupon"
- Ra khỏi phòng và mở cánh cửa bên trái dẫn đến phòng giữa để lấy "C Coupon"
- Sử dụng lỗ thông hơi để quay trở lại máy tính để trao đổi các vật phẩm



Phần thưởng của bạn khi trao đổi ba phiếu mua hàng là 🎁 **Star Pendant**, 🎁 **Four Slots** và 🎁 **All Materia**. Sau đó, đi cầu thang lên tầng tiếp theo.

Tầng 64

Đi vào phòng tập thể dục lớn và thử sử dụng máy bán hàng tự động. Hãy thử mua "Shinra

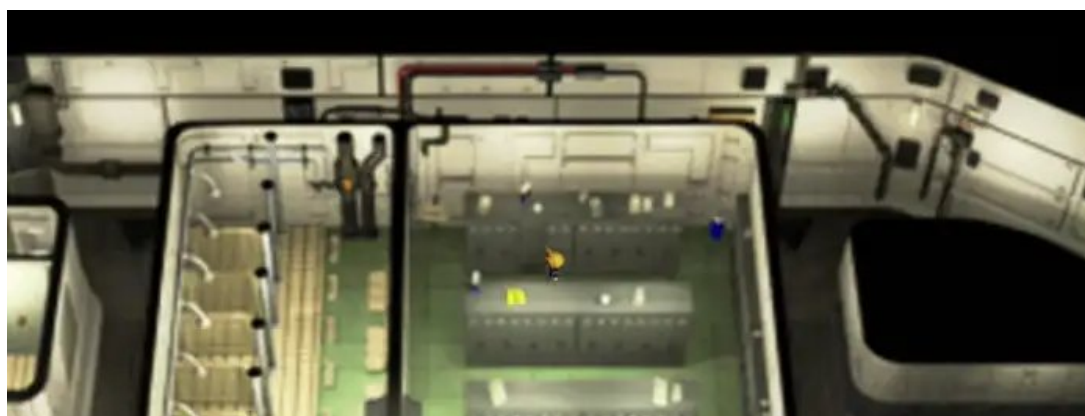
Gym Special Drink" với giá 250 gil. Máy bị hỏng và sẽ tự chơi phản phơi do uống, tuy nhiên, về sau khi bạn quay lại Tòa nhà Shinra, bạn sẽ nhận được một số vật phẩm đặc biệt hữu ích (cụ thể là 🗑 **Speed Source** và 🗑 **Mind Source**).

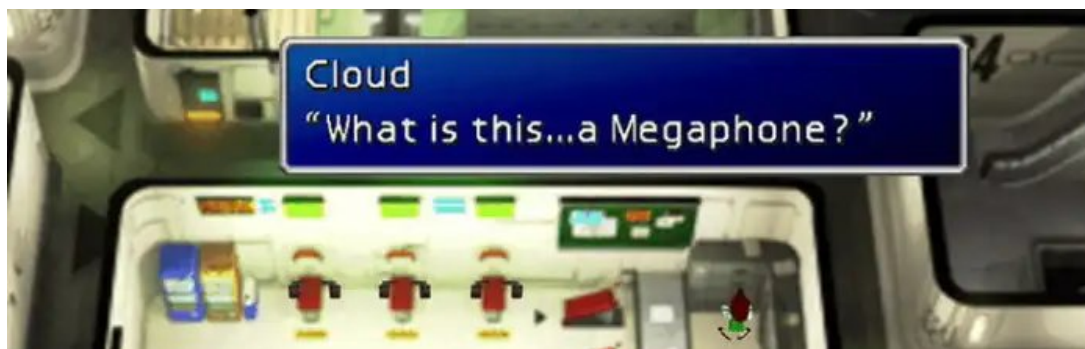
Nó rất có giá trị chỉ với 250 gil. Cloud sẽ đá vào máy trước khi rời đi. Anh ta sẽ bị người phục vụ la mắng.

Có một 📍 **Save Point** trong phòng ở bên trái và bạn có tùy chọn "chộp mắt" khi vào phòng. Nó sẽ làm đầy HP và MP của các thành viên trong nhóm. Và đừng quên lưu trò chơi trước khi bạn tiếp tục.

Kiểm tra phòng thay đồ và tìm kiếm từng ngăn tủ để tìm các vật phẩm bao gồm 🗑 **Phoenix Down** và 🗑 **Ether**. Bạn cũng có thể tìm thấy Megaphone ở trong những tủ khóa trên.

Cloud từ chối thực hiện điều đó khi nói rằng "*Hanging on to this won't do any good...*" tuy nhiên, những người hâm mộ dòng game và đã từng chơi qua sẽ nhận ra rằng đây là Ultimate weapon của Cait Sith (🗑 **HP Shout**). Thật không may, bạn sẽ cần quay lại sau này.





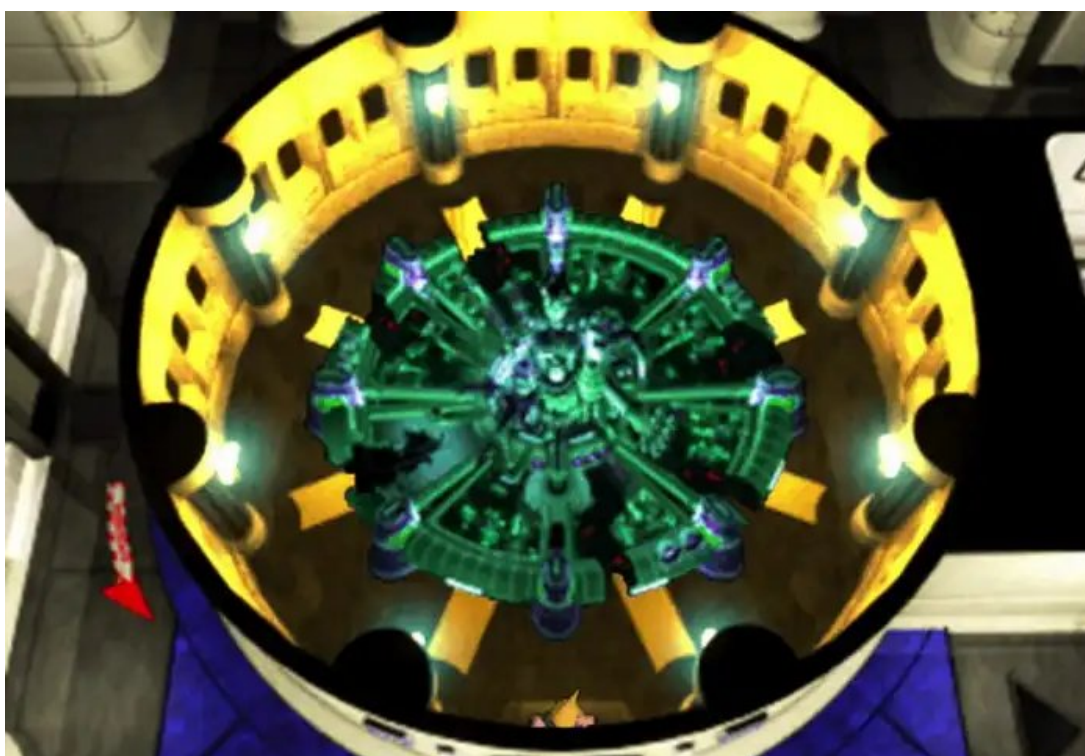
Tiếp tục lên tầng tiếp theo.

Tầng 65

Tầng này có một câu đố khác. Mục tiêu là hoàn thành mô hình của Midgar ở trung tâm của căn phòng bằng cách thêm vào các mảnh còn thiếu nằm rải rác khắp sàn.

Chỉ một chiếc rương sẽ mở tại một thời điểm, điều đó có nghĩa là bạn phải tìm kiếm chiếc rương mỗi khi bạn thêm một mảnh còn thiếu vào mô hình của Midgar. Trình tự rương như sau:

- Rương ở phòng trên cùng bên trái.
- Rương ở phòng dưới cùng bên trái.
- Lại là cái rương ở phòng trên cùng bên trái.
- Rương ở phòng trên cùng bên phải.
- Lại là cái rương ở phòng dưới cùng bên trái.



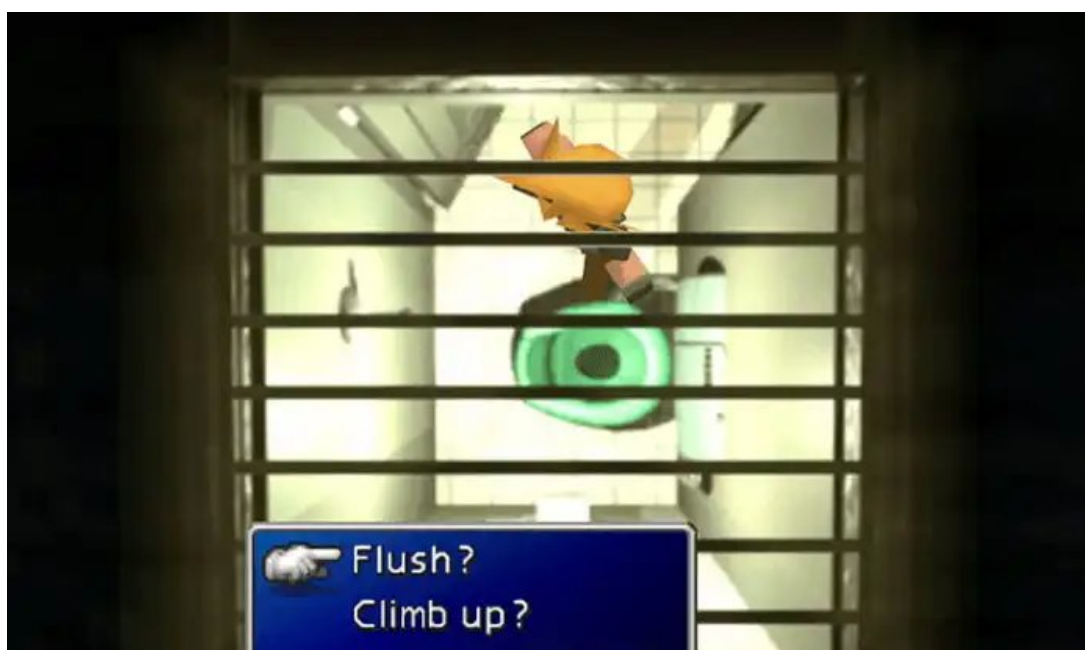


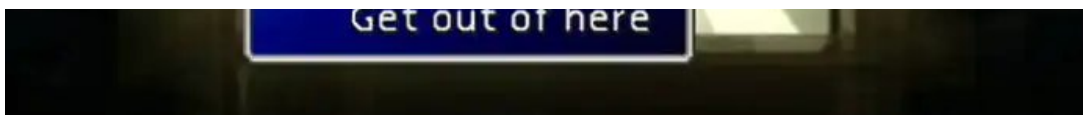
Sau khi bạn đã đặt năm mảnh còn thiếu vào mô hình của Midgar, chiếc rương cuối cùng sẽ mở ra. Đây là cái rương gần cầu thang và nó chứa "**Keycard 66**" cho phép bạn lên tầng tiếp theo.

Tầng 66

Đi bộ đến phòng vệ sinh nằm ở góc trên bên trái của căn phòng. Vào quầy hàng và chọn tùy chọn "*Climb up?*" điều này sẽ khiến Cloud, Tifa và Barret chui vào các lỗ thông hơi trên tầng này.

Trườn về phía lỗ thông hơi mở và lắng nghe cuộc trò chuyện trong phòng họp lớn.





Leo trở lại phòng vệ sinh và đi vòng quanh góc để thấy Hojo đang lang thang ở hành lang. Đi theo Hojo lên tầng tiếp theo.

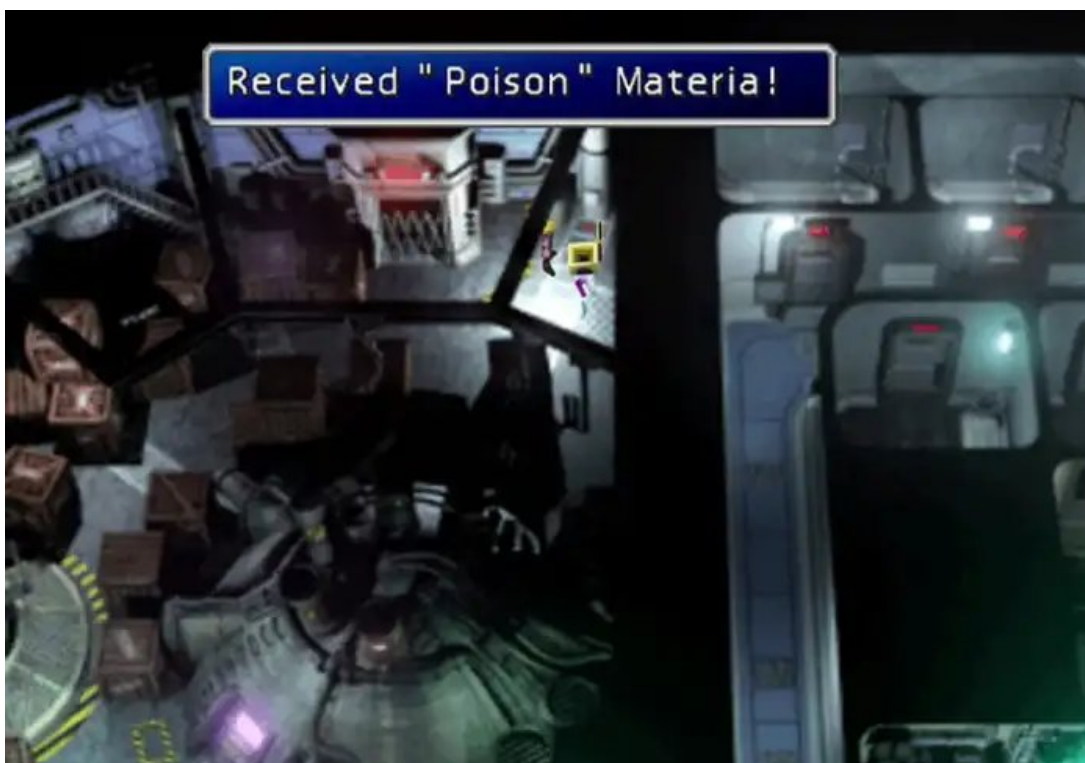
Tầng 67

Tiếp tục đi theo Hojo đến phía bên trái của sàn và tiếp cận anh ta để bắt đầu một cảnh khác. Mẫu vật được nhắc đến trong cảnh này là Red XIII, nhân vật tiếp theo sẽ tham gia nhóm của bạn.

Sau khi kết thúc, đi về phía sau căn phòng để tìm cái rương chứa  **Poison Materia**. Đây là một Materia tuyệt vời để ghép với  **Elemental Materia** trên áo giáp của bạn – nó sẽ giảm một nửa lượng sát thương gây ra bởi các đòn tấn công Poison đối với nhân vật đó.

Lưu trò chơi tại  **Save Point** và sau đó đi thang máy lên tầng tiếp theo.





Tầng 68

Một đoạn phim ngắn khác sẽ bắt đầu ngay khi bạn bước ra khỏi thang máy. Trận đấu boss sắp tới sẽ có sự tham gia của Cloud, Red XIII và một thành viên nào trong nhóm mà bạn chọn. Bạn sẽ được chọn để một người nào đó ở lại với Aeris.

Bạn có thể chọn Tifa hoặc Barret. Thông thường, bạn nên chọn để Tifa đi vì các đòn tấn công của Barret sẽ gây nhiều sát thương hơn cho con boss tiếp theo này. Điều này là do thực tế là con boss đứng ở hàng sau (các đòn đánh cận chiến gây ít sát thương hơn). Ngoài ra, nếu bạn đang cố gắng dành danh hiệu Best Bromance Trophy, bạn nên để Barret ở cùng với Aeris.

Best Bromance



Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date**

và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance.**

Khi bạn gặp Red XIII lần đầu tiên và chọn người để ở lại với Aeris:

- “Tifa, I’m countin’ on you!” (-2 điểm với Tifa)
- “Barret, take care of her!”(+2 điểm với Barret)



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Please enter a name.

 R e d X I I I
_ _ _ _ _

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
	U	V	W	X	Y	Z	,	.	+	-
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
	u	v	w	x	y	z	:	;		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Space

Delete

Select

Default

Boss: Sample: H0512

Con boss này sử dụng rất nhiều các đòn tấn công bằng chất độc nên việc cố loại bỏ hiệu ứng trạng thái chất độc cho các nhân vật là vô ích. Sử dụng  **Fire Materia** của Red XIII (có kèm sẵn  **All Materia**).

Sử dụng Limit Break và các phép thuật của bạn lên nó. Đánh thường sẽ yếu hơn vì nó ở hàng sau, và bạn nên tập trung toàn lực vào H0512 hơn là những quái vật nhỏ bé đứng trước vì H0512 sẽ hồi sinh các quái vật nhỏ nếu bạn giết chúng.



HP: 1,000

Phần thưởng:  **Talisman**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Bạn sẽ được chọn thành viên trong nhóm của mình sau khi trận chiến kết thúc.

Best Bromance



Lựa chọn thành viên cho nhóm trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành **Danh hiệu Best Bromance**.

Sau trận chiến với H0512, hãy thêm thành viên vào nhóm của bạn:

- Aeris (+2 điểm với Aeris)
- Barret (+2 điểm với Barret)
- Tifa (+2 điểm với Tifa)

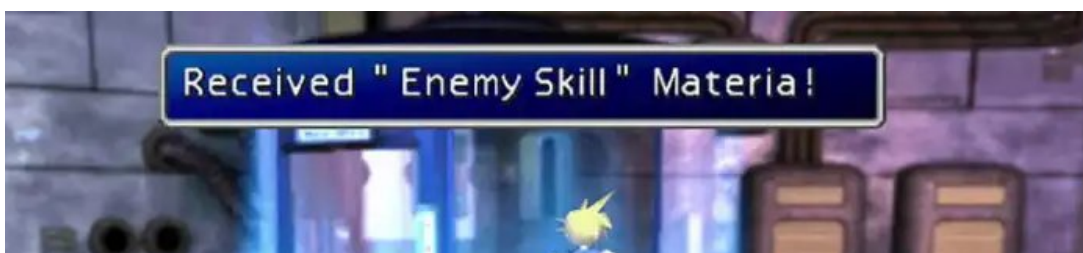
Thêm Barret và Red XIII vào nhóm nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance.

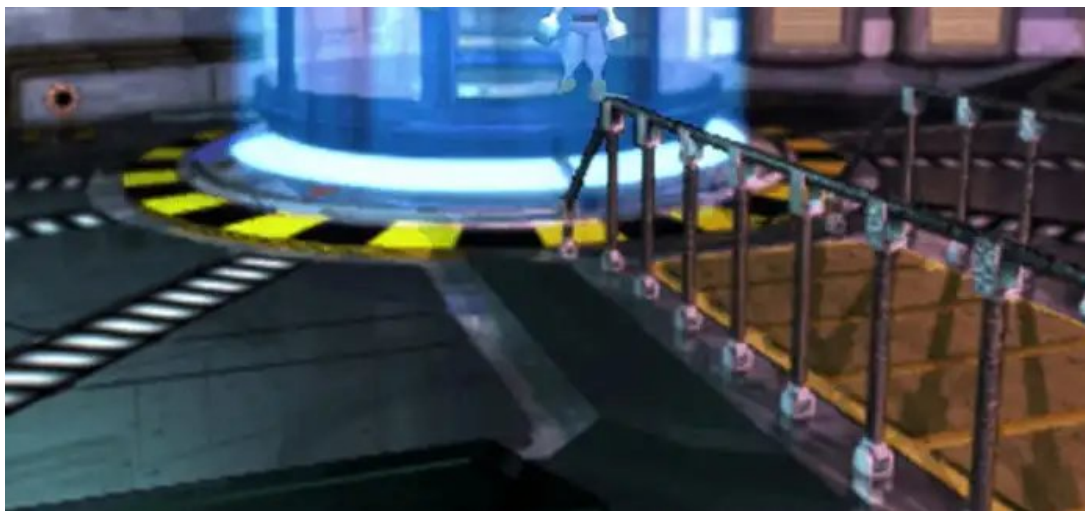


Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Sau khi trận chiến kết thúc đừng quên quay lại và lấy **Enemy Skill Materia** xuất hiện trong buồng giam Red XIII!

Di chuyển sang phía bên trái của màn hình và nhặt hai **Potion** nằm trên mặt đất gần bức tường phía nam. Nói chuyện với người đàn ông đứng bên ngoài trung tâm điều khiển để nhận "**Keycard 68**". Đi xuống tầng 67 bằng thang máy ở khu vực phía bắc của tòa nhà.





Tại thời điểm này sẽ có những trận chiến ngẫu nhiên khi bạn đi qua tầng 67. Có hai kẻ thù trong khu vực này đáng để săn lùng. Những kẻ thù này là Moth Slashers và SOLDIER:3rd.

Bạn có thể ăn cắp  **Carbon Bangle** từ Moth Slashers và  **Hardedge** từ SOLDIER:3rd. Đi lang thang trong khu vực này cho đến khi bạn tìm thấy cả hai vật phẩm cực kỳ có giá trị ở giai đoạn này của trò chơi.

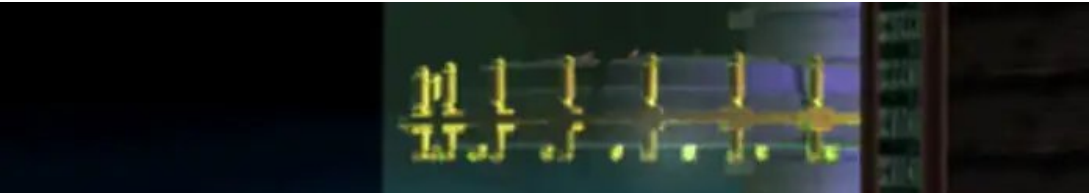
Cơ hội ăn cắp vật phẩm bằng Lệnh "Steal" từ  **Steal Materia** hoàn toàn dựa vào cấp độ nhân vật của bạn, vì vậy bạn cần phải tiếp tục "farm" và lên cấp để ăn cắp vật phẩm hiệu quả hơn. Khả năng ăn trộm sẽ tăng lên nếu bạn ở cùng cấp độ hoặc cao hơn kẻ thù mà bạn đang cố gắng ăn trộm.

 **Hardedge** sẽ tăng gấp đôi sức mạnh tấn công của Cloud vào thời điểm này nên nó chắc chắn rất đáng để bỏ thời gian!

Ảnh chụp của ca hai có thể được tìm thấy dưới đây:



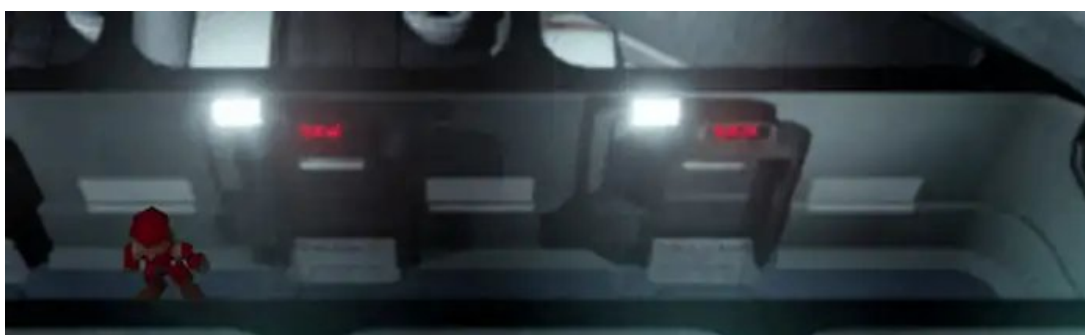
Quay trở lại tầng 66 và vào thang máy để tiếp tục câu chuyện. Rude và Tseng sẽ phục kích cả đội ngay khi bạn đến gần bảng điều khiển bên trong thang máy.





Nhà tù tầng 67

Trò chơi tiếp tục khi Cloud, Tifa, Aeris, Barret và Red XIII bị nhốt trong nhà tù trên tầng 67 của Tòa nhà Shinra. Tiếp cận cánh cửa và tìm hiểu xem Aeris đang làm gì để tiếp tục câu chuyện. Hãy chọn nghỉ ngơi sau đó để câu chuyện tiếp tục diễn ra.





Best Bromance



Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành 🏆 **Danh hiệu Best Bromance**.

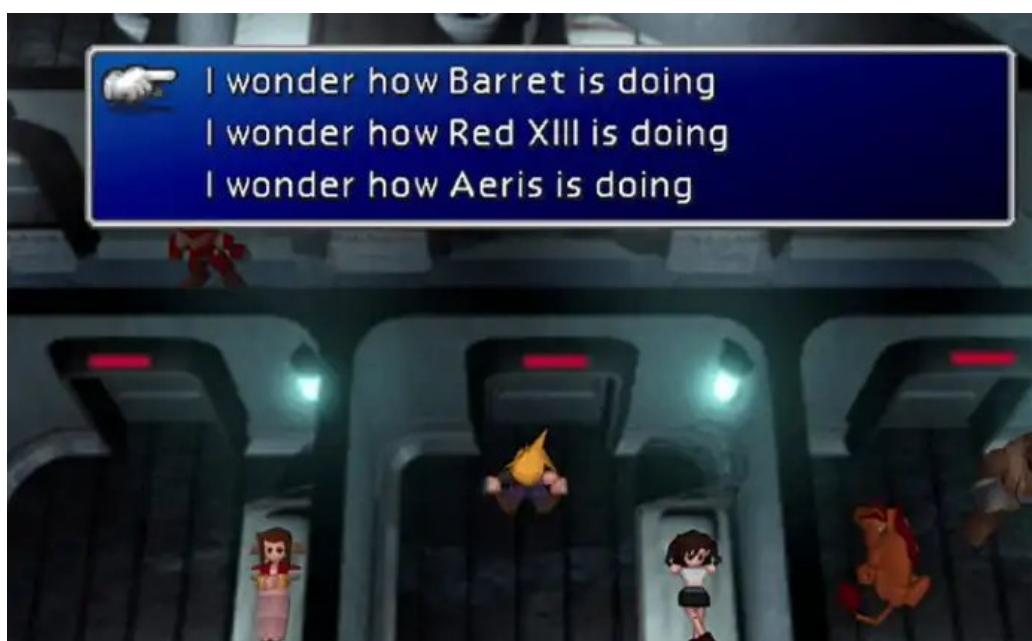
Khi Tifa hỏi bạn có thể thoát ra không:

- "(Leave it to me)" (+1 điểm với Tifa)
- "(Kinda hard)" (-1 điểm với Tifa)

Khi bạn có tùy chọn để nghĩ về Barret, Red XIII hoặc Aeris:

- Hãy nghĩ về Barret hoặc Aeris trước. (+3 cho 2 người bạn chọn)
- Hãy nghĩ về Barret hoặc Aeris thứ hai. + 1 cho bất kỳ mục nào bạn chọn.
- Hãy nghĩ về Barret hoặc Aeris thứ ba. (Không thay đổi.)

Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, bạn nên chọn Barret, sau đó là Red XIII và sau đó là Aeris.





Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Cửa phòng giam sẽ mở ra. Đi qua và kiểm tra người bảo vệ trong góc.

Đánh thức Tifa dậy và sau đó nói chuyện với cô ấy sau khi cô ấy tiếp cận người bảo vệ đã chết. Lăn theo vết máu trở lại thang máy. Trước khi bạn tiếp tục hãy lưu trò chơi của bạn tại **Save Point** và sau đó đi thang máy lên tầng tiếp theo.

Tầng 68

Nhờ Red XIII lần theo vết máu và lấy hai **Potion** nằm trên mặt đất trong căn phòng bên cạnh. Đi vòng qua cầu thang và đi lên tầng tiếp theo.

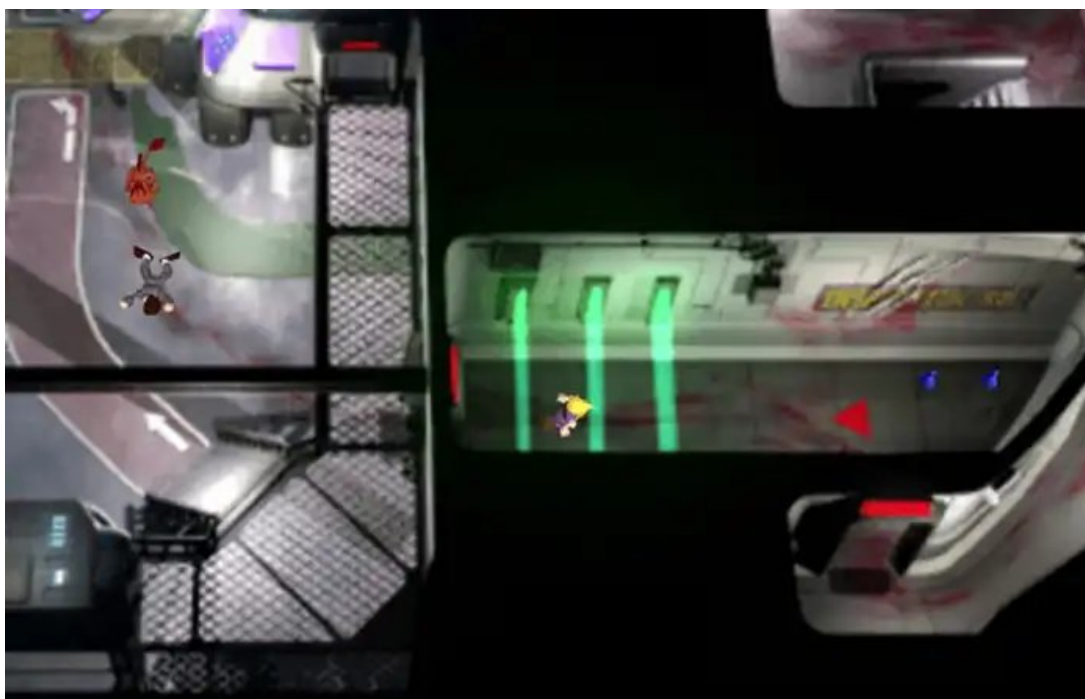
Tầng 69

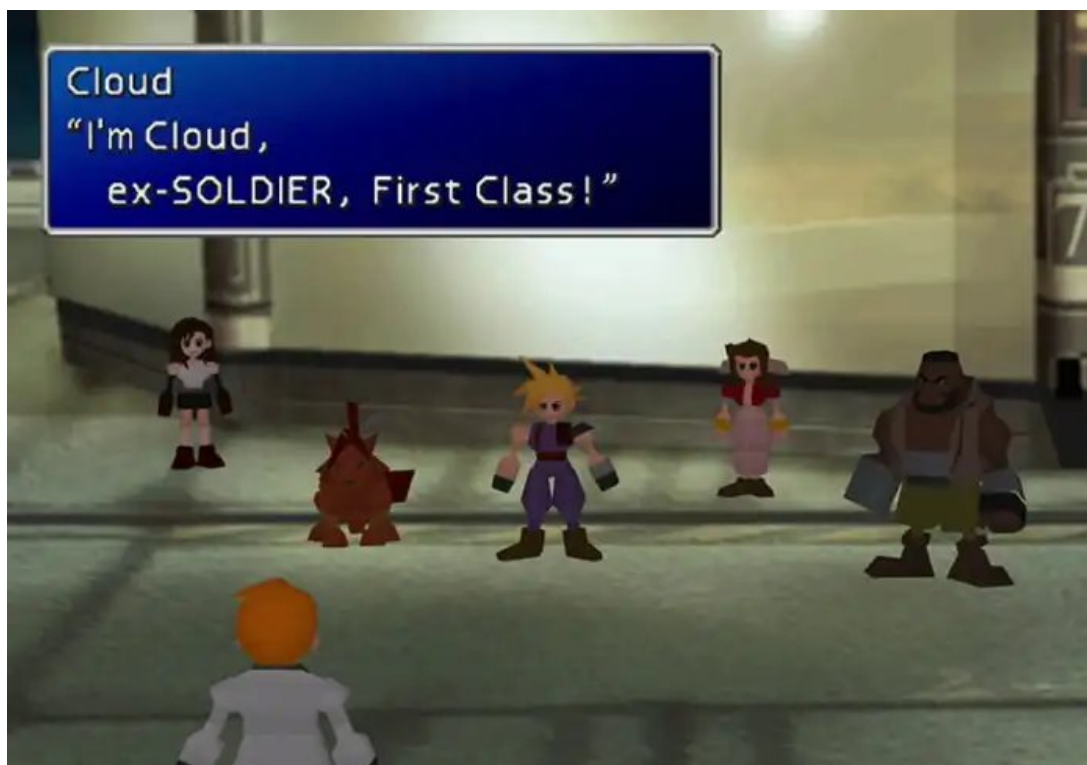
Không có gì trên tầng này ngoại trừ **Save Point** (lưu trò chơi nếu trước đó bạn chưa lưu). Đi cầu thang bộ lên tầng 70.

Tầng 70

Cả đội sẽ tìm thấy Chủ tịch Shinra đã chết với một thanh kiếm khổng lồ thò ra sau lưng. Có một cánh cửa ở phía bắc để đi ra khu vực ban công khi máy bay trực thăng đến. Đây là cuộc chạm trán đầu tiên với Rufus.

Bạn có thể tháo Materia của Cloud Tifa trước khi Barret, Aeris và Red XIII trốn thoát. Tháo Materia của họ khi được khi có thể.





Hãy dành một chút thời gian để trang bị cho cả ba nhân vật với Materia mà bạn đã lấy từ Cloud và Tifa trước khi tiếp tục. Trận đấu boss sắp tới, các đòn tấn công cận chiến từ Aeris và Red XIII sẽ không hiệu quả.

Hãy nhớ trang bị các Materia như  **Fire Materia**,  **Ice Materia** hoặc  **Lightning Materia** để họ có thể tấn công bằng phép thuật thay vì tấn công vật lý thông thường.



Các đòn tấn công thường của Barret là rất tốt nên đừng lo lắng về việc bạn cho anh ta

Materia nào. Thiết lập ưa thích là sử dụng Aeris như một người hồi phục và để Red XIII tập trung vào các đòn tấn công ma thuật – Lightning là mạnh nhất.

Đi xuống cuối màn hình và lên thang máy để bắt đầu trận đánh boss tiếp theo.

Boss: Hundred Gunner

Cho Barret tấn công thường. Aeris tập trung vào việc hồi phục (sử dụng  **Restore Materia**) và dùng phép thuật lên boss nếu HP các nhân vật đã đầy. Còn Red XIII nên sử dụng phép thuật Bolt.



HP: 1,600

Video về cả 2 trận chiến bạn có thể xem ở bên dưới:

Boss: Heli Gunner

Heli Gunner tham gia cuộc chiến ngay sau khi Hundred Gunner bị tiêu diệt. Chiến lược tương tự như đánh với Hundred Gunner. Sự khác biệt duy nhất là các đòn tấn công của Heli Gunner mạnh hơn nên hãy chuẩn bị hồi máu hoặc sử dụng  **Potion** và  **Hi-Potion** nếu cần.



HP: 1,600

Phần thưởng:  **Mythril Armlet**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Câu chuyện bây giờ chuyển trở lại với Cloud trên mái của Tòa nhà Shinra. Sử dụng **Nút**  để xóa Materia khỏi các thành viên khác trong nhóm và sau đó nhấn **Nút**  để vào màn hình menu và trang bị cho Cloud.

Trang bị cho Cloud  **Mythril Armlet** rơi ra từ Heli Gunner nếu bạn không ăn cắp được  **Carbon Bangle** từ Moth Slasher trước đó. Mythril Armlet mạnh nhưng không bằng Carbon Bangle.

Cho Cloud sử dụng Materia sau:  **Restore Materia** để hồi phục,  **Poison Materia** để anh ta có thể sử dụng Bio và  **Steal Materia** để tăng Dexterity.



Boss: Rufus

Cả Rufus và con mèo Dark Nation của anh ta, đều dễ bị nhiễm Poison, vì vậy bạn nên sử dụng Bio lên cả hai để tăng lượng sát thương gây ra.

Sử dụng Diệt Lich để tăng lượng sát thương gây ra.

Hạ gục Dark Nation trước vì con mèo sẽ sử dụng Barrier và MBarrier lên nó và Rufus. Rufus sẽ lên máy ba và trốn thoát trước khi bạn thực sự đánh bại hắn.



HP: 500

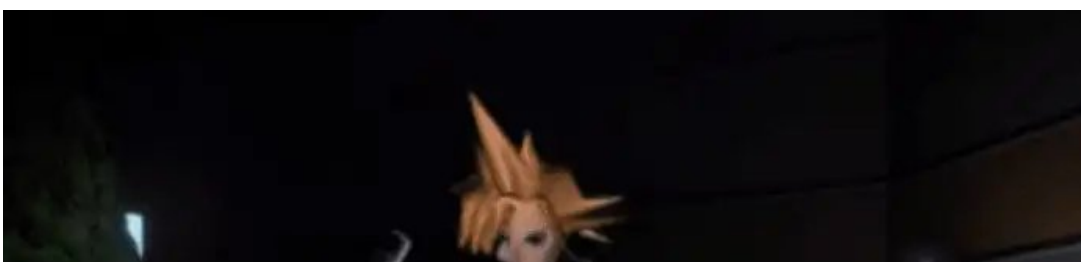
Phần thưởng: 🎁 **Protect Vest**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Quay trở lại lối đi và qua cửa vào phòng chủ tịch trên tầng 70. Lưu trò chơi trước khi bạn nói chuyện với Tifa. Lắp Materia cho những người còn lại trong nhóm – cụ thể là Cloud, Barret và Tifa bởi sắp gặp một con boss khác.

Nói chuyện với Tifa và khi bạn cố gắng quay trở lại cầu thang, trò chơi sẽ chuyển cảnh trở lại Aeris. Cố gắng đi qua cửa trước và Barret sẽ quay lại bên trong và nói rằng tòa nhà đã bị bao vây. Tifa và Cloud sẽ tham gia lại đội hình.





Thoát khỏi Shinra

Cloud sẽ trượt xuống cầu thang trên một chiếc xe máy trong khi những người còn lại trong nhóm ở trên một chiếc xe bán tải. Phần tiếp theo là một mini-game giải trí trên những con đường của Midgar. Đây cũng là cơ hội cho bạn chuẩn bị cho trận chiến sắp, hãy truy cập vào menu để thiết lập party. Đọc trước để biết các mẹo về trận đấu boss sắp tới.

Mục tiêu là bảo vệ chiếc xe bán tải khỏi đội quân truy đuổi Shinra theo sau. Những tay đua sẽ đi sau chiếc xe tải chở nhóm của bạn.

Hướng dẫn để hoàn thành trò chơi bạn có thể xem ảnh bên dưới:

Control the bike with the [directional buttons]
and save your friends in the truck



Một số mẹo cho trò chơi nhỏ này: Hãy lùi xa xe tải khi bạn có thể. Điều này sẽ giúp bạn có thêm thời gian để phản ứng khi xe của kẻ thù kéo đến tấn công. Bạn cũng có thể sử dụng chiếc xe của mình để hạ gục những tay đua khác. Những chiếc xe màu đỏ dễ bị đâm hơn nhiều. Sử dụng video dưới đây nếu bạn gặp khó khăn.

Một số mẹo cho trận đấu boss sắp tới: Boss sắp tới sẽ tấn công nhóm bạn từ phía sau, đồng nghĩa với việc các thành viên trong đội ở hàng trước sẽ được xếp ở hàng sau và ngược lại. Để chống lại điều này, hãy đặt các nhân vật cận chiến (Cloud, Aeris, Tifa và Red XII) ở **hàng sau** và đặt các nhân vật tầm xa (Barret) ở **hàng trước**.



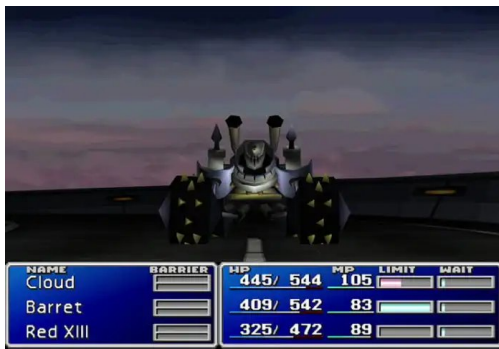
Cả đội sẽ tham gia trận chiến với Motor Ball ở phần cuối của mini game Motorcycle này.

Boss: Motor Ball

Trận chiến này sẽ rất khó khăn nếu bạn không chuẩn bị trước. Các thành viên trong nhóm có thể sẽ còn rất ít HP do mini game trước đó gây ra.

Motor Ball yếu với phép thuật Lightning, vì vậy hãy sử dụng Bolt từ  **Lightning Materia**. Tiếp đến là các đòn tấn công thường vì các pháp thuật khác (đặc biệt là Lửa) không hiệu quả.

Bạn có thể tăng cường sức mạnh cho phép thuật Bolt bằng cách trang bị cho thành viên sẽ sử dụng phép thuật đó các viên Materia Phép thuật màu xanh lục khác. Nó sẽ làm tăng sức mạnh phép thuật tổng thể của họ. Hãy xem phần **hiệu ứng chỉ số Materia** để biết thêm về cách hoạt động của nó.



HP: 2,600

Phần thưởng: **Star Pendant**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Vùng ngoại ô khu ổ chuột

Cả nhóm sẽ quyết định đã đến lúc rời Midgar. Cố gắng rời đi bằng cách đi về phía màn hình và bạn sẽ được đưa ra hai lựa chọn: "Let's stay here for a while" hoặc "Let's go!"

Chọn hai thành viên trong nhóm để đi ra Bản đồ Thế giới và sau đó bắt đầu cuộc hành trình về phía đông bắc đến Kalm.

Best Bromance



Lựa chọn thành viên nhóm trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Tác động của việc thêm các thành viên trong nhóm:

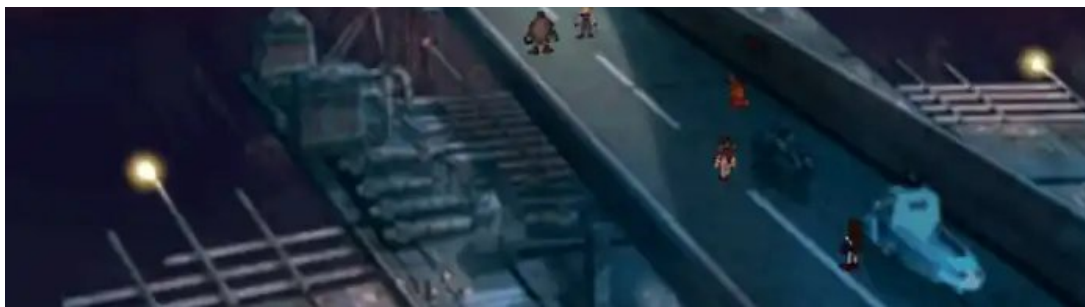
- Aeris (+1 điểm với Aeris)
- Barret (+1 điểm với Barret)
- Red XIII (Không thay đổi)
- Tifa (+1 điểm với Tifa)

Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, bạn nên chọn Barret và Red XIII vào nhóm.



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.





Giờ đây, đã đến lúc bạn muốn bắt đầu xem xét thành viên nào sẽ trở thành trụ cột trong party của bạn. Để biết thêm thông tin hãy xem phần "**Đội hình tốt nhất**".

7. Đi đến thị trấn Kalm

Bản đồ thế giới

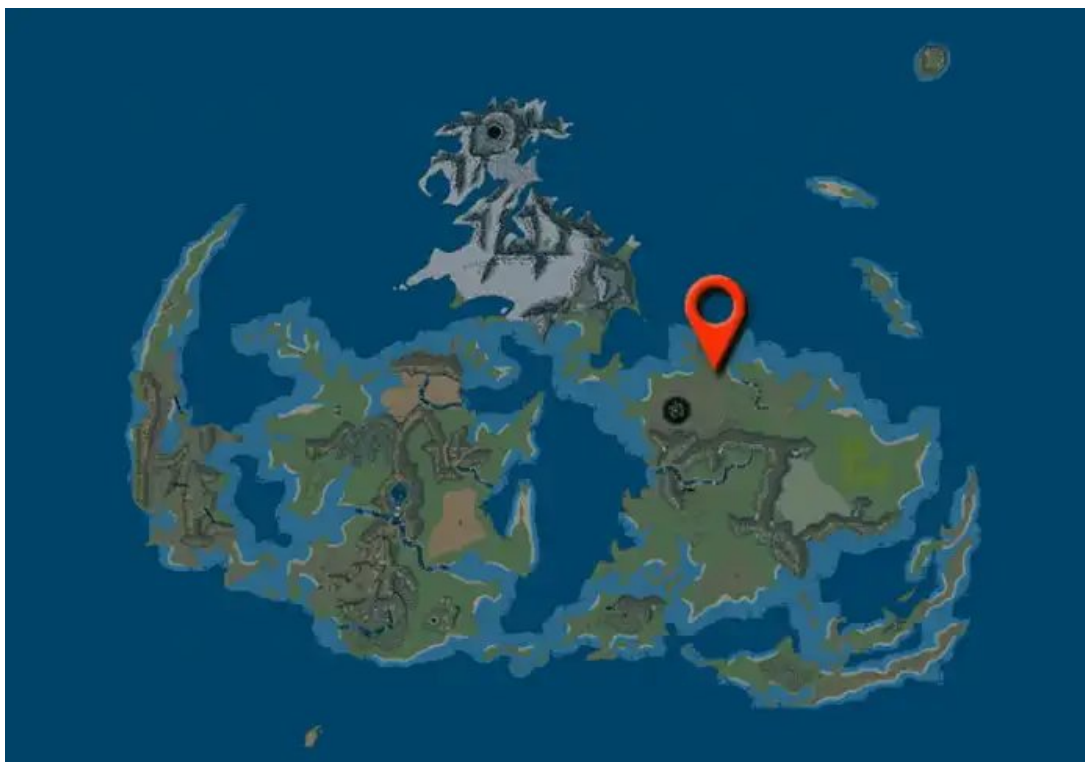
Bạn đã trốn thoát khỏi Midgar và lần đầu tiên thấy mình trên Bản đồ Thế giới của Final Fantasy VII. Tại thời điểm này, không thể làm gì trên Bản đồ Thế giới ngoài việc tiến thẳng đến thị trấn Kalm.

Điều đáng nói, bạn có thể gặp phải Sweeper Custom (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Sweeper Custom có thể sử dụng Mantra Magic, một chiêu thức có thể học được bằng cách sử dụng  **Enemy Skill Materia**. Mantra Magic thực sự là một chiêu thức khá mạnh bạn có thể có tại thời điểm này và bạn có thể sử dụng nó để tiêu diệt các nhóm kẻ thù có HP thấp hơn.

Ngoài ra, bạn cũng có thể lấy trộm súng  **Atomic Scissors** từ chúng, đây là một nâng cấp tuyệt vời cho Barret. Mặc dù vậy, nó là một vũ khí cận chiến chứ không phải là một vũ khí tầm xa, vì vậy nó có những hạn chế của nó.

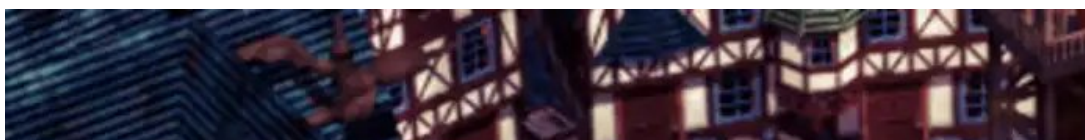


Kalm ở ngay gần Midgar. Bạn có thể nhìn thấy nó nếu bạn xoay máy ảnh (bằng cách sử dụng các nút **R1**, **L1**, **R2**, **L2**). Sử dụng bản đồ bên dưới cũng như bản đồ thu nhỏ trên màn hình của bạn để tìm đường. Nhấn nút  để hiển thị bản đồ. Hãy đến Kalm khi bạn đã sẵn sàng để tiếp tục trò chơi.



Thị trấn Kalm

Các cuộc trò chuyện sẽ bắt đầu ngay khi bạn bước tới thị trấn. Trước khi bạn vào nhà Inn để gặp gỡ những người còn lại trong nhóm, có ba cửa hàng mà bạn nên đến ở khu vực phía tây bắc của thị trấn.





Các cửa hàng này bao gồm cửa hàng vật phẩm và cửa hàng Materia/cửa hàng vũ khí. Bạn có thể mua  **Earth Materia** và  **Heal Materia** nhưng cả hai đều không đáng và lãng phí gil của bạn. Có rất nhiều vũ khí mới trong cửa hàng vũ khí:

-  **Mythril Saber**
-  **Cannon Ball**
-  **Mythril Claw**
-  **Full Metal Staff**

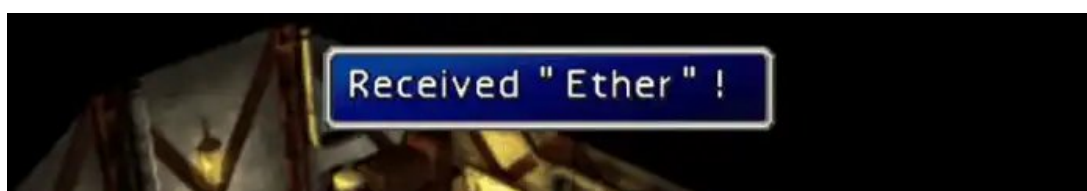
Bạn cũng có thể mua  **Mythril Armlet** từ cửa hàng vũ khí nhưng có thể bạn cũng đã có áo giáp mạnh hơn rồi.

Có một số thứ rải rác khắp thị trấn mà bạn cũng nên lấy. Vào ngôi nhà đầu tiên ở bên trái được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới. Có một  **Ether** trong cánh cửa bên dưới cầu thang.





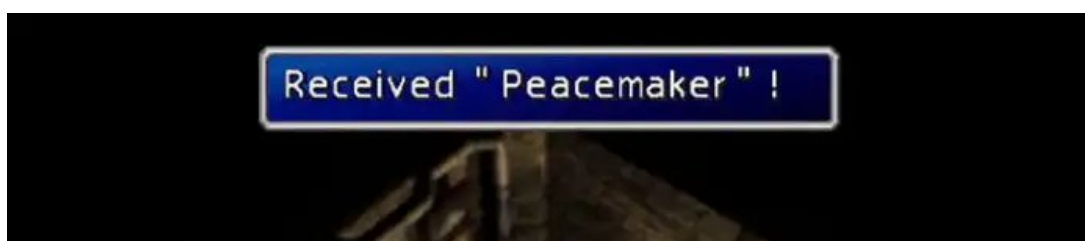
Vào ngôi nhà tiếp theo (ngôi nhà ở giữa được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Chiếc tủ bên cạnh hai chiếc giường trên tầng hai của ngôi nhà chứa một  **Ether** nữa.





Vào ngôi nhà thứ ba bên phải. Bên trong tủ quần áo bên cạnh cô bé trên tầng hai có **Guard Source**.

Ngoài ra còn có một cầu thang xoắn ốc ở phía sau của ngôi nhà này. Cầu thang dẫn đến một căn phòng có chứa một rương kho báu với **Peacemaker** bên trong. **Peacemaker** là một vũ khí tầm xa dành cho một nhân vật mà bạn chưa có trong nhóm tên là **Vincent**.





Lối vào ngôi nhà cuối cùng nằm ở phía đông của thị trấn. Vào trong và kiểm tra cánh cửa bên dưới cầu thang để tìm một  **Ether** khác.

Với tất cả Ether mà bạn đã nhặt được, chắc chắn bạn sẽ không lo việc hết MP. Cũng nên nhớ rằng Ether có thể bán với giá khá cao (750 gil). Bán chúng nếu bạn cần vì bạn sẽ tìm thấy nó nhiều hơn trong suốt chuyến đi của mình.





Vào nhà Inn khi bạn đã hoàn tất để tiếp tục câu chuyện. Nhà Inn gần lối vào Kalm và nhóm của bạn đang ở trên tầng hai.

Trong các cảnh hồi tưởng, bạn cùng với Sephiroth sẽ bị đưa vào một trận chiến với một con Rồng. Bạn không thể chết hoặc thua trong trận chiến này, vì vậy đừng lo lắng về bất kỳ hành động nào mà Cloud thực hiện.



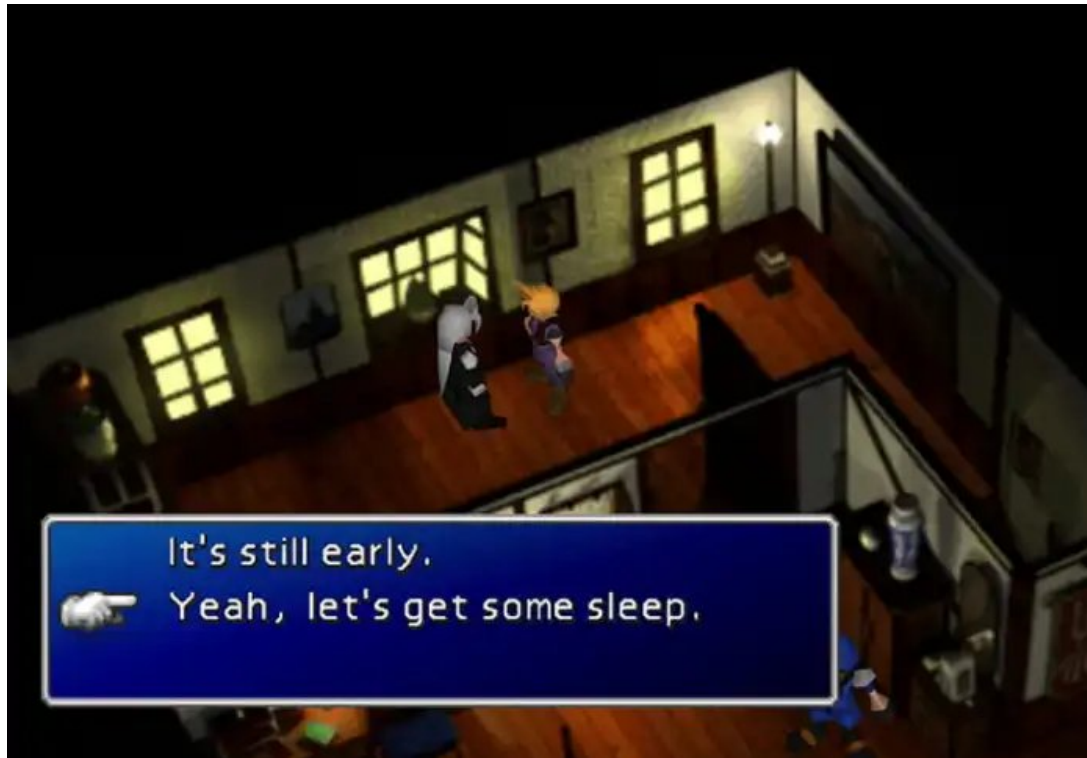


Khi Cloud, Sephiroth và các binh sĩ Shinra khác đến Nibelheim, bạn có thể đi đến nhà của Tifa và nhà của Cloud. Bạn có thể chọn chơi piano trong nhà của Tifa – hãy chọn “**jam on it**” vì điều này là bắt buộc để có được  **Elemental Materia** sau này trong trò chơi.





Ngoài ra còn có một cảnh hồi tưởng khi bạn bước vào nhà của Cloud có sự xuất hiện của mẹ anh ấy. Đi theo Sephiroth vào Nibelheim Inn khi bạn đã hoàn tất. Bạn sẽ tìm thấy anh ta trên tầng hai. Nói chuyện với anh ấy hai lần để tiếp tục câu chuyện và chọn “*get some sleep*”.



Câu chuyện tiếp tục vào buổi sáng với việc Tifa là người dẫn đường cho các Binh sĩ Shinra. Hãy đi lên lò phản ứng ở núi Nibel. Bạn sẽ dễ dàng và nhanh chóng đi bộ qua khu vực này.

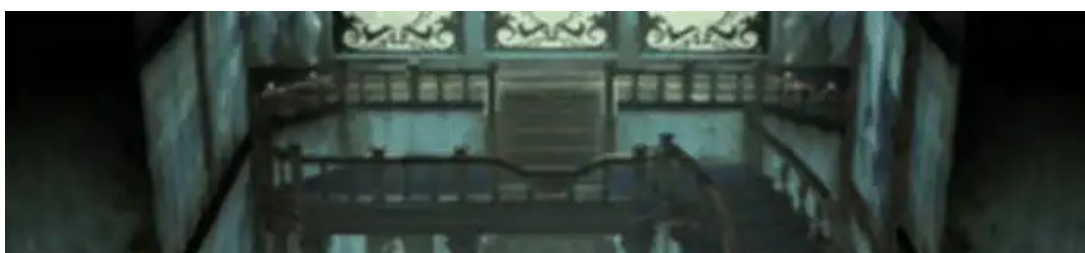


Đi theo con đường mòn sau khi bạn được điều khiển Cloud và những người còn lại trong nhóm. Phần còn lại của đoạn hồi tưởng bao gồm việc nói chuyện với Sephiroth và hoàn thành các hành động như trò chơi đề xuất (tắt van, nhìn vào vỏ, v.v.)





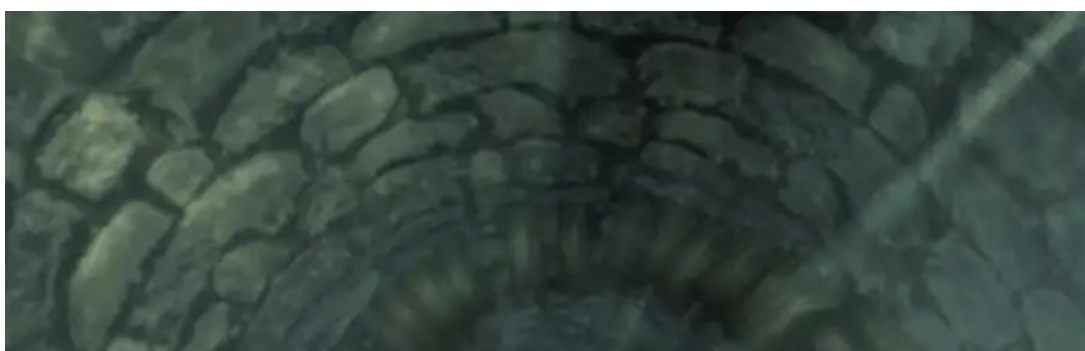
Bạn sẽ dành lại quyền điều khiển Cloud khi đến lúc khám phá Shinra Mansion. Đi cầu thang lên tầng hai và đi theo con đường dẫn đến bên phải. Trong căn phòng này, có một tủ sách sẽ biến mất khi bạn đến gần nó (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới).





Đi qua lối mòn và xuống lối đi xoắn ốc. Đi tiếp và bạn sẽ thấy Sephiroth trong căn phòng gần cuối con đường đang đọc về Giáo sư Gast, Jenova và quá khứ của anh ta.

Nếu bạn tiếp cận Sephiroth sau đoạn phim ngắn, anh ta sẽ nói với bạn rằng hãy để anh ta ở một mình. Ngay sau khi bạn rời khỏi phòng, các đoạn cắt cảnh sẽ tiếp tục. Khi Cloud thức dậy hãy quay trở lại tầng hầm sau.





Đi theo Sephiroth trở lại Nibelheim và thấy toàn bộ thị trấn giờ đã bốc cháy. Sau khi bạn nói chuyện với Zangan cố gắng chạy vào ngôi nhà bên phải để tiếp tục câu chuyện.





Câu chuyện sau đó tiếp tục bên trong Nibel Reactor. Đi theo con đường cho đến khi bạn tìm thấy Tifa và sau đó đi theo cô ấy vào căn phòng ở phía sau. Tiếp tục vào kho chứa để xem một đoạn phim thú vị khác.





Sau khi các đoạn cắt cảnh kết thúc, trò chơi sẽ trở lại với đội của bạn trên tầng hai của Kalm Inn. Một vài câu thoại nữa từ nhóm của bạn trước khi bạn có thể rời đi...

Best Bromance

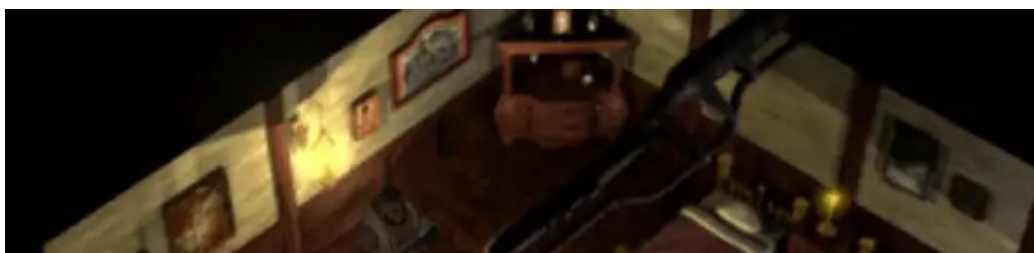


Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành 🏆 **Danh hiệu Best Bromance**.

Khi Barret rời khỏi tầng hai và bảo Cloud đi tiếp:

- "Wait a sec" (Không thay đổi)
- "Beautiful, just beautiful!" (+3 điểm với Barret)
- "Is that all?" (-1 điểm với Barret)
- "Right" (+1 điểm với Barret)

Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, chọn "Wait a sec", sau đó chọn "Beautiful, just beautiful!".

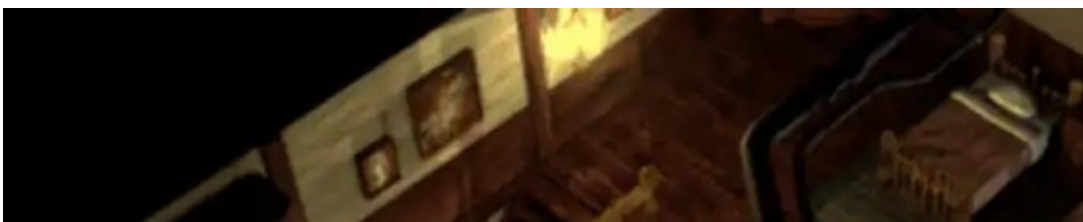


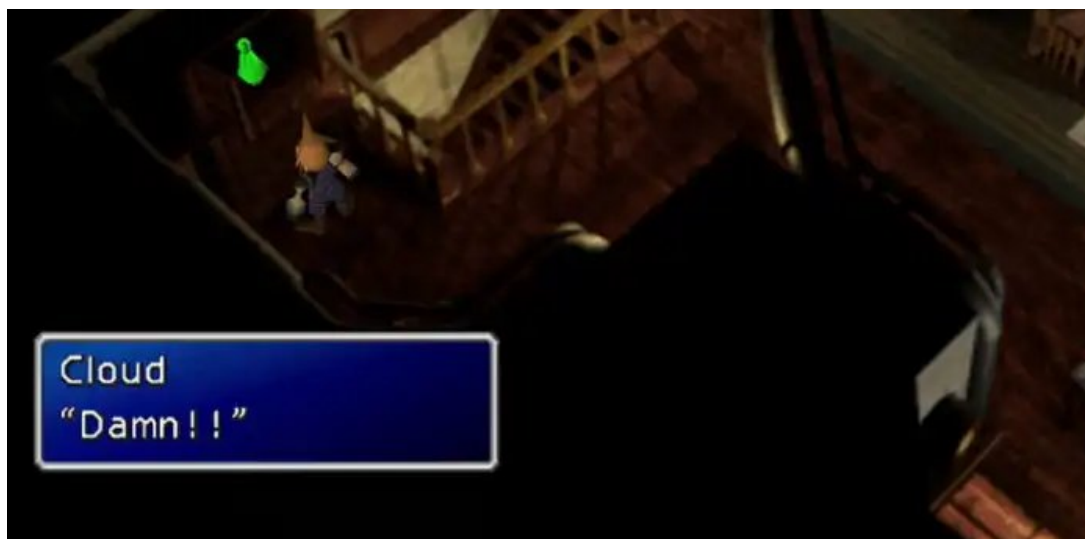


Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Cloud sẽ được cung cấp một "**PHS**" cho phép thay đổi các thành viên trong nhóm bất kỳ lúc nào ở trên bản đồ thế giới hoặc tại  **Save Point**.

Quay trở lại tầng hai sau khi bạn nhận được PHS và tìm trong tủ. Khi bạn cố gắng mở nó, bạn sẽ nhận được thông báo "*Can't reach it...*", nhưng hãy thử năm lần và Cloud sẽ đá vào tủ để làm đổ món đồ đó, bạn sẽ nhận được một  **Megalixir**.





Nơi duy nhất bạn có thể đến là Chocobo Farm. Nếu bạn đang có kế hoạch dành danh hiệu **Best Bromance Trophy**, bạn nên chọn lại nhóm của mình từ Bản đồ Thế giới và vào lại Kalm trước khi rời khu vực này (xem chi tiết bên dưới).

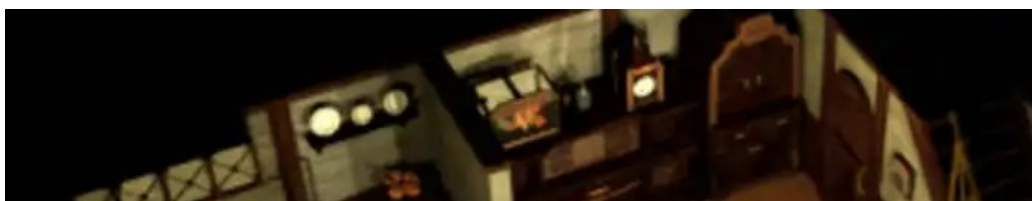
Best Bromance

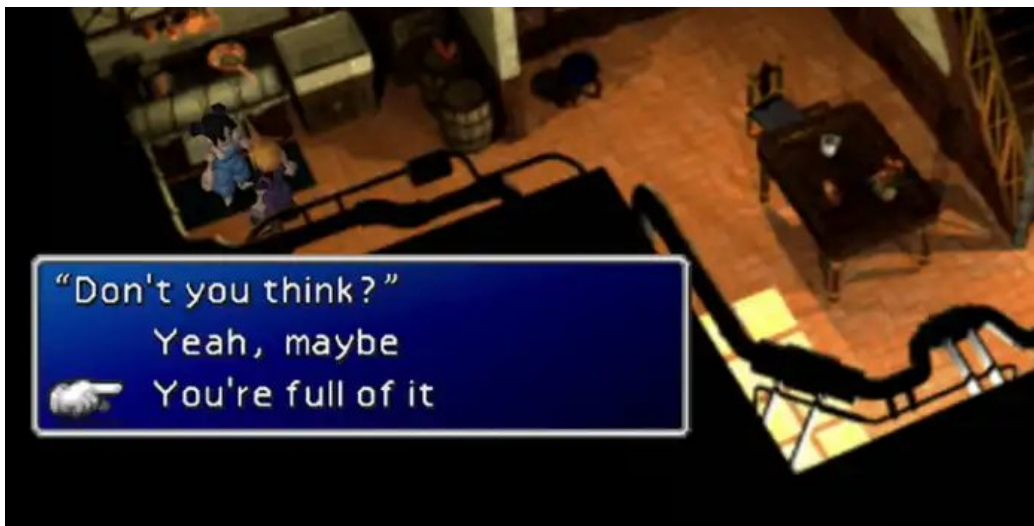


Quay trở lại Kalm thực hiện một số tương tác trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành 🏆 **Danh hiệu Best Bromance**.

Có một người phụ nữ trong ngôi nhà bên phải Kalm Inn. Nói chuyện với cô ấy, cô ấy nói rằng năng lượng Mako rất tiện lợi, hãy trả lời:

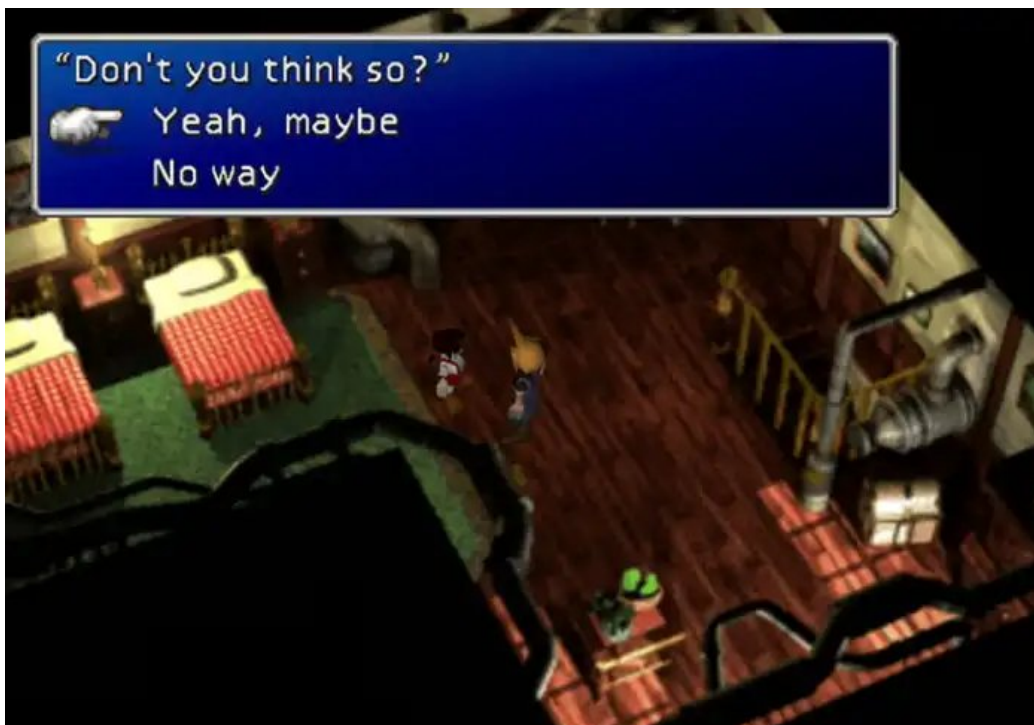
- “Yeah, maybe”
 - (-2 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)
 - (-1 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
 - (-1 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
 - (+1 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)
- “You’re full of it”
 - (+2 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)
 - (+1 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
 - (+1 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
 - (-1 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)





Có một cô gái trên tầng hai của ngôi nhà. Nói chuyện với cô ta và cô ta cho rằng cuộc sống cũ tốt hơn, hãy trả lời:

- "Yeah, maybe"
 - (+2 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)
 - (+1 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
 - (+1 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
 - (-1 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)
- "No way"
 - (-2 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)
 - (-1 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
 - (-1 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
 - (+1 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)

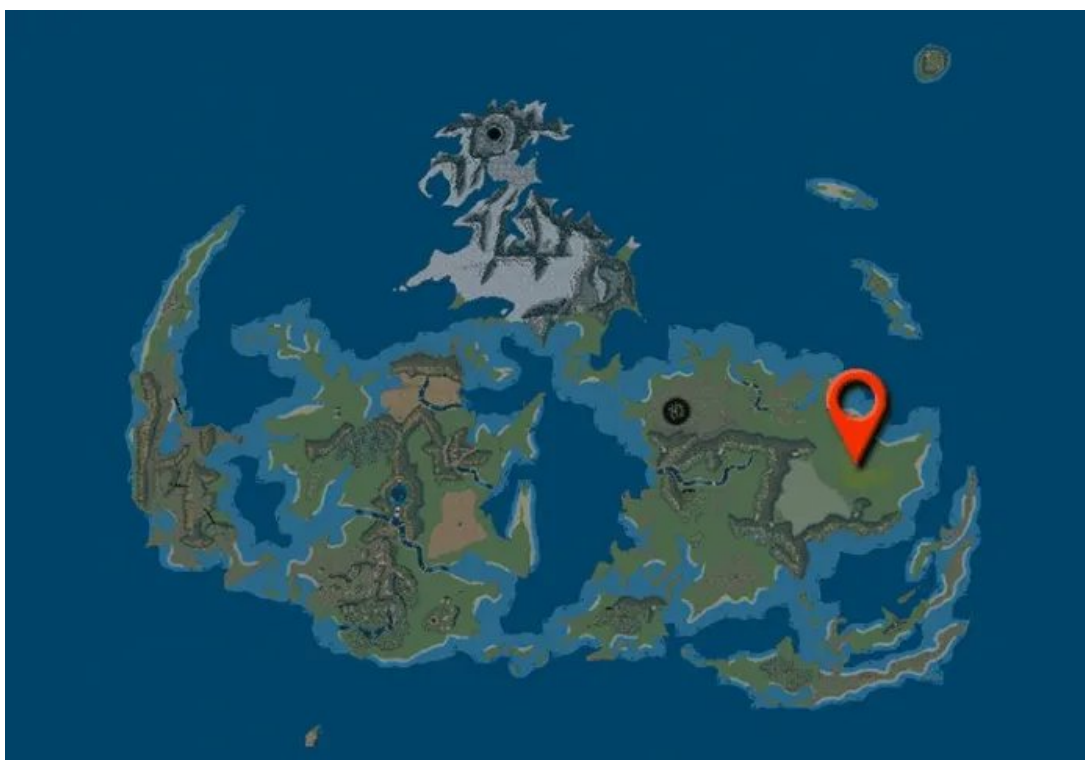


Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, tốt nhất bạn nên loại Tifa và Aeris khỏi nhóm và trả lời người phụ nữ là "You're full of it" và trả lời cô gái là "Yeah, maybe"

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

8. Chocobo Farm

Từ Kalm đi về phía đông để đến Chocobo Farm. Bạn có thể sử dụng bản đồ bên dưới để tìm nhưng về cơ bản Chocobo Farm là địa điểm duy nhất bạn có thể đi đến hiện tại.



Khi bạn đến lối vào trang trại nói chuyện với một trong những Chocobo trong chuồng. Hãy đáp lại bằng "Wark" và các Chocobo sẽ nhảy một điệu nhỏ. Sau đó, Chocobo sẽ cho bạn Materia triệu hồi đầu tiên, được gọi là  **Choco/Mog Materia**.



Choco/Mog là một summon tốt đầu game, nó có thể giúp bạn kết thúc trận đấu nhanh chóng. Nếu bạn hiếm khi hoặc không bao giờ sử dụng lệnh triệu hồi thì bạn không nên trang bị Choco/Mog cũng như các Materia triệu hồi khác.

Fledgling Summoner



Bạn có thể nhận được  **Danh hiệu Fledgling Summoner** bằng cách sử dụng Materia triệu hồi. Có nghĩa là bạn có thể nhận được chiếc danh hiệu này ngay bây giờ khi bạn có  **Choco/Mog Summon Materia**.

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Summon Materia sẽ tăng Magic và MaxMP nhưng sẽ làm giảm HP của nhân vật, vì vậy hãy cân bằng các chỉ số của nhân vật một cách hợp lý. Xem trang về **hiệu ứng chỉ số của Materia** để biết thêm thông tin.

Nói chuyện với người đàn ông trong nhà và nói với anh ta bạn muốn vượt qua đầm lầy. Tên anh ta là Choco Bill và anh ta sẽ nói với bạn rằng cách tốt nhất để vượt qua đầm lầy và vượt qua sinh vật ẩn nấp bên trong (Midgar Zolom) là bắt và cưỡi Chocobo. Sau đó, anh

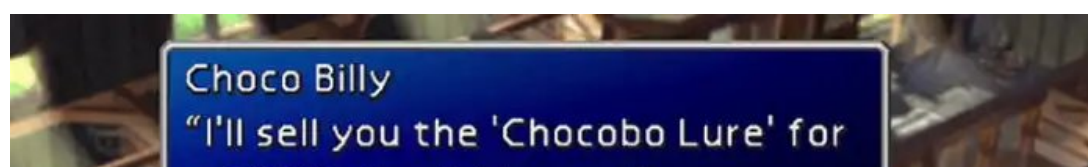
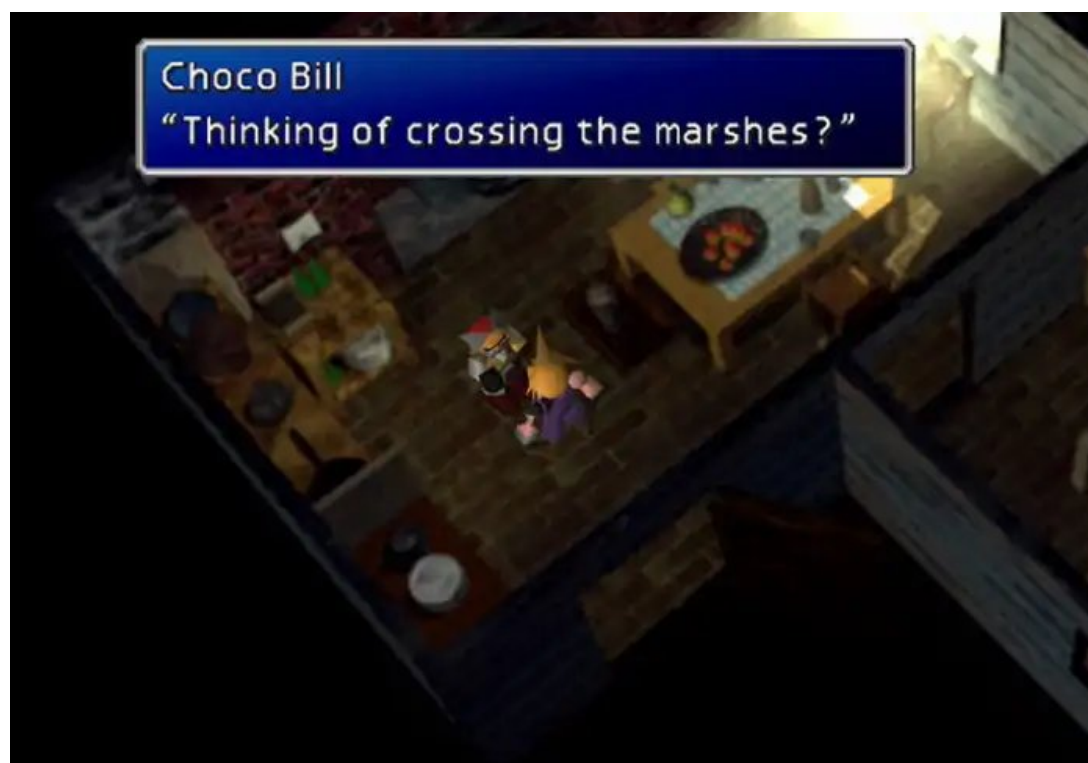
và vượt qua sinh vật ăn nấp bên trong (thực vật Zolom) là bắt và nuôi Chocobo. Sau đó, anh ta hướng dẫn bạn nói chuyện với con trai anh ta là Choco Billy, người đang ở trong nhà kho.

Choco Billy đang ở phía nam của chuồng. Bạn có thể hỏi anh ta về địa điểm và cách bắt Chocobo nếu bạn muốn, nhưng về cơ bản bạn sẽ cần Lure (là một Materia tên đầy đủ là **Chocobo Lure Materia**).

Bạn có thể mua Materia trực tiếp từ anh ta với giá **2.000 gil**. Bạn cũng cần cho Chocobo ăn để giữ chân nó. Chocobo Billy bán 6 loại Green khác nhau:

- **Gysahl Greens** giữ Chocobo 2 lượt trong trận chiến
- **Krakka Greens** làm giảm khả năng Chocobo bỏ chạy trong trận chiến xuống 33,3% mỗi lượt
- **Tantal Greens** giữ Chocobo 3 lượt trong trận chiến
- **Pahsana Greens** làm giảm khả năng Chocobo bỏ chạy trong trận chiến xuống 20% mỗi lượt
- **Curiel Greens** giữ Chocobo 5 lượt trong trận chiến
- **Mimett Greens** giữ Chocobo 1 lượt và cho phép Chocobo sử dụng **Chocobobuckle**

Chocobuckle là chiêu thức mà bạn có thể học thông qua **Enemy Skill Materia** nhưng các bước để có được nó khá khó khăn. Hãy xem trang về **Chocobuckle** để biết thêm thông tin mặc dù chỉ những người đặt mục tiêu hoàn thành 100% game mới nên theo đuổi Chocobuckle. Nó thực sự rất mất thời gian.





Loại thức ăn nên mua là  **Curiel Greens**. Chúng khá đắt nhưng hiệu quả trong việc bắt Chocobo. Chúng ta sẽ không phụ thuộc vào sự may rủi của các loại thức ăn khác, cũng như nó sẽ giữ Chocobo lại trong khoảng thời gian dài nhất (5 lượt).

Thoát khỏi Chocobo Farm và trang bị  **Chocobo Lure Materia** cho một trong các nhân vật của bạn. Đi đến dấu chân Chocobo ở gần trang trại để tìm kiếm Chocobo.



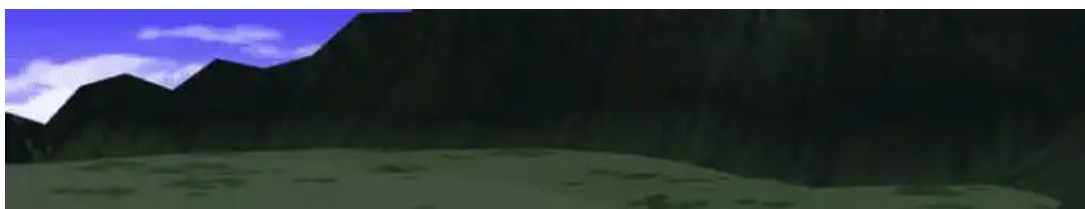
Trong trận đấu, hãy chọn "Item" và ném thức ăn mà bạn đã mua cho Chocobo để giữ chân nó và sau đó giết những kẻ thù còn lại. Sau trận chiến, bạn sẽ bắt thành công Chocobo!





Bạn sẽ không gặp các trận chiến ngẫu nhiên khi đang cưỡi Chocobo, vì vậy hãy thoải mái đi khắp nơi bạn muốn. Nhưng bạn vẫn có thể bị Midgar Zolom tấn công khi băng qua đầm lầy vì vậy hãy thận trọng khi băng qua nó và bỏ chạy khi nó đuổi theo bạn.

Có một cảnh ngắn xảy ra ở phía trước hang động trước khi Cloud và những người còn lại trong nhóm bước vào. Đi qua Midgar Zolom để tiếp đến hang động dẫn vào Mythril Mine.

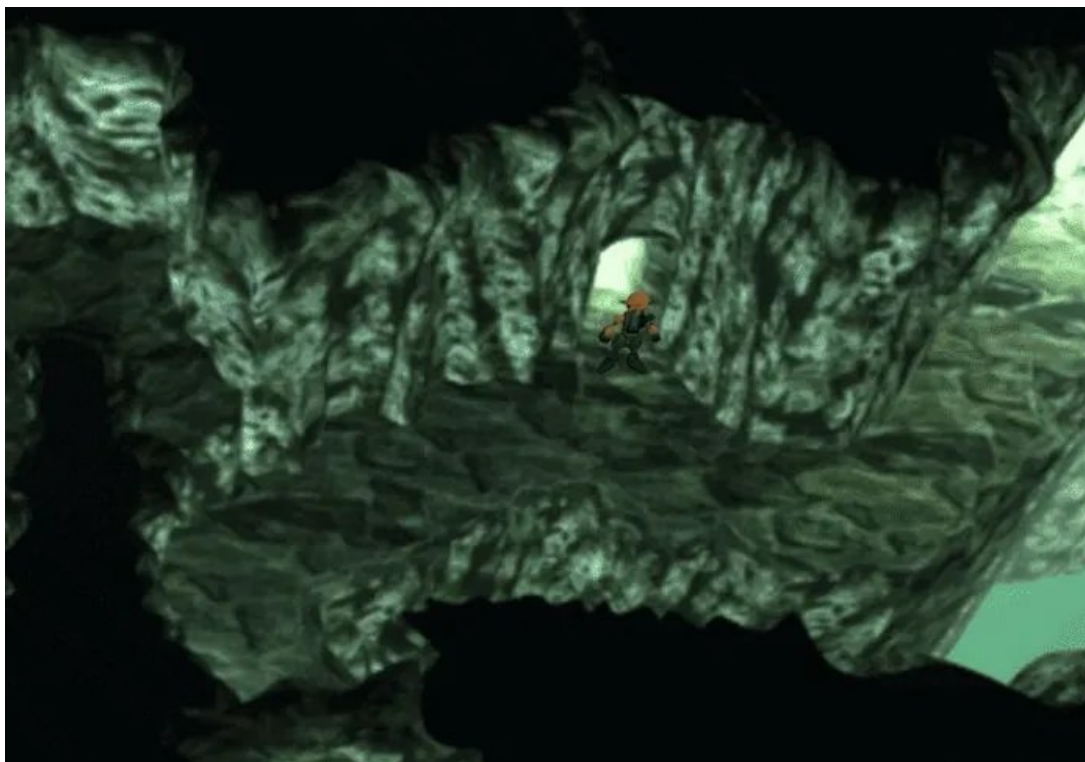
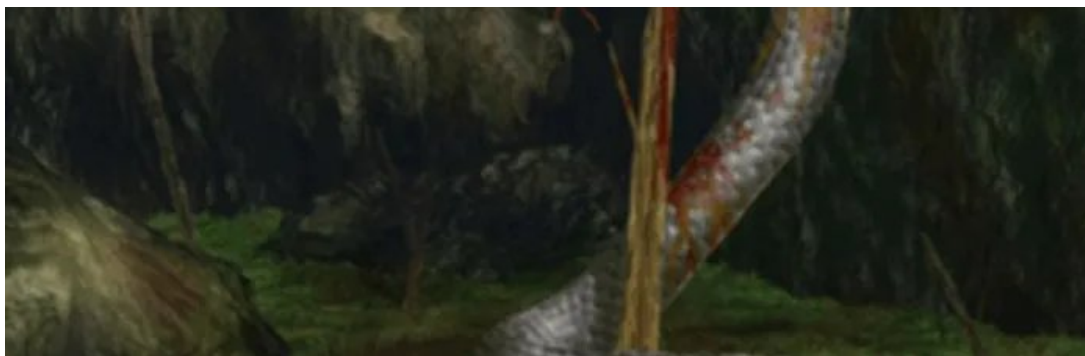




9. Mythril Mine

Bạn sẽ gặp một Midgar Zolom đã chết ở bên ngoài hang động, đi tiếp để vào Mythril Mine.





Có hai kẻ thù mà bạn nên đề phòng khi đi qua Mythrill Mine: Madouge và Ark Dragons. Ảnh chụp của chúng bạn có thể xem bên dưới.





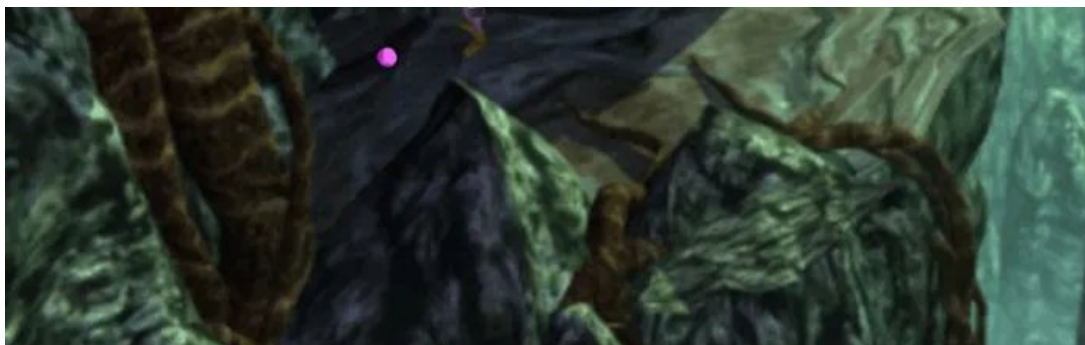
Bạn có thể lấy cặp vũ khí **Grand Glove** cho Tifa từ Madouge và học Flame Thrower bằng **Enemy Skill Materia** khi gặp Ark Dragon. Grand Glove là vũ khí nâng cấp tốt cho Tifa nếu bạn định sử dụng cô ấy trong party.

Từ lối vào, di chuyển sang phía bên phải của màn hình. Leo lên dây leo ở phía bên trái của màn hình tiếp theo để tìm **Long Range Materia** trên vách đá phía trên.

Long Range Materia cho phép một nhân vật cận chiến của bạn (Cloud, Tifa, Aeris hoặc Red XIII) tấn công từ hàng sau và không bị giảm sức tấn công trong khi vẫn nhận được tất cả các lợi ích phòng thủ khi ở hàng sau. Xem phần **Mẹo và Thủ thuật** để biết thêm thông tin về **cơ chế hàng trước và hàng sau**.

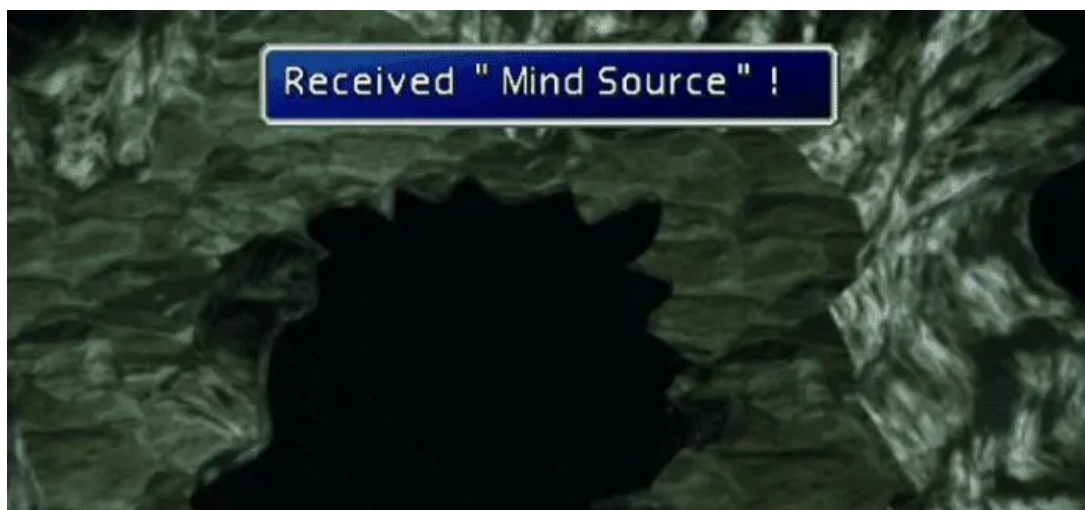
Trèo trở lại dây leo và tiếp tục đi về phía bắc của khu vực này để tìm **Ether** trên mặt đất và một rương kho báu chứa **Tent**. Quay trở lại lối vào hang động.

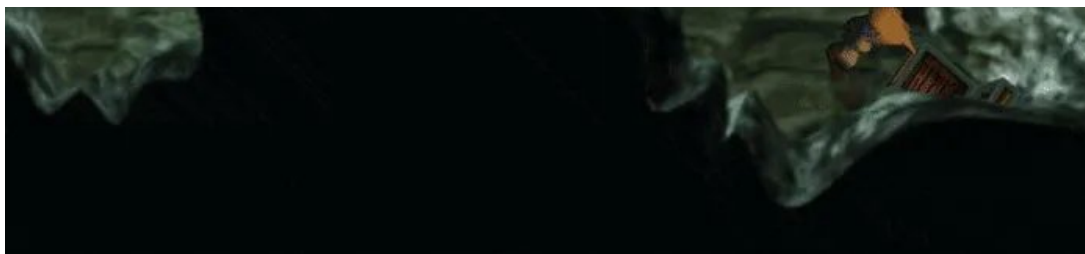




Đi tiếp về phía bên trái từ lối vào. Bạn sẽ tìm thấy một rương có  **Mind Source** ở góc phải bên dưới.

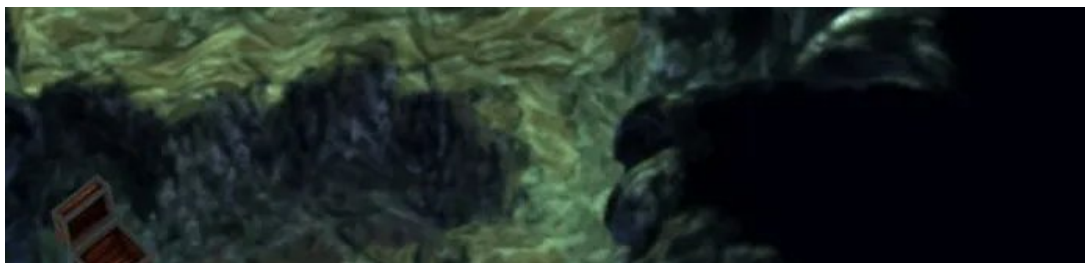
Từ đây đi về phía bên trái để vào khu vực tiếp theo và bạn sẽ gặp nhóm Turk gồm: Rude, Elena và Tseng. Đi về phía bắc khi đoạn hội thoại kết thúc và vào một căn phòng có rương chứa  **Hi-Potion** và  **Elixir** trong đó.





Quay lại màn hình trước đó, nơi bạn đã gặp nhóm người Turk, leo lên dây leo và thoát khỏi Mythril Mine. Bây giờ bạn đang ở khu vực Junon, và như Elena đã đề cập, Sephiroth đã đến Junon. Tuy nhiên, có một số điều bạn có thể làm trước khi đến Junon...





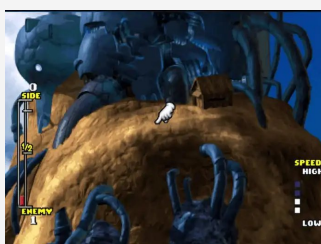
10. Junon

Có hai nhiệm vụ phụ tùy chọn mà bạn có thể hoàn thành trong khu vực Junon:



Nhân vật tùy chọn: Yuffie Kisaragi

Bạn có thể gặp Yuffie trên bản đồ thế giới bất cứ khi nào bạn đi qua khu vực rừng. Thời điểm sớm nhất trong trò chơi mà bạn có thể lấy được Yuffie là sau khi thoát khỏi Mythril Mine và đang trên đường đến Junon (hiển thị là [..])



Nhiệm vụ phụ Fort Condor

Trận chiến tại Fort Condor là một mini-game mà bạn có thể chơi tại Fort Condor tại một số thời điểm khác nhau trong trò chơi. Phần thưởng thay đổi mỗi khi bạn hoàn thành mini-game. Ngoài ra còn có một phần cốt truyện yêu cầu bạn phải [..]

Best Bromance



Đoạn hội thoại khi bạn ở Fort Condor và trong khi bạn nhận Yuffie sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành 🏆 **Danh hiệu Best Bromance**.

Khi bạn lần đầu tiên nói chuyện với ông già ở Fort Condor:

- “I guess so”
(+5 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)
(+3 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
(+3 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
(+2 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)
- “Not interested”
(-5 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)
(-3 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
(-3 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
(-1 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)



Sau khi ông già nói với bạn về tất cả các vấn đề của anh ta:

- “All right”
(+5 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)

(+3 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
(+3 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
(+2 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)

- “Not interested”

(-5 điểm với Barret nếu anh ta ở trong party)
(-3 điểm với Aeris nếu cô ta ở trong party)
(-3 điểm với Tifa nếu cô ta ở trong party)
(-1 điểm với Yuffie nếu cô ta ở trong party)



Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, tốt nhất bạn nên loại Tifa và Aeris khỏi nhóm trước khi nói chuyện với ông già. Bạn có thể rời đi trước khi tham gia Mini-game ở Fort Condor.

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Các vật phẩm và phần thưởng bạn nhận được khi hoàn thành các nhiệm vụ của Fort Condor mặc dù hữu ích, nhưng không đáng để bỏ thời gian và chắc chắn không phải yêu cầu cần thiết để hoàn thành trò chơi. Hoàn thành nhiệm vụ phụ của Fort Condor ngay bây giờ, khi trên đường đến Junon, bạn sẽ được thưởng  **Magic Comb** cho Red XIII.

Bạn nên tận dụng cơ hội này để lấy Yuffie, một trong hai **nhân vật bí mật** trong Final Fantasy VII. Yuffie sẽ ngẫu nhiên xuất hiện trong các trận chiến trong khu vực rừng của trò chơi.

Khả năng cô ta xuất hiện phụ thuộc vào loại khu rừng, nhưng khu rừng bên ngoài Junon chỉ có 12,5% khả năng, vì vậy bạn phải kiên nhẫn. Nó sẽ mất một chút thời gian! Hãy xem phần **Nhân vật bí mật** để biết thêm thông tin về cách lấy Yuffie.

Hãy nhớ đặt cô ấy ở **hàng sau** nếu bạn quyết định thêm cô ấy vào party. Bạn cũng có thể

Nhảy vào đặt cô ấy ở **hang sau** nếu bạn quyết định thêm cô ấy vào party. Bạn cũng có thể đánh cắp ✖ **Boomerang** từ Formula cho Yuffie nếu bạn định sử dụng cô ấy (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Nó có chỉ số Attack và Attack % tốt hơn nhiều so với ✖ **4-point Shuriken** mà cô ấy được trang bị sẵn.



Tiếp tục trở đi đến Junon nằm trên bờ biển phía tây phía sau một ngọn đồi nhỏ như trong ảnh chụp bên dưới.





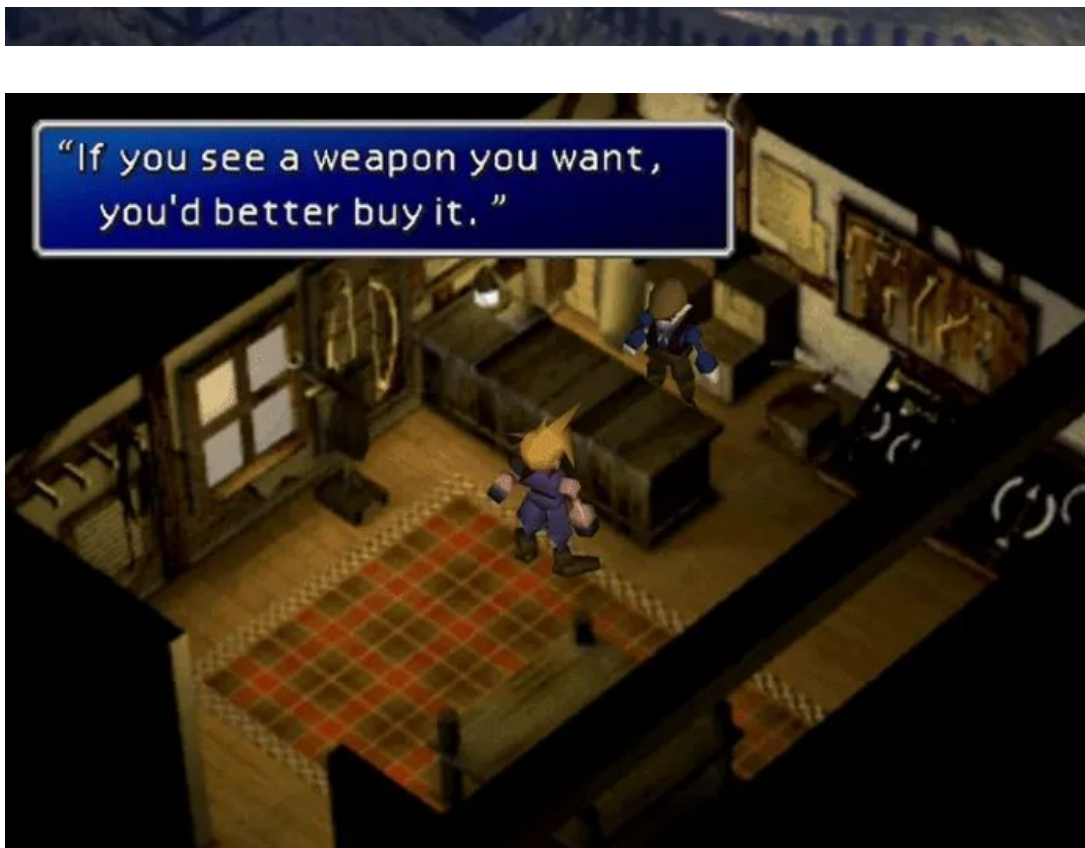
Thị trấn nhỏ Under Junon

Thị trấn mà bạn đặt chân đến đầu tiên được gọi là “Under Junon” và nó là một thị trấn nhỏ nằm ở bên ngoài bức tường của Junon. Cửa hàng vũ khí gần lối vào thị trấn thực tế không bán bất kỳ loại vũ khí nào. Thứ bạn có thể mua:

-  **Mythril Armlet**
-  **Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Tent**

Nếu làm theo hướng dẫn, ở giai đoạn này của trò chơi, bạn đã có những vật phẩm mạnh hơn  **Mythril Armlet** cho các nhân vật của mình.





Sắp có một trận chiến boss nên hãy trang bị Materia cho các nhân vật của bạn đúng cách. Các nhân vật cận chiến sẽ không thể tấn công boss bằng các đòn vật lý thông thường. Bạn có thể giải quyết vấn đề này bằng cách trang bị cho họ các Materia phép thuật (🟢 **Fire**, 🟢 **Ice**, 🟢 **Lightning**), sử dụng 🟡 **Long Range Materia** hoặc chỉ sử dụng những nhân vật có đòn tấn công tầm xa (Barret hoặc Yuffie).

Đi xuống bãi biển và một đoạn cắt cảnh giữa Priscilla và "Mr. Dolphin" sẽ bắt đầu.



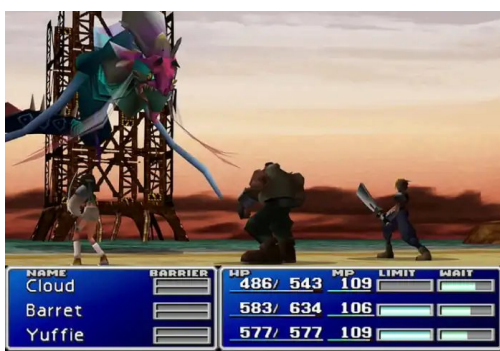


Boss: Bottomswell

Như đề cập ở trên, bạn sẽ không thể sử dụng đòn đánh cận chiến với Bottomswell. Bạn có thể sử dụng  **Long Range Materia** để cho một nhân vật cận chiến có thể sử dụng các đòn tấn công và Barret và Yuffie đều tấn công tầm xa.

Trang bị cho các nhân vật Materia ma thuật,  **Enemy Skill Materia** (để sử dụng Flame Thrower),  **Choco/Mog Summon**. Bottomswell cũng yếu trước Bio nên hãy sử dụng  **Poison** lên nó ngay từ đầu.

Bottomswell sẽ sử dụng đòn giống Pyramid của Reno là **Waterpolo** – nó sẽ ngăn một nhân vật di chuyển hoặc tấn công, nhưng thêm vào là nó cũng sẽ hút HP từ nhân vật đó. Bạn sẽ phải sử dụng phép thuật để phá vỡ nó.



HP: 2,500

Phần thưởng:  **Power Wrist**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Cả nhóm sẽ thấy Priscilla nằm trên bãi biển bất tỉnh và ngừng thở. Cloud sẽ phải thực hiện hô hấp nhân tạo để giúp cô ấy sống lại.

Hình ảnh hai lá phổi sẽ được hiển thị trên màn hình cho biết phổi của Cloud như thế nào. Cloud có thể hít vào tối đa 10 "nấc" trước khi thở ra. Và bạn cần khoảng 41 nhịp thở để cho Priscilla sống lại – mỗi lần bạn nên lấy 8 hoặc 9 "nấc" và thở ra và bạn sẽ không phải lo lắng về việc vượt quá mức 10 nó sẽ bắt đầu lại quá trình hít vào.



Khi bạn đã hồi sinh cô ấy, ông già sẽ đưa Priscilla đi. Thay vì đi theo ông già và Priscilla, hãy đến nói chuyện với người phụ nữ mặc áo đỏ và quần hồng đứng bên ngoài ngôi nhà gần lối ra. Cô ấy sẽ đề nghị bạn "come in for a while". Chọn nghỉ ngơi khi được hỏi.





Khi Cloud thức dậy vào sáng hôm sau, đi theo nhóm ra giữa thị trấn. Priscilla sẽ ra khỏi nhà khi bạn đi lên cầu thang. Cô ấy sẽ đưa bạn “bùa hộ mệnh” nhưng thực chất đây là **Shiva Materia**; đây cũng là ngọc triệu hồi thứ hai mà bạn có thể có.

Theo Priscilla xuống bãi biển một lần nữa. Cô ấy sẽ gọi “Mr. Dolphin” để giúp bạn lên đỉnh tháp ở giữa mặt nước.

Có một mẹo dễ dàng để làm việc này là thay vì di chuyển Cloud đứng im và thổi còi hai lần liên tiếp. Cloud và Mr. Dolphin sẽ tự căn chỉnh chính xác vị trí sau lần nhảy đầu tiên để lần thứ hai lên một cách dễ dàng. Đi về phía tháp và leo lên.



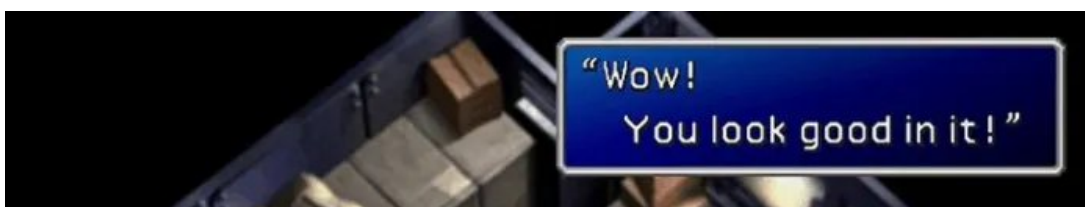
Sân bay Junon

Đây là lần đầu tiên bạn nhìn thấy **Highwind**! Đi về phía màn hình và sau đó đi về phía bảng điều khiển trên bệ lớn. Sử dụng bảng điều khiển để xuống dưới. Chạy về phía đông nam để vào doanh trại của sân bay Junon.

Người lính mặc áo đỏ sẽ hét lên và bảo bạn vào phòng thay đồ. Làm theo những gì anh ấy nói và mở tủ để thay đồng phục Shinra Soldier.



Có một  **Save Point** ngay phía ngoài gần chỗ bạn nói chuyện với người lính áo đỏ. Bạn nên save trước khi tiếp tục nếu bạn muốn có nhiều lần thử mini-game điều hành sắp diễn ra.

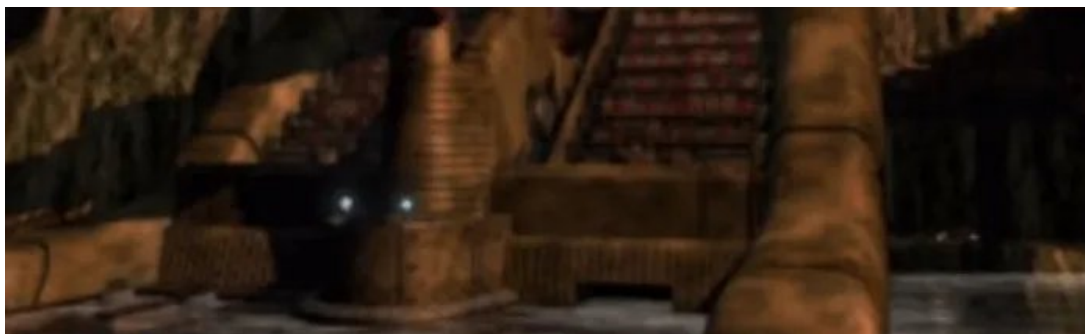




Thành Phố Junon

Ra khỏi doanh trại để đến thành phố Junon.





Mini-game này khá khó ngay cả với những người chơi lão luyện của seri này. Phần thưởng dựa trên điểm xếp hạng hiển thị ở góc dưới bên phải của màn hình:

- Dưới 29% bạn sẽ nhận được  **Grenade**
- Từ 30% đến 39% bạn sẽ nhận được 6  **Potion**
- Từ 40% đến 49% bạn sẽ nhận được 6  **Ether**
- Hơn 50% bạn sẽ nhận được 5.000 gil

Video bên dưới sẽ hướng dẫn cách đạt trên 50%, nhưng nó tập trung vào ba điểm chính.

Cảnh báo

Khi bạn đã vào đội hình, bạn cần chuyển tay cầm sang cài đặt mặc định để “điều hành” thành công (như trong video bên dưới). Việc sử dụng cài đặt tùy chỉnh sẽ khiến nút “Tròn” hoạt động không chính xác. Đây là một trục trặc trong lập trình của trò chơi và không có cách nào giải quyết được.

Sự cố này không xảy ra trên **PlayStation 4**.

Ba điều bạn cần làm để đạt trên 50% là:

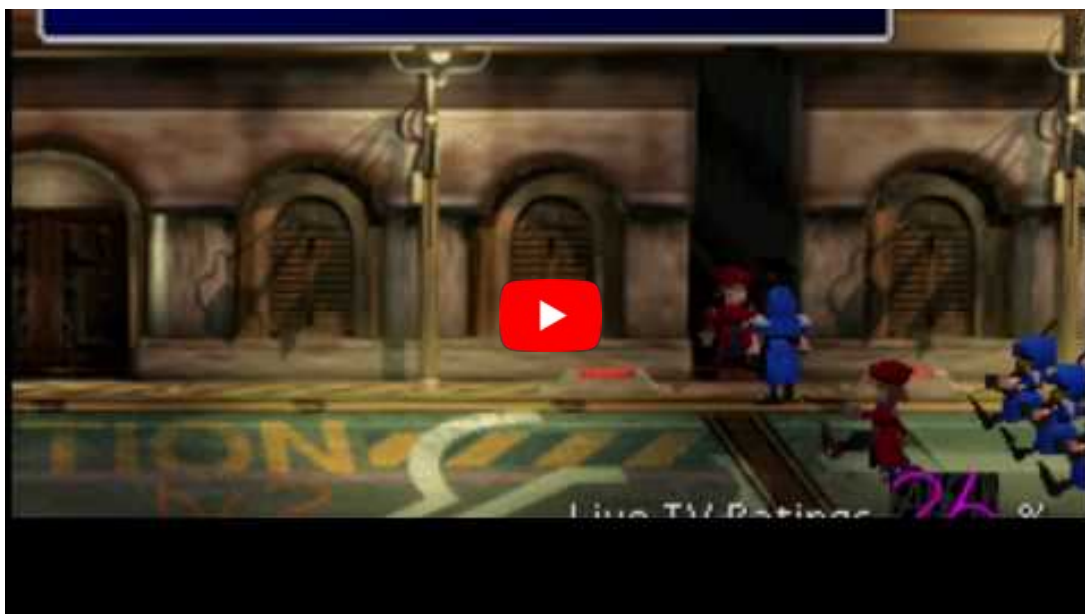
1) Đi xuống góc dưới cùng bên phải của đội hình càng sớm càng tốt. Cách tốt nhất là chạy thẳng về phía màn hình và xuyên qua những người lính khi họ đi qua. Điều này dễ dàng hơn nhiều so với việc đi vòng quanh như những người lính Shinra khác đã làm.

2) Ở trong hàng ngũ với những người lính Shinra bên cạnh Cloud. Không quan trọng nếu họ bước không đều – yếu tố quan trọng nhất là bạn đi thẳng hàng; không quá xa phía trước và phía sau.

3) Nhấn **Nút**  (hoặc **Nút**  trong phiên bản PlayStation 4) mỗi khi bạn nhìn thấy "Now" trên màn hình. Lệnh "Now" sẽ chỉ xuất hiện nếu bạn thẳng hàng với các binh sĩ Shinra khác.

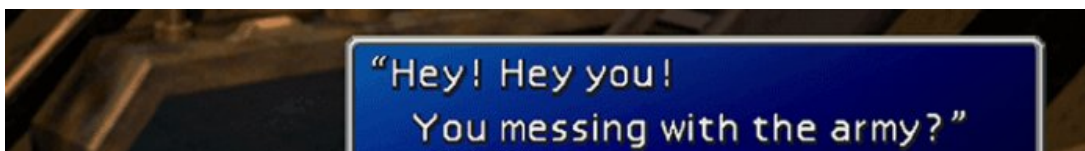
Lệnh sẽ hiện liên tục khi bạn đang trong đội hình và bạn có thể dễ dàng nhấn nó 8 hoặc 9 lần trước khi màn hình chuyển sang màu đen. Giữ nguyên hàng và nhấn nút nhiều lần là cách dễ nhất để có được xếp hạng cao.

Sử dụng video dưới đây để giúp bạn hiểu hơn:



Ở phần cuối là đoạn hội thoại giữa Rufus và Heidegger, một người lính Shinra đỏ sẽ hỏi bạn **"You messing with the army?"** Bạn trả lời gì không quan trọng.

Cảnh tiếp theo là trong phòng thay đồ, bạn sẽ có cơ hội chơi mini-game tiếp theo (Simon Says), về cơ bản là ấn các nút theo những gì người lính áo đỏ nói. Làm theo hướng dẫn xong, bạn sẽ tự do khám phá thành phố Junon (còn được gọi là Upper Junon).





Upper Junon

Cửa hàng đầu tiên là cửa hàng Materia và có một người đàn ông đứng trước cửa hàng. Bạn có thể mua những thứ sau:

- **Sense Materia**
- **Seal Materia**
- **Restore Materia**
- **Heal Materia**
- **Revive Materia**

Cả ● **Seal Materia** và ● **Revive Materia** đều là các ngọc mới. ● **Seal Materia** sẽ cho phép bạn sử dụng Sleenel và Silence khi đã lên cấp thích hợp. Mình khuyên bạn không

phép biến cư dạng Creeper và Phoenix làm là lên cấp cho phép biến hình này, chỉ cần không nên mua **Seal Materia**.

Revive Materia về cơ bản thay thế **Phoenix Down** là phương pháp hồi sinh các nhân vật bị chết. Nhược điểm là trang bị nó sẽ làm giảm Strength, Vitality và Max HP của nhân vật trong khi tăng Magic, Magic Def và Max MP của nhân vật. Vì vậy, nó chỉ nên được trang bị cho nhân vật sử dụng nhiều phép thuật.



Đi xuống con hẻm để tìm cửa hàng vũ khí. Bạn có thể mua các loại vũ khí sau:

-  **Hardedge**
-  **Grand Glove**
-  **Atomic Scissors**
-  **Striking Staff**
-  **Diamond Pin**
-  **Boomerang**

Bạn có thể đã có một số loại trong này nếu bạn đánh cắp chúng từ những kẻ thù trước đó, nhưng nếu chưa bạn có thể mua chúng trong cửa hàng. Bạn sẽ tìm thấy một số người Turk ở tầng hầm nhưng bạn không thể làm gì khác ở dưới đó.



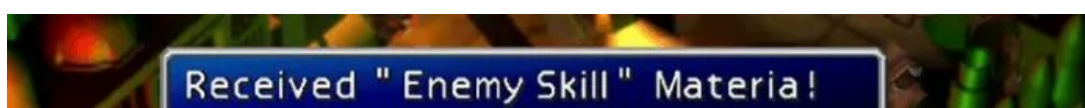
Cửa hàng vật phẩm ở cửa tiếp theo bên trái cửa hàng vũ khí. Bạn có thể bổ sung các mặt hàng sau:

-  **Potion**
-  **Hi-Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Antidote**
-  **Eye Drop**
-  **Echo Screen**
-  **Hyper**
-  **Tranquilizer**
-  **Tent**

Bạn có thể nhận thấy một số nhân vật bị ảnh hưởng bởi hiệu ứng trạng thái '**Sadness**' sau các trận chiến ở khu vực Junon. Bạn có thể chống lại hiệu ứng trạng thái này, khiến thanh Limit Break sạc chậm hơn, bằng cách mua  **Hyper**.

Ô cửa cuối cùng bên trái dẫn đến doanh trại (hình trong ảnh chụp bên dưới). Nói chuyện với Binh lính Shinra ở góc của tầng đầu tiên để vào "**Respectable Inn**".

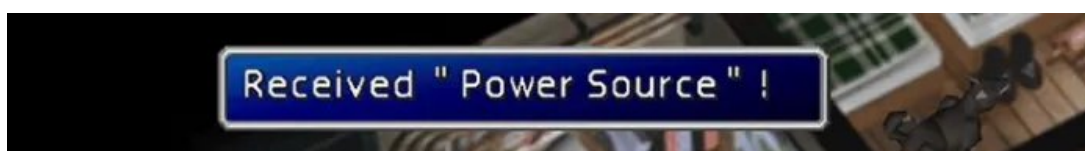
Nói chuyện với từng người lính cũng như những bóng ma trong khu vực này Cloud sẽ nhận được giải thích nâng cao về trò chơi (bao gồm thông tin nâng cao về Limit Break, Materia và chiến đấu nói chung). Ngoài ra còn có  **Enemy Skill Materia** ở góc phòng.





Tiếp tục lên tầng hai của doanh trại để tìm  **Mind Source**,  **Luck Source** và " **1/35 Soldier**" đang nằm trên mặt đất.  **1/35 Soldier** không có giá trị sử dụng thực tế và là một trong những vật phẩm thừa trong game.

Cuối cùng, trên tầng ba, bạn sẽ tìm thấy  **Power Source** và  **Guard Source**. Ra khỏi doanh trại và đi về phía tây theo con đường chính, qua thang máy và con đường nhỏ dẫn về phía nam và sang phía bên kia của Junon.





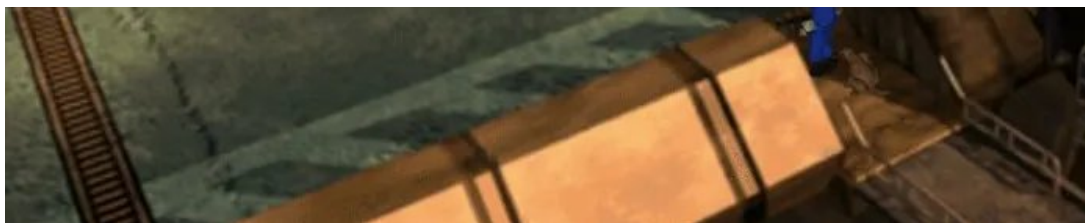
Khi bạn đến phía bên kia của Junon, bạn sẽ thấy một nhóm binh lính, thủy thủ và lính canh đang chạy phía trước bạn – đây là những người đồng đội của bạn đang cải trang. Cánh cửa đầu tiên dẫn đến quán bar dành cho thành viên của Shinra, nơi bạn sẽ tìm thấy ba người Turk (nhưng không có gì khác để làm trong phòng này).

Cánh cửa tiếp theo bên trái là nhà trọ Junon. Bạn có thể lưu trò chơi tại  **Save Point** ở đây. Có một cửa hàng Materia trên tầng hai, nơi bạn có thể mua:

-  **Fire Materia**
-  **Ice Materia**
-  **Lightning Materia**
-  **Earth Materia**
-  **Poison Materia**

Trên tầng ba, là cửa hàng vật phẩm chuyên bán phụ kiện. Hai phụ kiện đang được bán là  **Silver Glasses** và  **Headband** có giá 3.000 gil, chúng có giá khá cao nhưng bạn có thể mua chúng nếu mục tiêu của bạn là thu thập tất cả vũ khí, áo giáp và phụ kiện trong trò chơi.

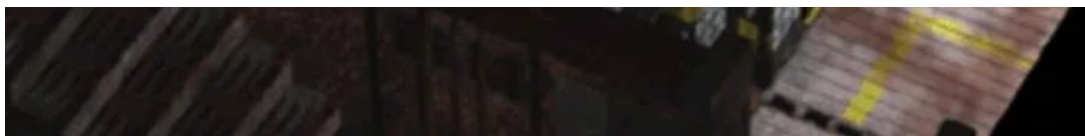




Cánh cửa bên trái dẫn đến một doanh trại khác. Có một  **Speed Source** ở tầng một và một  **1/35 Soldier** ở tầng hai.

Cánh cửa cuối cùng bên trái là cửa hàng vũ khí có bán vũ khí kém hơn so với cửa hàng ở phía bên kia Junon, vì vậy đừng lãng phí thời gian. Tiếp tục đi về hướng tây bắc để tiếp tục câu chuyện.



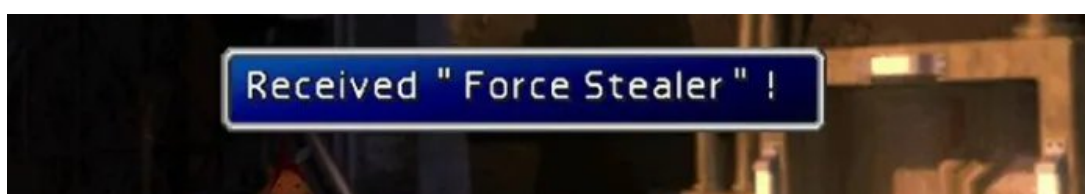


Bây giờ là lúc chơi mini-game Simon Says lần thứ 2. Nhấn các nút nhanh nhất có thể khi đội trưởng ra lệnh. Bạn sẽ nhận 10 điểm cho mỗi thao tác thành công nhưng không tính khi bạn quay phải hoặc trái. Bạn cũng nhận được 30 điểm khi hoàn thành động tác kết thúc.

Đảm bảo rằng bạn luôn quay mặt đúng hướng, nếu không bạn sẽ không được điểm ngay cả khi bạn tập đúng. Giải thưởng mà bạn nhận được sẽ dựa trên thước đo tâm trạng của Rufus:

- Từ 0 đến 50 điểm sẽ là 🕒 **Silver Glasses**
- Từ 60 đến 90 điểm sẽ là 🟡 **HP Plus Materia**
- 100 điểm trở lên sẽ là 🗡️ **Force Stealer**

Heidegger sẽ trao phần thưởng cho Cloud sau khi màn trình diễn hoàn tất. Khi đã điều khiển được Cloud, hãy đi theo Rufus và Heidegger và nhảy lên Cargo Ship cùng với các thành viên còn lại trong nhóm. Trang bị 🗡️ **Force Stealer** cho Cloud nếu bạn lấy được nó vì 🗡️ **Force Stealer** có **tốc độ tăng Materia** gấp đôi, giúp tăng tốc độ lên cấp của Materia.





Cargo Ship sẽ bắt đầu đi đến Costa del Sol.

11. Trên Cargo Ship

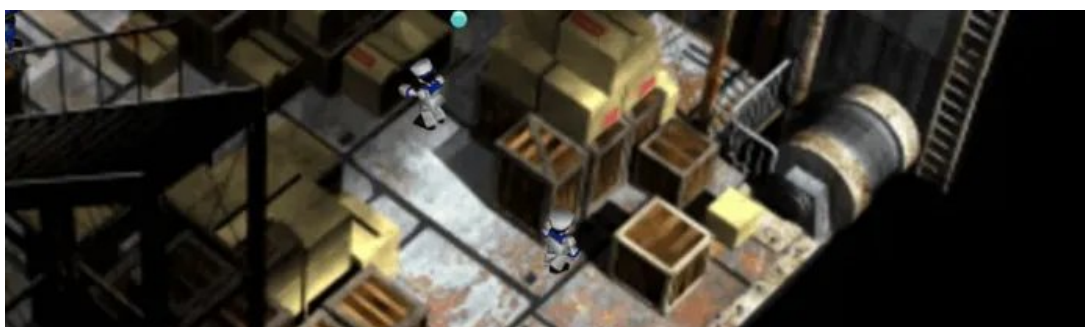
Câu chuyện tiếp tục trong khoang hàng hóa của Cargo Ship.

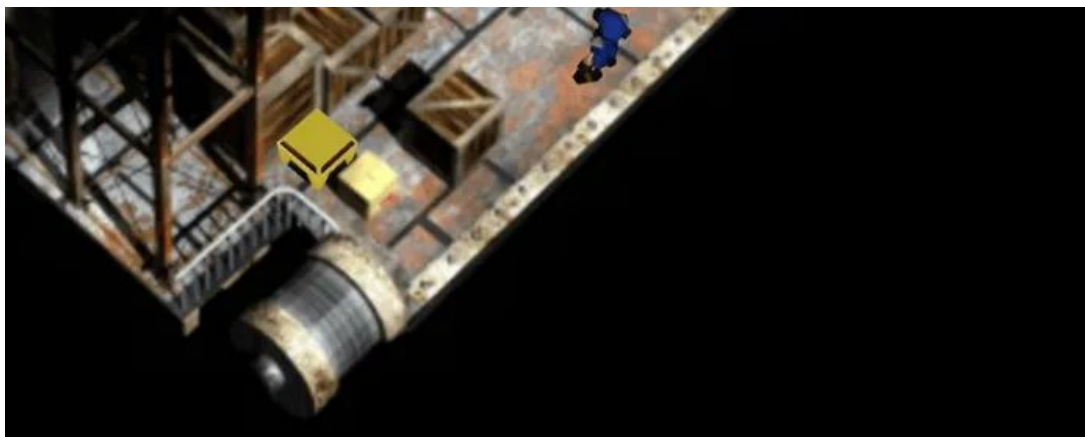




Lấy cái rương ở bên trái màn hình có chứa 🗳️ **Ether**.

Nếu bạn đã lấy Yuffie và để cô ấy tham gia nhóm, cô ấy sẽ chặn đường không cho bạn lấy 🟢 **All Materia**. Ngay cả khi bạn cung cấp cho cô ấy 🗳️ **Tranquilizer** khi cô ấy yêu cầu, bạn cũng sẽ không thể lấy nó thời điểm này.





Best Bromance



Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Nói chuyện với Yuffie trong khu vực hàng hóa của Cargo Ship. Khi cô ấy hỏi bạn có gì để ăn không:

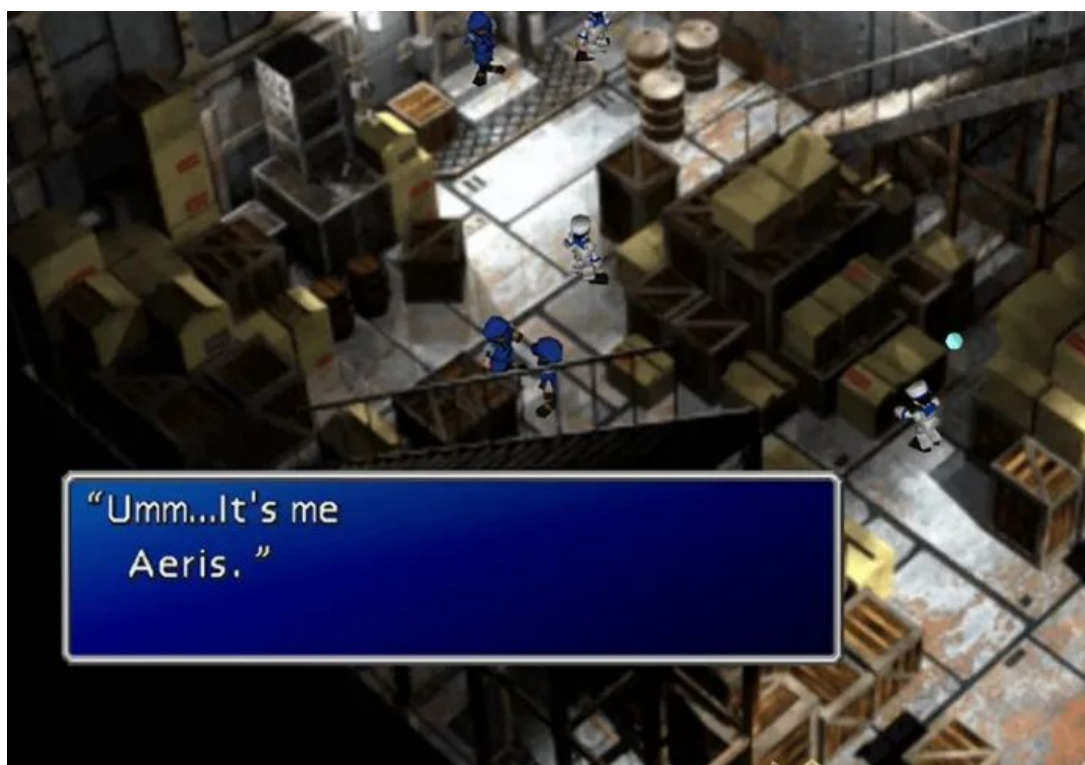
- “Here, use this” (+4 điểm với Yuffie)
- “Nope” (-2 điểm với Yuffie)

Sẽ tự động trừ 2 điểm với Yuffie nếu bạn không có  **Tranquilizer** trong người.



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

Nói chuyện với người lính ở phía bên trái của Cargo Bay (**Aeris** đang cải trang) và sau đó đi lên cầu thang. Đi lên cầu thang vào bục quan sát và nói chuyện với người lính Shinra (**Tifa** đang cải trang).



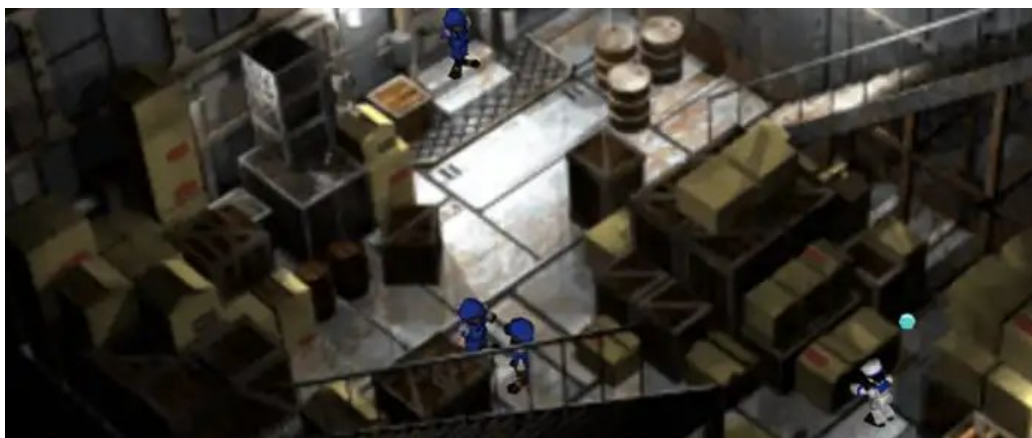
Best Bromance

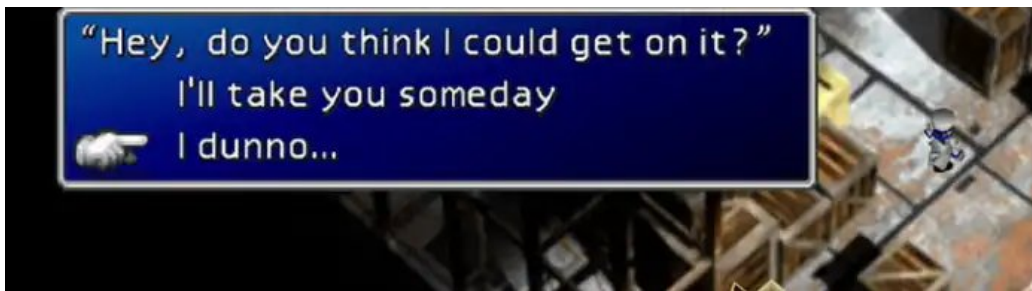


Đoạn hội thoại trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Khi Aeris hỏi bạn về Airship:

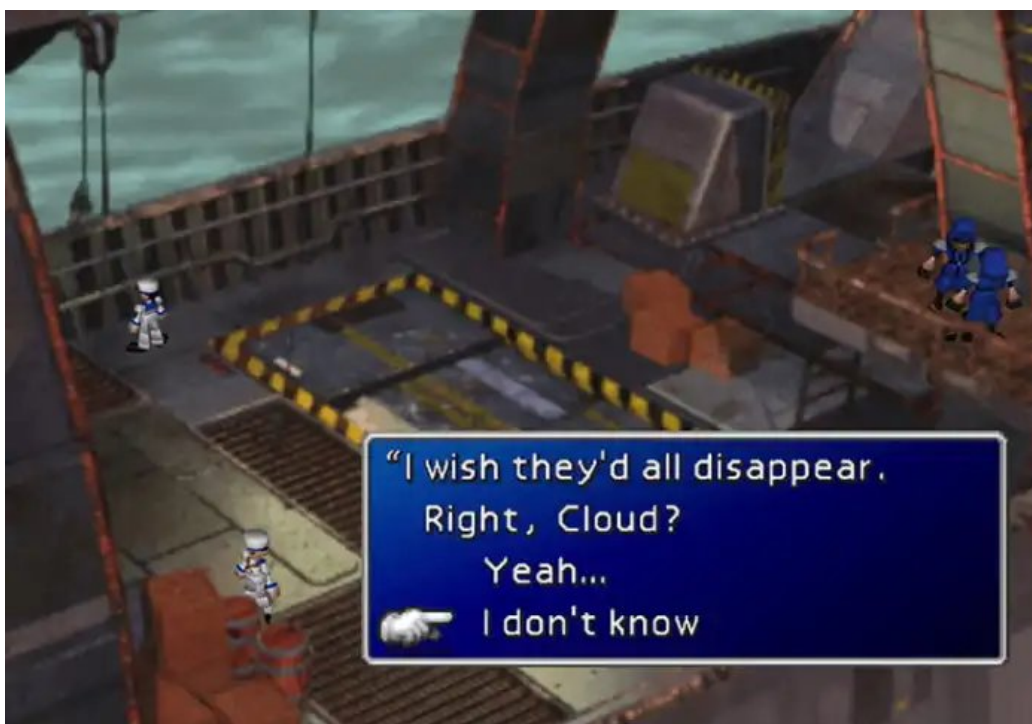
- "I'll take you someday" (+2 điểm với Aeris)
- "I dunno..." (-2 điểm với Aeris)





Khi Tifa hỏi bạn về chiến tranh:

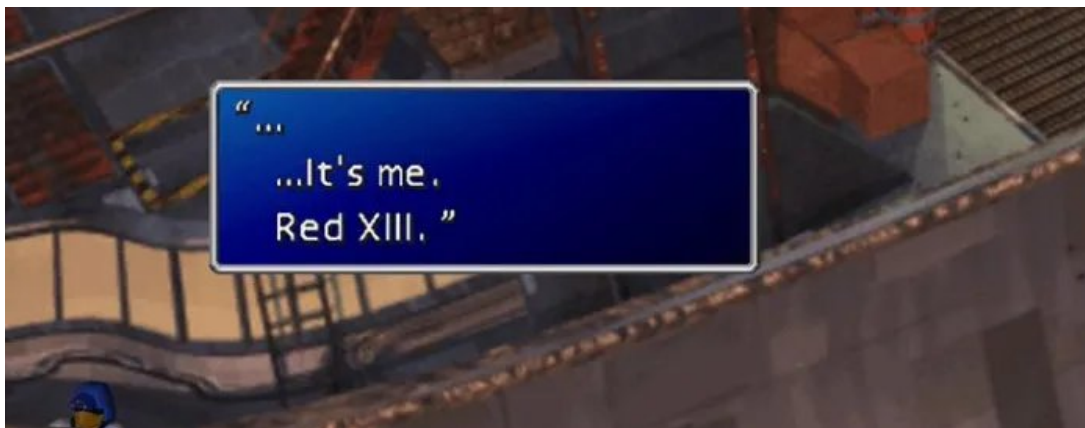
- "Yeah..." (+2 điểm với Tifa)
- "I don't know" (-2 điểm với Tifa)



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Lên cầu thang về phía dưới cùng bên trái màn hình và nói chuyện với người lính đang loạng choạng trên bục cao nhất (**Red XIII** đang cải trang). Cuối cùng, nói chuyện với người lính ở dưới cầu thang, người nói rằng con tàu đang ở rất gần Costa del Sol.





Quay lại tầng dưới khi bạn đã nói chuyện với mọi người và nói chuyện với **Aeris** một lần nữa. Aeris sẽ hỏi bạn đã thấy Barret chưa. Trở lại tầng trên đến nơi người lính đang cản đường và tiến về phía trước con tàu để tìm Barret, người đang nhìn vào cabin. Nói chuyện với **Barret** để tiếp tục câu chuyện.





Sau khi cả đội gặp nhau ở trung tâm của con tàu, bạn sẽ được chọn party cho trận chiến boss sắp tới. Hãy trang bị lại vũ khí, áo giáp, phụ kiện và Materia một cách cẩn thận.

Đi xuống khoang hàng hóa và nhặt  **All Materia** khi này Yuffie đã chặn đường.



Khi ở tầng dưới cùng, bạn sẽ chạm chán với 2 Marine. Bạn có thể đánh cắp **Shinra Beta** từ họ. Vật phẩm này nhiều ô lấp Materia hơn **Carbon Bangle** nhưng có chỉ số phòng thủ và phòng thủ ma thuật ít hơn. Tiếp tục đi qua cửa khi bạn đã sẵn sàng.

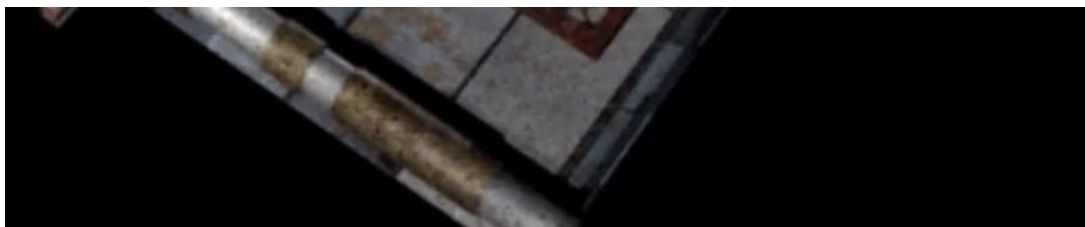


Trước khi đi vào giữa căn phòng tiếp theo, bạn nên đi lên thang bên trái và leo lên tầng trên. Đi theo đường xung quanh và mở rương để nhận **Wind Slash**, một vũ khí tuyệt vời cho Yuffie với việc **tăng gấp đôi Materia**.

Để chuẩn bị cho trận đánh boss tiếp theo, bạn nên trang bị **Restore Materia** cho một nhân vật kèm ghép nối với **All Materia** – tốt nhất là **All Materia** cấp 2.

Bạn có thể kiểm tra xem Materia của mình đang ở cấp độ nào bằng cách nhìn số ngôi sao được tô màu. Tất cả Materia cấp 2 sẽ có thể sử dụng hiệu ứng cho tất cả hai lần thay vì chỉ bị giới hạn trong lần cast đầu tiên. Leo xuống và đến phía lính canh màu đỏ khi bạn đã sẵn sàng.





Boss: Jenova-Birth

Jenova-Birth ra đòn liên tục và gây ra rất nhiều sát thương, vì vậy hãy chuẩn bị hồi phục cho các nhân vật bằng phép thuật **Cure** và  **Potion** /  **Hi-Potion** /  **Elixir** nếu cần thiết.

Nhưng cũng vì thế, bạn sẽ có rất nhiều **Limit Break** để tiêu hao 4.000 HP của Jenova-Birth. Nếu bạn gặp khó khăn với boss này, hãy dành thời gian để luyện level với các binh lính Shinra (thủy quân lục chiến) trong khoang hàng hóa và nâng level Limit Break trước.



HP: 4,000

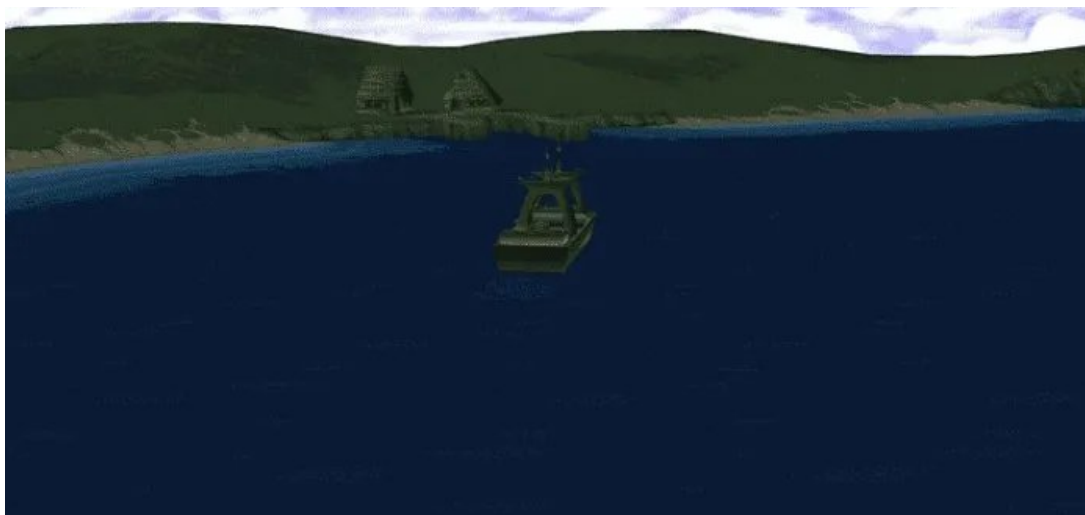
Phần thưởng: 🏆 **White Cape**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



🔴 **Ifrit Materia** sẽ rơi ra sau trận chiến . Hãy nhặt nó trước khi rời khỏi phòng. Sau khi bạn rời khỏi phòng, Cargo Ship sẽ đến Costia del Sol.





12. Costa del Sol

Một vài đoạn hội thoại sẽ diễn ra và bạn sẽ thấy mình ở Costa del Sol. Những đồng đội không có trong nhóm sẽ phân tán khắp thị trấn...

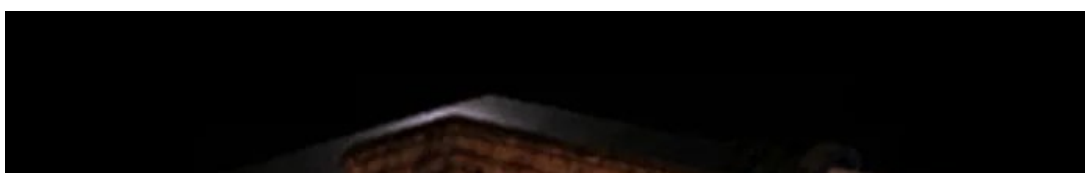
- Tifa và Aeris có thể tìm thấy trên bãi biển đang tắm nắng
- Barret có thể tìm thấy ở Costa del Sol Inn đang mặc đồng phục thủy thủ
- Red XIII sẽ ở trung tâm thị trấn
- Yuffie đứng ở chỗ mà chủ cửa hàng Materia đứng (nếu bạn đã có cô ấy)





Đi qua cánh cửa đầu tiên sau khi bạn băng qua cây cầu để vào “House for Sale” (hiển thị trong menu). Nói chuyện với người đàn ông trên giường vài lần và anh ta sẽ đề nghị bán căn nhà, được gọi là Shinra Villa, cho bạn với giá 300.000 gil.

Đi xuống tầng hầm và lấy 🕒 **Fire Ring** trong rương kho báu cũng như 🕒 **Motor Drive** và 🕒 **Power Source** nằm trên mặt đất.





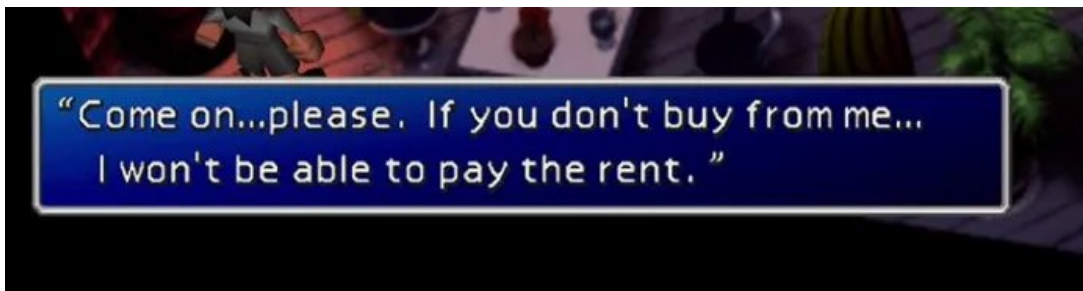
Vào quán Bar ở trung tâm thị trấn và nói chuyện với người đàn ông ở góc dưới bên trái căn phòng. Bạn có thể mua áo giáp từ anh ta bao gồm **Platinum Bangle**, **Carbon Bangle** và **Four Slots**. **Platinum Bangle** là một lựa chọn khá tốt vì chúng tăng gấp đôi Materia.

Người đàn ông bên cạnh chiếc xe tải (hoặc Yuffie nếu bạn đã lấy cô ta nhưng không cho vào party) sẽ bán Materia bao gồm:

- **Heal Materia**
- **Revive Materia**
- **Restore Materia**
- **Seal Materia**
- **Fire Materia**
- **Ice Materia**
- **Lightning Materia**

Tại nhà trọ, hãy nghỉ lại qua đêm với giá 200 gil để nạp đầy HP và MP cho party. Đi xuống bãi biển ở phía ngoài cùng bên phải của Costa del Sol để tìm bác sĩ Hojo đang ngồi thư giãn trên chiếc ghế. Sau đó thoát khỏi Costa del Sol khi bạn đã hoàn tất bằng cách trở lại cây cầu mà bạn đã đi qua khi vào.





Costa del Sol nằm trong khu vực Corel (hiện thị trong menu). Điểm dừng tiếp theo là Mount Corel.



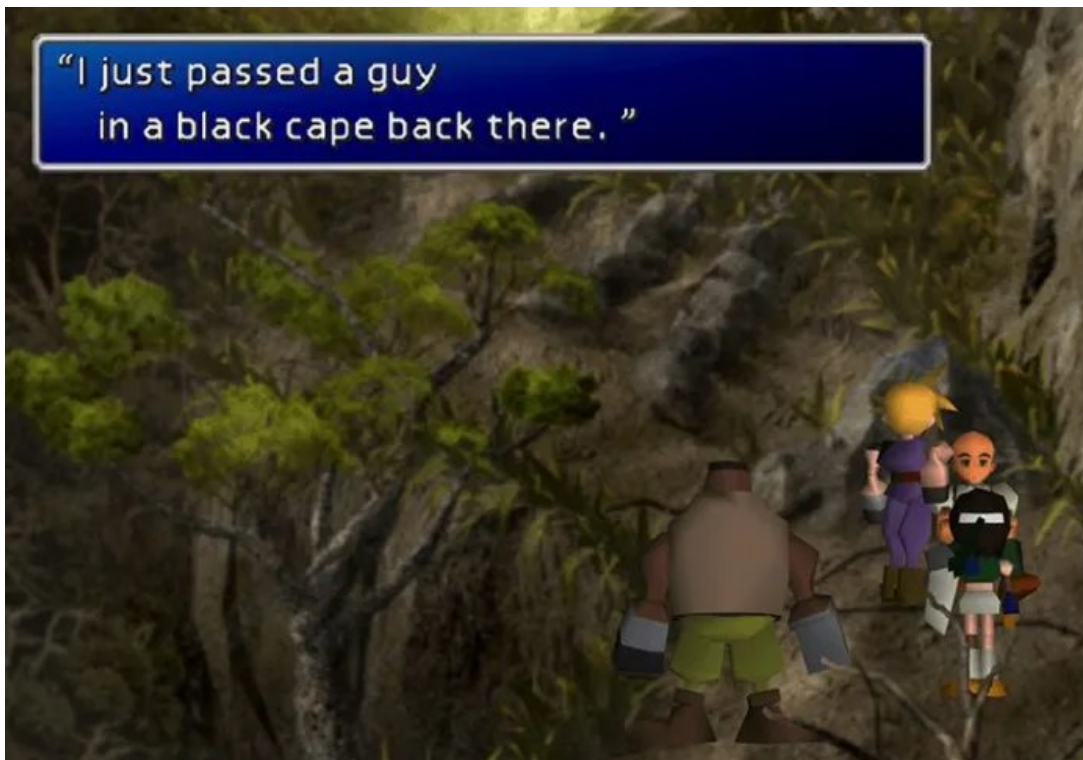
13. Mount Corel

trên bản đồ thế giới, Mount Corel nằm ở phía tây Costa del Sol. Bạn sẽ đi về phía nam trước và sau đó đi qua con đường ở giữa núi. Đi vào hang động nhỏ ở cuối con đường và đến khu vực tiếp theo.



Người đàn ông ngồi ven đường sẽ cho bạn biết anh ta đã nhìn thấy một người đàn ông

mặt ào choảng đến đi qua. Tiếp tục dọc theo con đường cho đến khi bạn đến lò phản ứng Corel (được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Đi xuống lò phản ứng và đi tiếp theo đường ray xe lửa dẫn đến cuối màn hình.



Tiếp tục đi theo đường ray xe lửa ở khu vực tiếp theo; không nhảy xuống cầu thang hoặc đi xuống dưới vì không có gì để làm ở dưới đó.

Sử dụng  **Save Point** trong màn hình tiếp theo để lưu trò chơi vì đoạn chạy xe tiếp theo có thể bạn sẽ cần load lại vài lần.

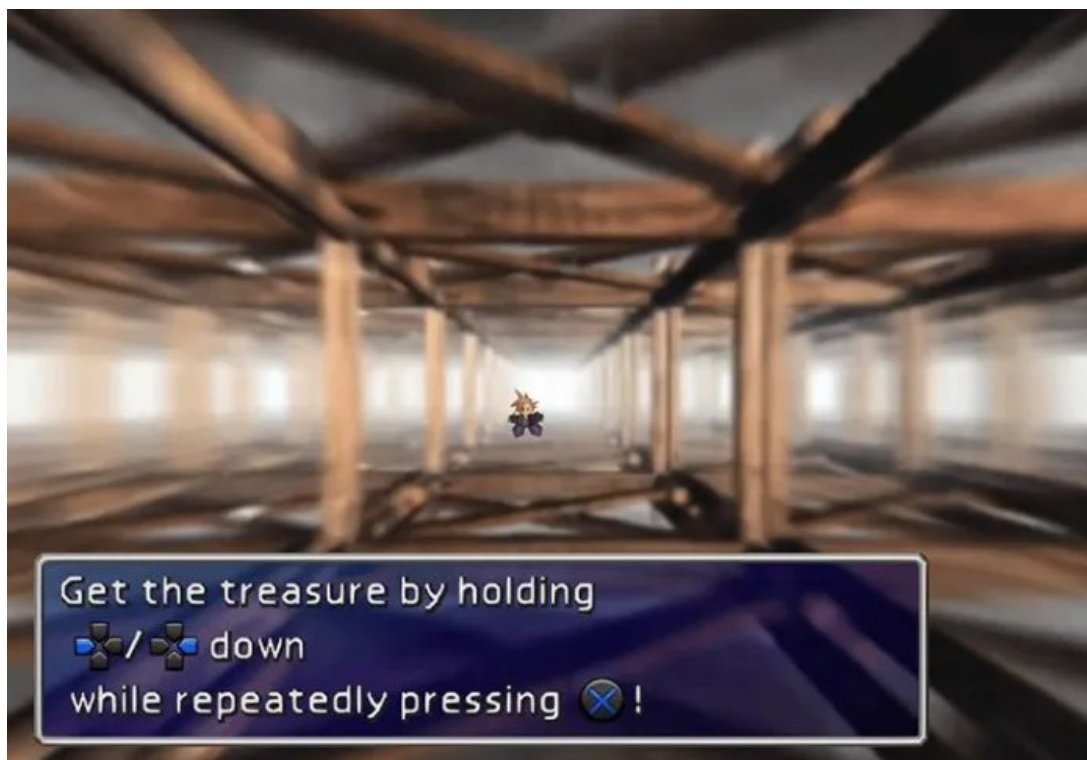




Nhảy qua lỗ trên đường ray. Tiếp theo có 2 đường trên và dưới, hãy đi đường trên và chuẩn bị cho một điều bất ngờ sắp tới.

Khi Cloud đi đường trên, đường ray bất ngờ gãy và Cloud sẽ bị rơi xuống. Giữ **Nút**  và nhấn **Nút**  nhiều lần nhất có thể. Điều này sẽ khiến Cloud bị rơi về bên trái.

Leo lên giàn giáo và nếu làm đúng, Cloud sẽ nhặt được túi vật phẩm chứa  **Wizard Staff** cho Aeris.





Tiếp tục leo lên trên mở rương để lấy vũ khí  **W Machine Gun** cho Barret.

Quay lại nơi đường ray bị chia đứt và đi theo đường dưới. Đường ray sẽ lại gãy khi Cloud đi qua. Giữ **Nút**  và nhấn **Nút**  (hoặc **Nút**  trong phiên bản PlayStation 4) nhiều lần nhất có thể.

Cloud sẽ nhặt được  **Star Pendant** trên đường leo lên.





Sau khi bạn đến ngã ba tiếp theo đi ngược lên đường trên để lấy  **Turbo Ether**.

Cloud sẽ rơi xuống một lần nữa khi anh ấy đi về phía Materia màu. Sẽ không có vật phẩm nào khác để nhặt nếu bạn đã lấy  **W Machine Gun** và  **Star Pendant**, vì vậy, hãy nhấn **nút**  thật nhanh để nhảy trước khi ray bị gãy.

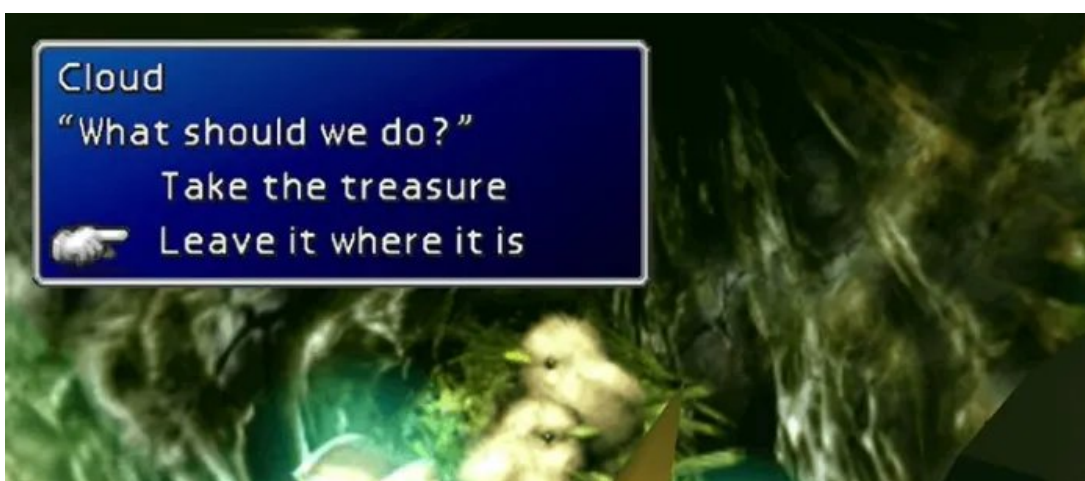
Lấy  **Transform Materia** trên đường ray phía trên và sau đó tiếp tục đi về phía đông. Đi theo con đường phía trên ở ngã ba tiếp theo.

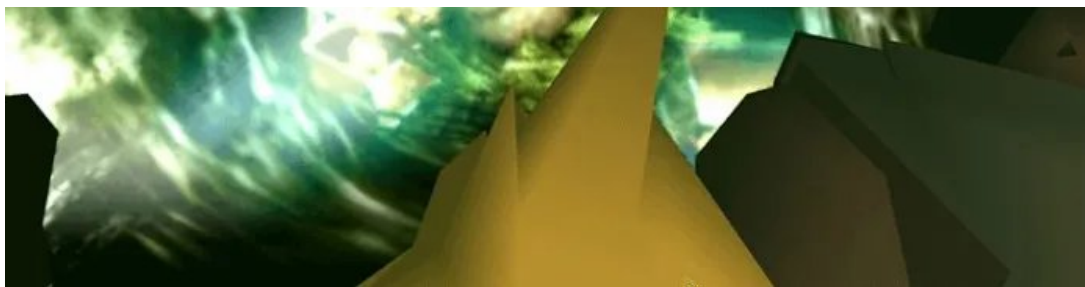




Ở màn hình tiếp theo, Cloud sẽ xuất hiện ở đường ray trên. Tiếp tục đi dọc theo đường ray đến cuối màn hình cho đến khi bạn nghe thấy tiếng chim kêu. Trèo lên để đến tổ chim.

Bạn sẽ có tùy chọn lấy kho báu hoặc để nó ở lại. Nếu bạn lấy được kho báu (10 **Phoenix Down**), bạn sẽ phải chiến đấu với Cockatolis.





Vào cái lán ở cuối con đường và Cloud sẽ gạt cần làm cho cây cầu trên đường ray phía dưới hạ xuống cho phép cả đội băng qua.

Cloud sẽ phải đi quay lại màn hình trước đó và đi đường ray phía dưới cùng các thành viên trong đội.



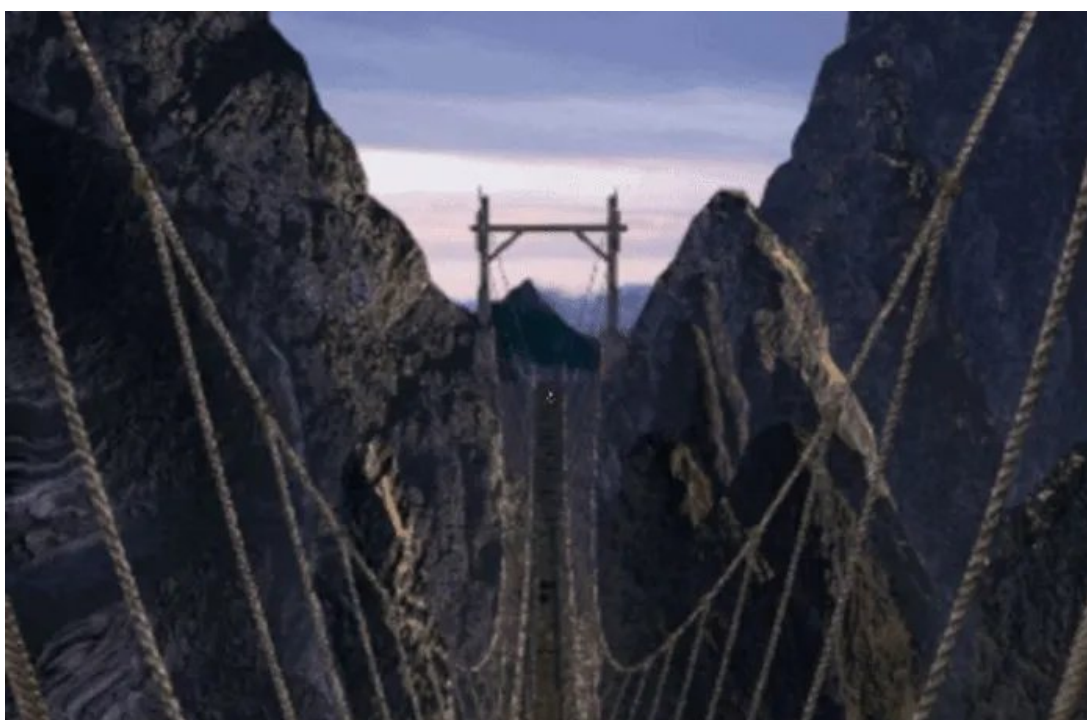
Đi theo các đường ray bên trái xuống bên dưới. Con đường này sẽ dẫn đến một hang động có 🐙 **Power Source**, 🐙 **Mind Source** và 🐙 **Tent**.

Bạn có thể nói chuyện với người thợ mỏ để nghe anh ta nói về việc không có việc làm. Ra khỏi hang, quay trở lại đường ray phía trên và đi tiếp.





Băng qua cây cầu dây khổng lồ để đến thị trấn North Corel.





Thị trấn North Corel

North Corel là quê hương của Barret. Đi vào thị trấn để bắt đầu một đoạn hội thoại có sự tham gia của Barret và những người dân trong thị trấn. Có một cửa hàng vật phẩm bán các mặt hàng sau:

-  **Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Tent**

Cửa hàng vũ khí bán những thứ sau:

-  **Carbon Bangle**
-  **Force Stealer**
-  **Molotov**

Không có gì đặc biệt hữu ích vào thời điểm này. Có một  **Ether** được giấu trong lều bên phải – bạn sẽ phải đợi người phụ nữ và ông già đi ra để có thể lấy nó.



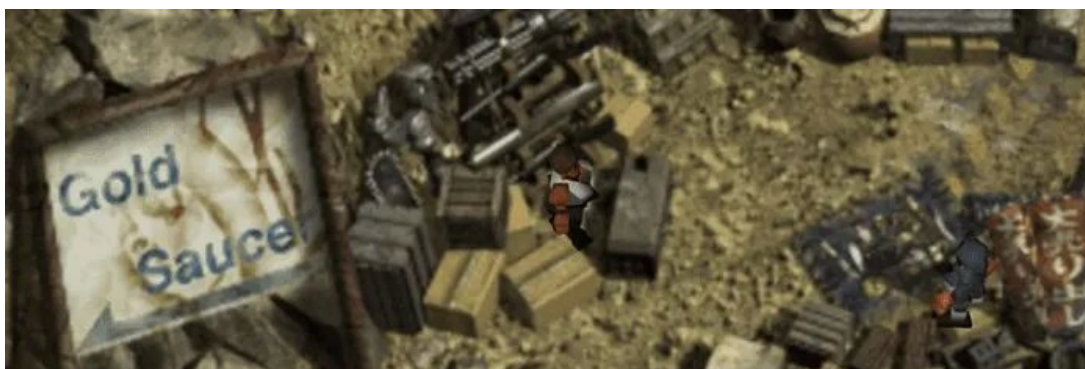


Bây giờ, hãy ra khỏi thị trấn để đến Bản đồ Thế giới. Điểm đến tiếp theo của bạn là Gold Saucer, không có  **Save Point** nên việc lưu trò chơi là khá khó khăn, vì vậy hãy lưu trò chơi của bạn ngay bây giờ khi có cơ hội.



Quay lại thị trấn và con đường bên trái (có tấm biển lớn ghi "Gold Saucer") để vào khu vực tiếp theo.

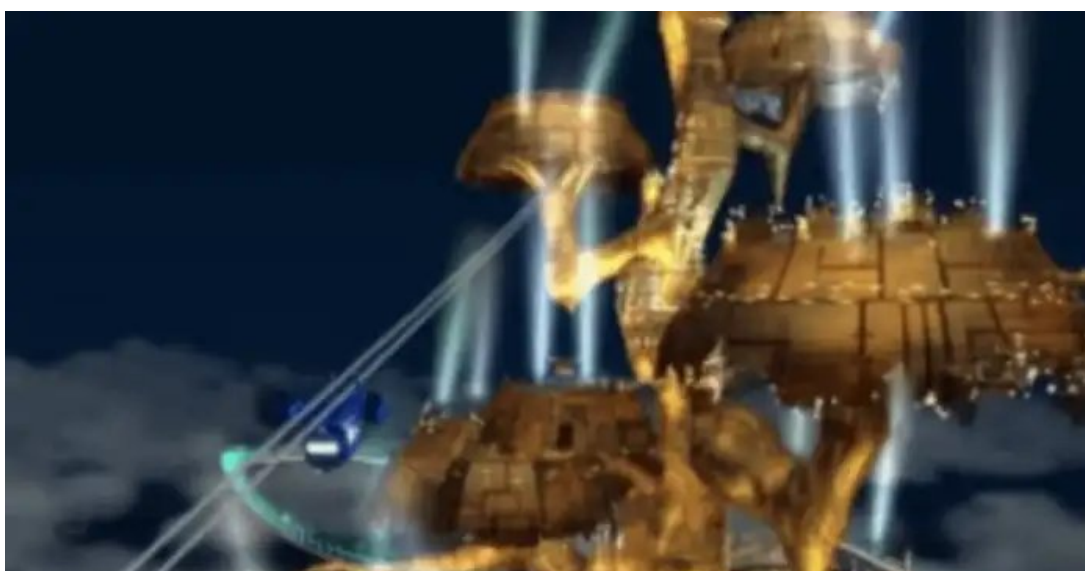
Đây là chuyến tàu dẫn đến Gold Saucer nhưng trước khi bạn lên tàu, Barret sẽ giải thích cho bạn lý do tại sao người dân North Corel lại coi thường anh ta đến vậy.

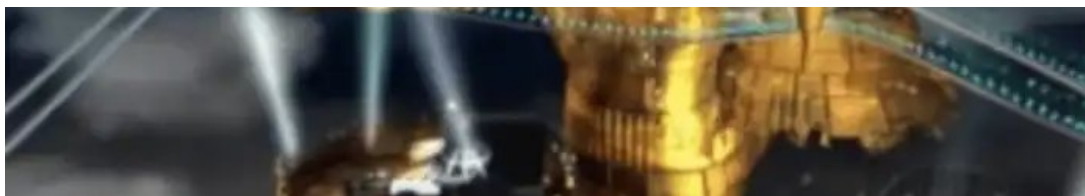




14. Gold Saucer

Chào mừng bạn đến với Gold Saucer!

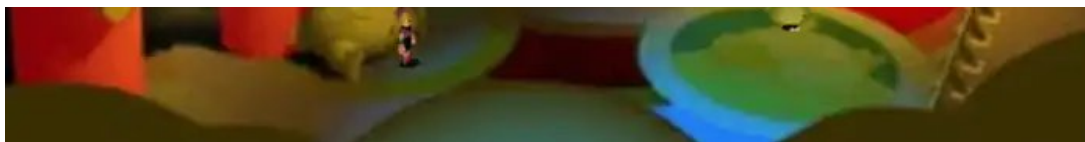




Đơn vị tiền tệ chính của Gold Saucer là “GP” và bạn sẽ cần GP cho nhiều thứ. Bạn thậm chí cần nó để sử dụng  **Save Point** ở lối vào Gold Saucer, vì vậy bạn sẽ không thể lưu trò chơi lúc này.

Nói chuyện với người phụ nữ đứng gần biển hiệu để mua vé vào Gold Saucer. Bạn có hai lựa chọn: bạn có thể mua vé trọn đời với giá 30.000 gil hoặc vé vào cửa duy nhất với giá 3.000 gil. Bạn sẽ không có gil để mua thẻ trọn đời, vì vậy hãy chọn “thẻ một lần”.





Có một đoạn hội thoại ngắn ở khu vực tiếp theo khi nhóm đi vào. Cloud sẽ có lựa chọn mang theo một nhân vật đi cùng để khám phá Gold Saucer. Lựa chọn bạn thực hiện sẽ có ảnh hưởng đến buổi hẹn ở Gold Saucer như được nêu dưới đây:

Best Bromance



Các hành động trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Khi bạn vào Gold Saucer, bạn sẽ có lựa chọn nói chuyện với các thành viên khác nhau trong nhóm và yêu cầu họ đi cùng bạn.

- Chọn Aeris:
 - (+3 điểm với Aeris)
 - (-2 điểm với Tifa)
 - (- 2 điểm với Yuffie)
- Chọn Tifa:
 - (+3 điểm với Tifa)
 - (-2 điểm với Aeris)
 - (- 2 điểm với Yuffie)

- Chọn Yuffie:
(+3 điểm với Yuffie)
(-2 điểm với Aeris)
(- 2 điểm với Tifa)
- Chọn Red XIII: Không thay đổi

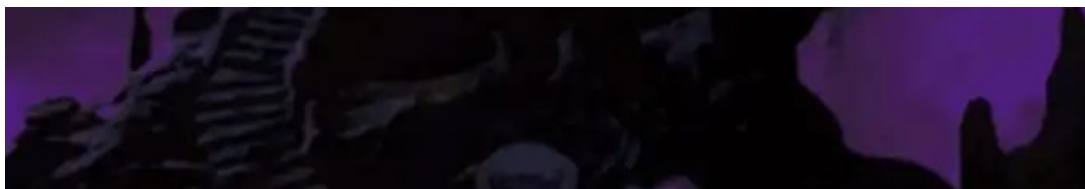
Chọn Red XIII sẽ không có tác dụng. Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, lựa chọn tốt nhất của bạn là Yuffie để trừ điểm với Aeris và Tifa.



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.

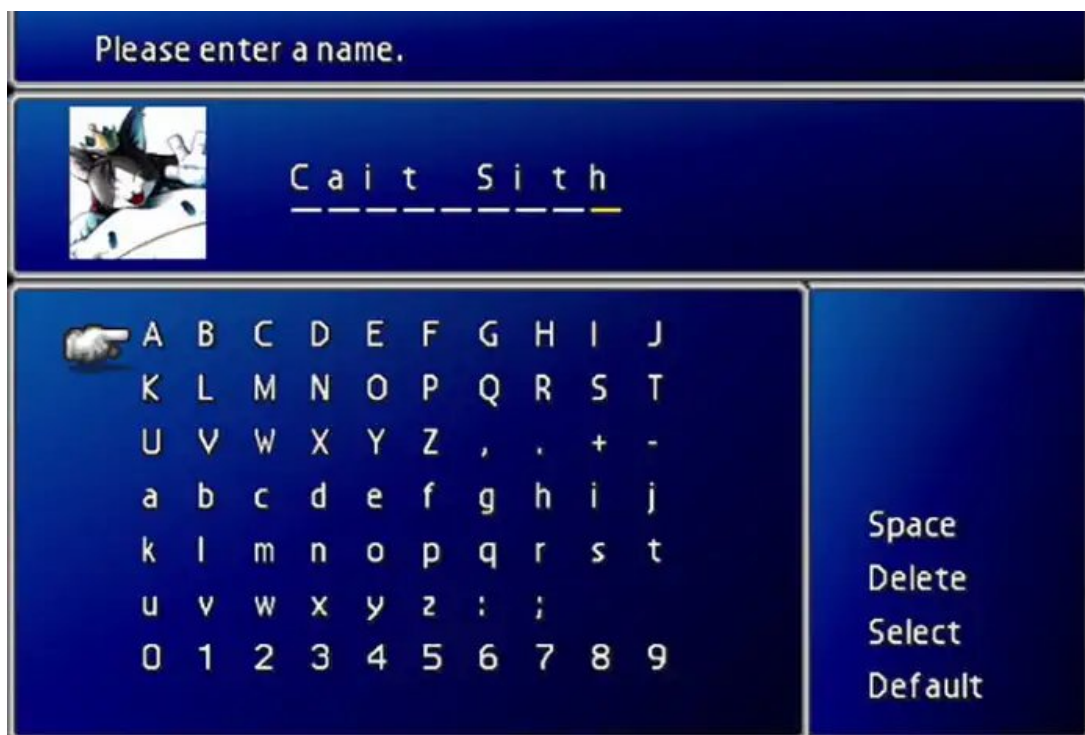
Đi đến Ghost Square và vào khách sạn trông khá rùng rợn. Đọc biển hiệu phía trước cửa vào để thấy "Turtle's Paradise No. 3", một phần của **nhiệm vụ phụ Turtles Paradise**.





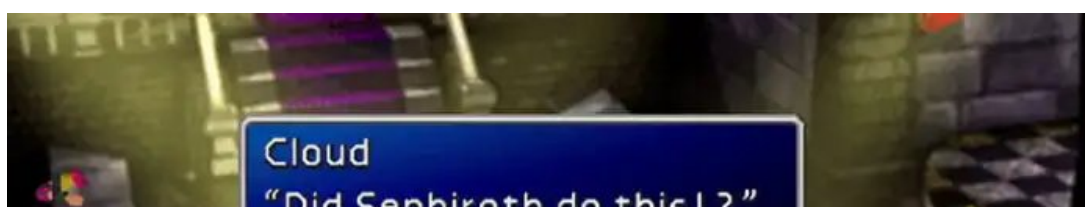
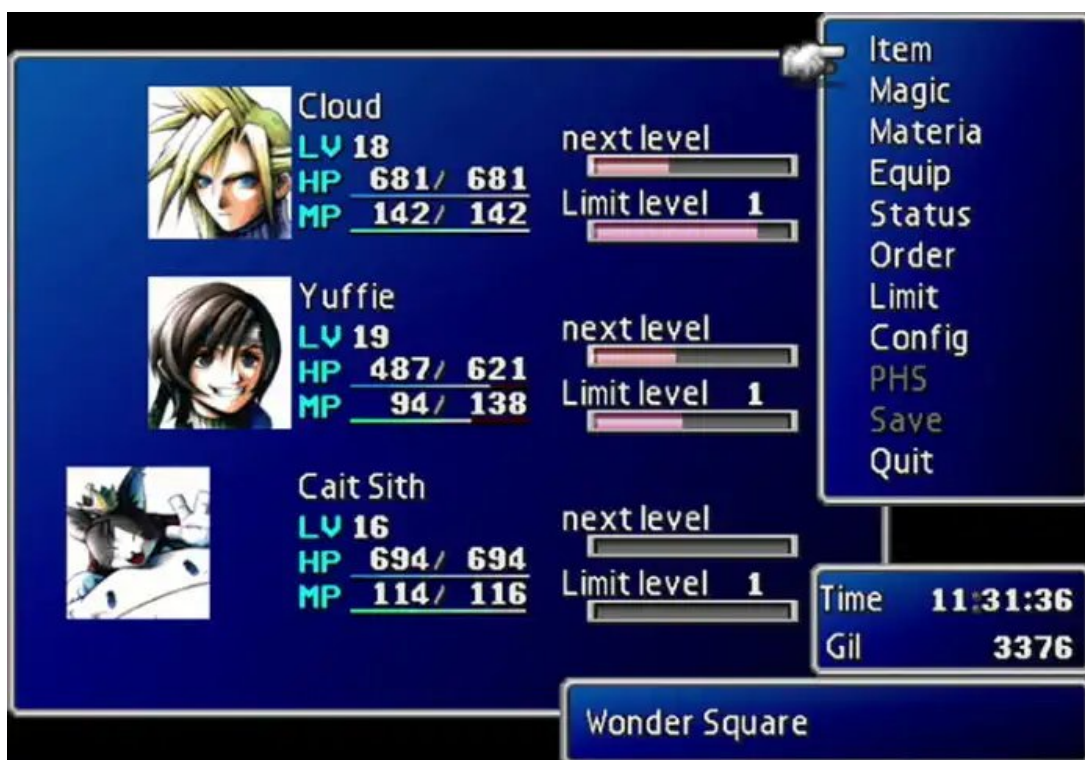
Điểm đến tiếp theo là **Wonder Square**, nơi bạn sẽ gặp Cait Sith, nhân vật tiếp theo tham gia nhóm.





Tiếp theo hãy đi đến khu vực Battle Square. Cloud, Cait Sith và người mà bạn chọn đi cùng khi này sẽ thấy các Binh sĩ Shinra đã bị giết.

Sau khi một vài đoạn hội thoại diễn ra, cả đội sẽ bị đưa vào Corel Prison.





15. Corel Prison

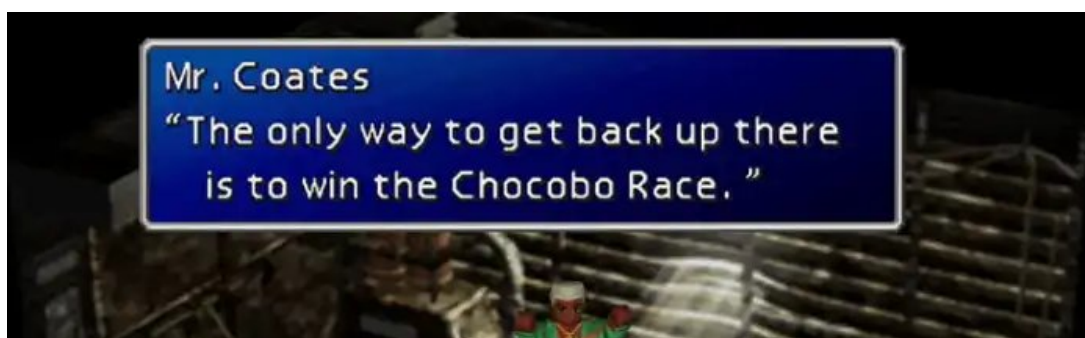
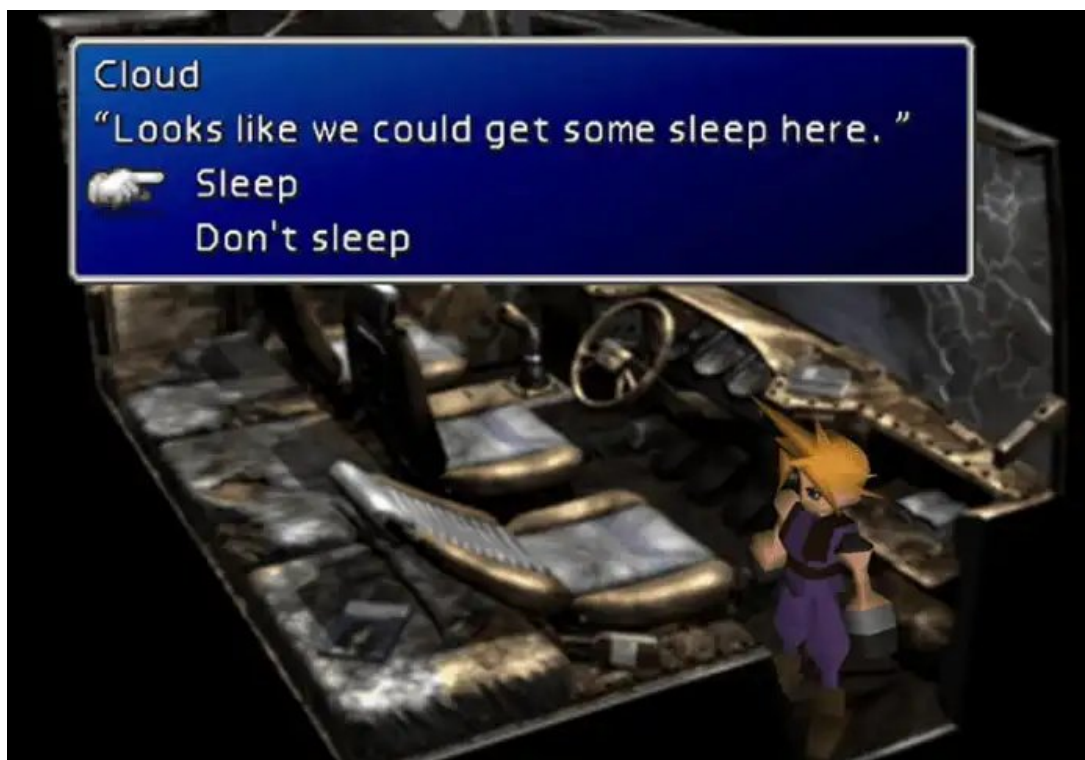
Những tên cướp trong Corel Prison có thể lấy trộm đồ của bạn, vì vậy hãy tiêu diệt chúng nhanh chóng. Nếu họ đánh cắp thứ gì đó từ bạn và bạn cố gắng giết họ trước khi họ chạy trốn, bạn sẽ nhận lại được những vật phẩm đã bị đánh cắp trước khi trận chiến kết thúc.





Đi theo Barret về phía nam và sử dụng  **Save Point** để lưu trò chơi. Có một tù nhân sẽ chạy theo bạn đi xung quanh nếu bạn đến gần anh ta. Anh ấy chỉ nói “Ha ha ha” khi bạn đối đầu với anh ấy chứ không nói gì khác – vì vậy đừng lo lắng về anh ấy.

Đi về phía nam theo hướng xe tải chở hàng lớn. Bạn thực sự có thể nhảy vào taxi và ngủ một giấc. Chọn “Sleep” nếu bạn cần nạp HP và MP. Bạn có thể tìm thấy Mr. Coates bên trong container của chiếc xe tải, người sẽ nói với bạn rằng cách duy nhất bạn có thể thoát khỏi đây là dành chiến thắng trong cuộc đua Chocobo.

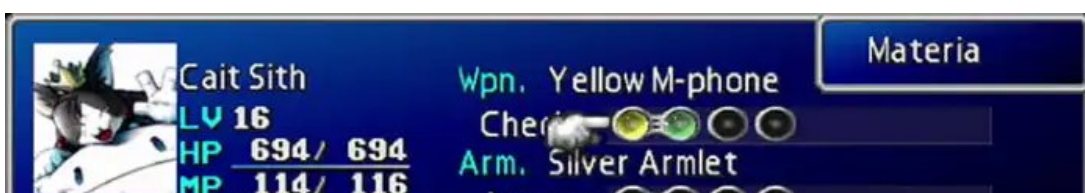




Có một cái lán nhỏ ở góc đông nam được gọi là quán rượu trong tù. Nói chuyện với người đàn ông mặc đồ màu be đứng sau quầy để mua hàng. Anh ấy sẽ bán cho bạn:

-  **Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Tent**

Bạn cũng nên tận dụng cơ hội để tháo tất cả Materia và áo giáp của Cait Sith nếu bạn không sử dụng anh ta. Anh ta được trang bị sẵn  **Silver Armlet** (rất mạnh), cũng như  **Transform Materia** và  **Manipulate Materia**.





Căn nhà cũ của thị trưởng

Vào ngôi nhà nằm ngay phía bắc của quán bar (là Mayor's Old House trong menu) để tiếp tục câu chuyện với cảnh có sự tham gia của tất cả các thành viên trong nhóm.

Barret sẽ nói cho bạn thông tin về Dyne và những gì đã xảy ra với North Corel. Ở cuối cuộc hội thoại, bạn sẽ chọn nhóm bao gồm Cloud, Barret và một thành viên khác trong nhóm (Aeris, Red XIII, Cait Sith hoặc Yuffie).

Best Bromance

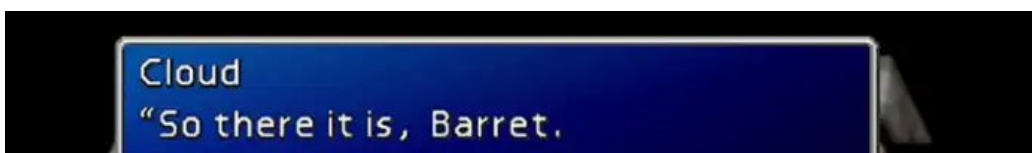


Các hành động trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành **Danh hiệu Best Bromance**.

Bạn sẽ chọn thành viên trong nhóm đi cùng bạn và Barret để tìm Dyne:

- Aeris (+10 điểm với Aeris)
- Tifa (+3 điểm với Tifa)
- Yuffie (+2 điểm với Yuffie)
- Red XIII (Không thay đổi)
- Cait Sith (Không thay đổi)

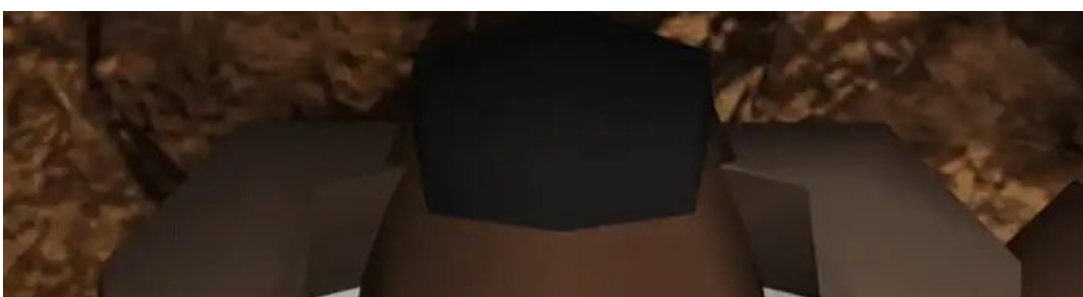
Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, lựa chọn tốt nhất của bạn là Red XIII hoặc Cait Sith.





Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Nếu muốn lấy Materia, áo giáp và phụ kiện trên các thành viên khác, bạn hãy nói chuyện với họ để hoán đổi họ. Sau đó chọn lại thành viên bạn muốn đem đi cùng.





Đi về phía bắc trở lại màn hình đầu tiên nơi Cloud và đồng đội đến Corel Prison. Tiếp tục đi về phía bắc qua hàng rào bên trái màn hình rồi rẽ phải qua khoảng trống trên hàng rào ở màn hình tiếp theo.





Tiếp tục đi về phía đông cho đến khi bạn đến khu vực bãi rác như hình bên dưới.



Bây giờ Barret sẽ chuẩn bị một mình tham gia cuộc chiến. Trang bị cho anh ta vũ khí mạnh nhất ( **W Machine Gun**), áo giáp mạnh nhất ( **Silver Armlet** lấy từ Cait Sith) và  **Restore Materia** để anh ta có thể tự hồi phục.

Bạn cũng có thể trang bị cho anh ta các Materia tăng chỉ số, chẳng hạn như  **Steal Materia** (tăng Dexterity),  **Throw Materia** (tăng Vitality) và  **Cover Materia** (cũng tăng Vitality).

Tiếp tục đi về phía bắc khi bạn đã sẵn sàng.

Boss: Dyne

Bạn chỉ cần tấn công bằng các đòn đánh thường và sử dụng **Cure** từ  **Restore Materia** nếu cần. Nếu gặp khó hãy chuẩn bị thật kỹ như mình đã đề cập ở trên.



HP: 1,200

Phần thưởng:  **Silver Armlet**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Câu chuyện sẽ tiếp tục trong container của chiếc xe tải ở Corel Prison. Ông Coates sẽ giải thích thêm cho bạn về cách thoát khỏi nhà tù bằng việc chiến thắng trong cuộc đua

Chien thêm cho bạn về cách thoát khỏi nhà tù bằng việc chien thắng trong cuộc đua Chocobo ở Gold Saucer. Ester sẽ dạy bạn cách cưỡi Chocobo nếu bạn chưa bao giờ làm điều đó trước đây.

Nhặt  **Ramuh Materia** ở góc phòng chờ đua Chocobo. Ester sẽ đến và nhắc bạn sau khi tắt cả các tay đua khác đã rời đi.

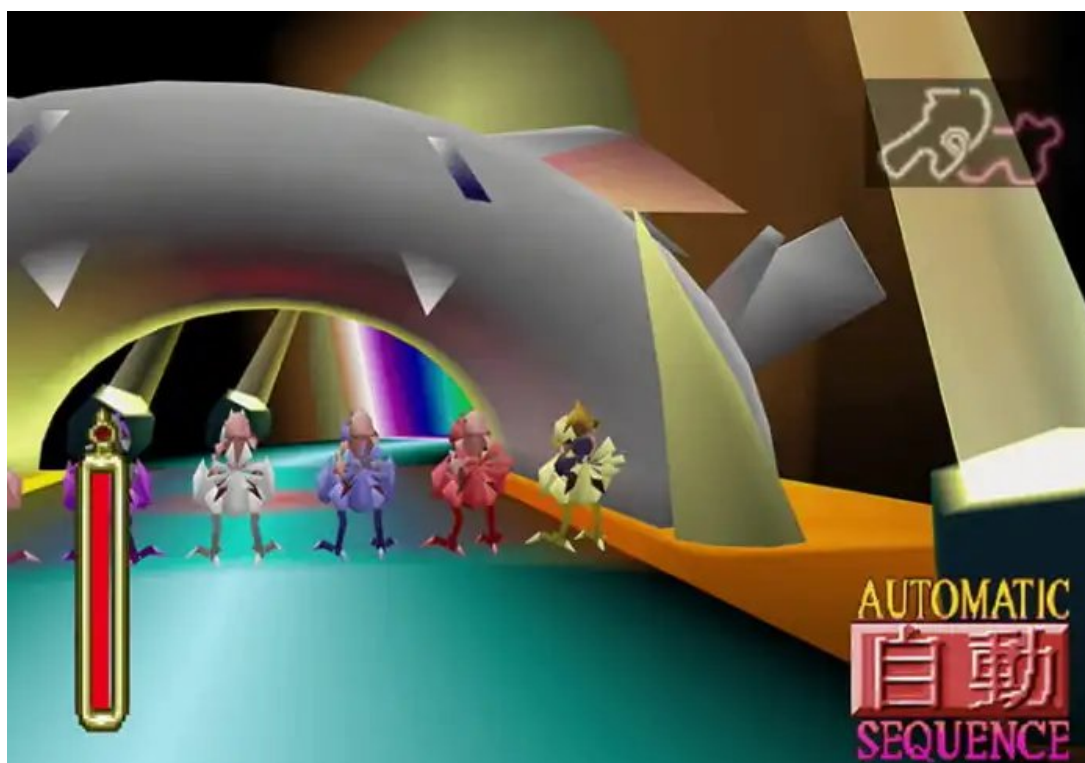


Đây là hướng dẫn của Ester:



- Sử dụng **Nút** để chuyển sang điều khiển bằng tay
- Nhấn **nút** để tăng tốc độ
- Nhấn **nút** để làm chậm
- Nhấn **nút** để bắt đầu tăng tốc độ

Bạn cũng có thể gian lận trong các cuộc đua Chocobo bằng cách nhấn giữ các **Nút R1** và **R2** trên tay cầm PlayStation. Thao tác này sẽ từ từ nạp đầy thanh stamina của Chocobo. Điều này sẽ cho phép bạn sử dụng tăng tốc độ thường xuyên hơn trong cuộc đua.



Nếu bạn thua cuộc, bạn sẽ được cấp cho một Chocobo mạnh hơn và nhanh hơn cho cuộc đua tiếp theo, vì vậy hãy cố gắng nhiều nhất có thể để dành chiến thắng cho đến khi bạn thành công. Nhấn **Nút START** khi bạn về đích để kết thúc cuộc đua (bạn sẽ phải đợi tất cả Chocobo khác về đích).

Chocochampion



Đây là cơ hội đầu tiên để bạn nhận được  **Danh hiệu Chocochampion**. Bạn sẽ chỉ có được nó nếu bạn giành được vị trí đầu trong cuộc đua để thoát khỏi Corel Prison này.

Bạn sẽ còn nhiều cơ hội để dành danh hiệu này sau khi hoàn thành **nhiệm vụ phụ Đua xe và nhân giống Chocobo**.

*Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.*

Buggy

Giờ đây, bạn sẽ có Buggy để di chuyển khắp các lục địa. Ngoài ra, lắp lại đồ đạc cho party của bạn, vì bạn này có thể bạn đã dồn đồ tốt nhất cho Barret để giúp anh ta trong trận chiến với Dyne.





16. Gongaga

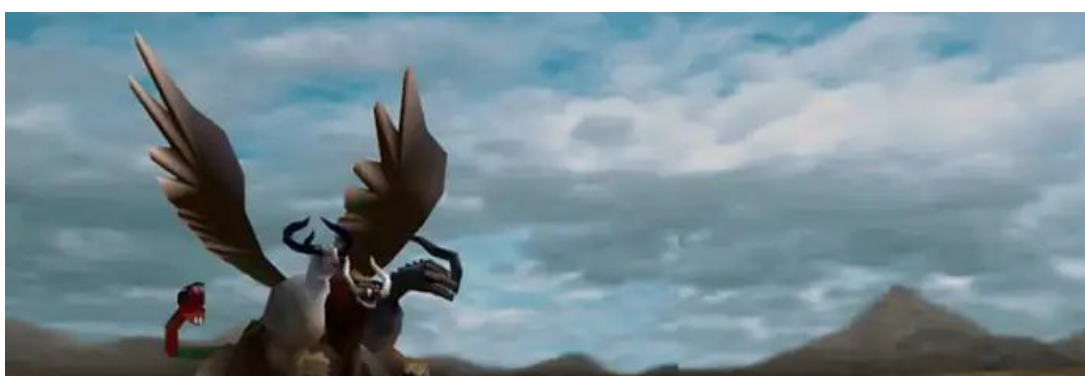
Tại thời điểm này trong trò chơi, có một số Enemy Skill quan trọng mà bạn cần tìm kiếm để thêm vào 🟡 **Enemy Skill Materia** của mình. Việc lấy chúng trở nên dễ dàng hơn khi bạn có Buggy.

Một vài trong số chúng bạn có thể nhận được nhờ vào 🟡 **Manipulate Materia** (được trang bị trên Cait Sith khi anh ấy tham gia nhóm). Bạn có thể sử dụng Manipulate lên kẻ địch, sẽ khiến chúng sử dụng những phép thuật có lợi lên nhóm của bạn. Sau đó bạn có thể học nó qua 🟡 **Enemy Skill Materia**.

Aqualung – Enemy Skill

Enemy Skill đầu tiên là Aqualung. Nó là phép thuật nước gây ra một lượng sát thương tương đối. Sử dụng Buggy để đi đến khu vực cát ngay bên ngoài Gold Saucer và Corel Prison. Quái vật mà bạn cần tìm kiếm là **Harpy** (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới).

Harpy sẽ cần sử dụng Aqualung – đòn tấn công sẽ gây 400-500 sát thương cho mỗi thành viên trong nhóm, vì vậy hãy đảm bảo giữ HP an toàn trong suốt trận chiến.



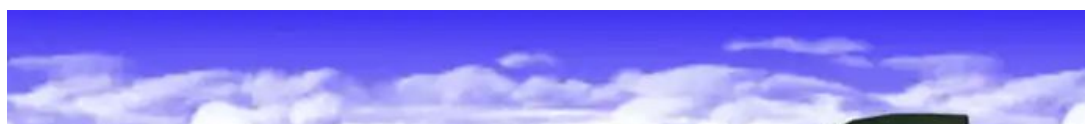


Big Guard – Enemy Skill

Đây là một trong những phép thuật mạnh nhất trò chơi. Khi sử dụng nó lên party sẽ mang lại hiệu ứng trạng thái Barrier giúp giảm sát thương vật lý, hiệu ứng trạng thái MBarrier làm giảm sát thương phép và hiệu ứng trạng thái Haste khiến thanh thời gian đầy nhanh hơn.

Dùng Buggy và đi về phía bắc, phía Costa del Sol và băng qua sông qua phần màu xanh nhạt được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới. Quái vật mà bạn đang tìm kiếm là Beachplug (cũng được minh họa trong ảnh chụp bên dưới).

Sử dụng lệnh Manipulate (từ  **Manipulate Materia**) vào Beachplug và yêu cầu nó sử dụng Big Guard lên nhóm của bạn để có được skill tuyệt vời này trong  **Enemy Skill Materia**.

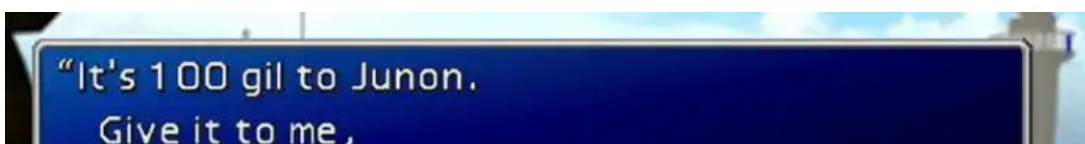




White Wind – Enemy Skill

Để có White Wind, bạn sẽ phải đi tới lục địa khác. Lái Buggy thẳng vào Costa del Sol mà không cần ra khỏi xe và sau đó đi bộ đến bến cảng Costa del Sol.

Nói chuyện với người đàn ông trên bến tàu và trả cho anh ta 100 gil để quay trở lại Junon. Đi qua cửa và nói chuyện với người thủy thủ áo trắng đầu tiên mà bạn nhìn thấy. Bạn sẽ được đưa đến cổng Junon miễn phí mà không phải đi bộ.



and I'll put in a good word with the captain. "



"Where to?"



Next sector
Outside Junon



Rất may, bạn vẫn sẽ có Buggy sau khi bạn thoát khỏi Junon. Quái vật mà bạn đang tìm kiếm là **Zemzelett**, là một con chim khổng lồ như được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới. Bạn có thể tìm thấy nó ngay bên ngoài Junon. Sử dụng Manipulate vào nó và để nó sử dụng White Wind lên nhóm của bạn.

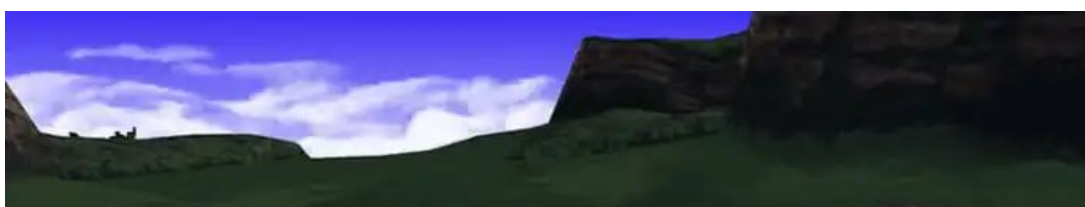




White Wind là một phép thuật tuyệt vời giúp nhóm của bạn hồi phục một lượng HP khổng lồ, nhờ đó bạn sẽ ít phụ thuộc hơn vào **Restore Materia**, các phép hồi phục và **Potion**/ **Hi-Potion**.

Bạn cũng có thể nhận kỹ năng Frog Song từ **Touch Me** (trông giống như một con ếch nhỏ). “Touche Me” có thể tìm thấy ở các khu vực xung quanh Gongaga.

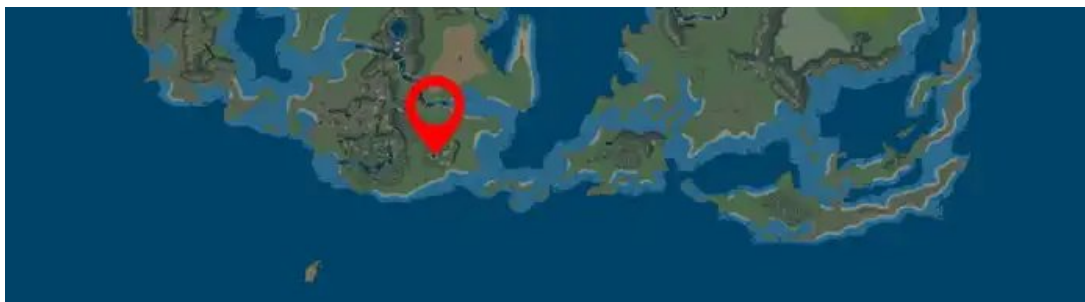
Bây giờ là lúc để quay trở lại Gongaga. Lái Buggy trở lại Junon, đi thuyền trở lại Costa del Sol và trở lại Gold Saucer. Sử dụng Buggy để vượt sông (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Gongaga là công trình kiến trúc màu đen trông giống như tàn tích ở giữa rừng (ảnh chụp bên dưới).





Bạn có thể bỏ qua Gongaga và đi thẳng đến **Cosmo Canyon**, nhưng nó khá ngắn, dễ dàng và có một vài món đồ bạn có thể lấy.





Gongaga

Nhảy ra khỏi Buggy để vào Gongaga. Câu chuyện sẽ lại bắt đầu trong khu rừng ngay bên ngoài Gongaga. Sau một số cuộc đối thoại, bạn sẽ bị đưa vào trận chiến với Reno và Rude.





Boss: Turks: Reno and Rude

Trận đấu này không có gì khó khăn. Tập trung tấn công Reno vì bạn sẽ chỉ nhận được vật phẩm từ người mà bạn giết trước (cả hai đều sẽ bỏ chạy) và Reno có vật phẩm tốt hơn.

Các đòn tấn công của Reno khá mạnh nhưng các Enemy Skill mới có của bạn như **Big Guard** và **White Wind**, sẽ giúp trận chiến dễ dàng hơn.



HP: 1,200 (Rude) + 2,000 (Reno)

Phần thưởng: 🍷 **X-Potion** (Rude) + 🗡️ **Fairy Tale** (Reno)

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Đi theo con đường về phía đông bắc để đi về phía lò phản ứng.

Khi bạn đi đến cuối đường, Scarlet sẽ xuất hiện. Bạn sẽ nghe lén cô ta và Tseng nói vài điều và sau đó sẽ nhảy lên trực thăng và bay đi.

Đi về phía khu vực mà Scarlet đưa ra và nơi cô ta nhìn vào lò phản ứng đổ nát. Cloud sẽ nói

"There's something shiny back there..." và bạn sẽ được chọn để tiếp cận và lấy nó. Làm theo bạn sẽ được  **Titan Materia**, lệnh triệu hồi mới.



Đi về phía nam trở lại ngã ba trên nơi bạn đã gặp và chiến đấu với đám người Turk. Lần này đi theo con đường bên trái.

Trong màn hình tiếp theo, có một viên  **Deathblow Materia** màu vàng nằm trên mặt đất. Quay lại và đi theo con đường dẫn về phía bắc



Làng Gongaga

Có một vài cảnh sẽ diễn ra khi bạn bước vào ngôi nhà ở góc dưới bên phải của màn hình nhưng chỉ khi bạn có Tifa hoặc Aeris trong nhóm.





Best Bromance



Các hành động trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Cần Aeris và Tifa trong nhóm khi bạn vào Làng Gongaga để kích hoạt cảnh này. Bạn có thể thực hiện các hành động sau sau khi gặp cha mẹ của Zack:

- Bỏ qua Aeris (-3 điểm với Aeris)
- Nói chuyện với Aeris và trả lời "Poor guy" (+1 điểm với Aeris)
- Nói chuyện với Aeris và trả lời "...jealous...envious..." (+2 điểm với Aeris)
- Bỏ qua Tifa (-3 điểm với Tifa)
- Nói chuyện với Tifa (tất cả các câu trả lời) (+1 điểm với Tifa)

Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, cho Aeris và Tifa trong nhóm và bỏ qua cả hai khi rời khỏi nhà cha mẹ Zack.

*Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.*

Ngôi nhà nằm ngay phía trên của ngôi nhà này là cửa hàng, nơi bạn có thể mua các mặt hàng sau:

-  **Potion**
-  **Hi-Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Tent**

-  **Maidens' Kiss**
-  **Cornucopia**
-  **Soft**
-  **Hyper**
-  **Tranquilizer**

Bạn cũng có thể được chủ cửa hàng kể cho bạn nghe về lịch sử của thị trấn nếu bạn lắng nghe những câu chuyện của anh ấy.

Ngoài ra còn có một cửa hàng vũ khí ở phía bên trái. Bạn có thể mua phụ kiện và Materia ở tầng dưới:

-  **Headband**
-  **Silver Glasses**
-  **Star Pendant**
-  **Talisman**
-  **White Cape**
-  **Fury Ring**

Materia bạn có thể mua bao gồm:

-  **Mystify Materia**
-  **Time Materia**
-  **Heal Materia**
-  **Transform Materia**

Leo lên tầng hai của cửa hàng để tìm nhân viên bán vũ khí. Những vũ khí được bán không có gì đặc biệt và có thể bạn đã sở hữu. Chúng bao gồm:

-  **Hardedge**
-  **Grand Glove**
-  **Atomic Scissors**
-  **Striking Staff**
-  **Diamond Pin**
-  **Boomerang**





Túp lều ở trên cùng bên trái là quán trọ Gongaga. Bạn có thể nghỉ ngơi với giá 80 gil và có một rương kho báu bên trong chứa  **X-Potion**. Túp lều ở phía trên bên phải có một rương chứa vũ khí  **White M-phone** cho Cait Sith.

Quay trở lại nơi bạn tìm thấy  **Deathblow Materia** và tiếp tục đi sang bên phải để thoát khỏi Gongaga. Điểm dừng tiếp theo là Cosmo Canyon.

17. Cosmo Canyon

Sử dụng Buggy và đi thẳng về phía tây dọc theo rìa dưới của lục địa và băng qua phần nông của con sông giữa hai khu vực có rừng (được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Tiếp tục đi về phía tây và lái xe quanh vách núi đá.





Bạn có thể nhìn thấy Cosmo Canyon từ xa. Hãy đi đúng đường, nếu bạn cố gắng leo lên núi bằng Buggy, nó sẽ bị hỏng. Sử dụng bản đồ nhỏ bên dưới nếu bạn gặp khó khi tìm.

Hãy cho Barret trong nhóm khi vào Cosmo Canyon nếu bạn muốn dành **Danh hiệu Best Bromance**. Đọc thông tin bên dưới để biết thêm chi tiết.





Nói chuyện với người bảo vệ ở đầu cầu thang sau khi 'Nanaki' chạy qua. Nói với bảo vệ rằng bạn không quen thuộc Cosmo Canyon, nếu không anh ta sẽ không cho bạn đi qua. Nanaki/Red XIII sẽ nói chuyện với người bảo vệ để cho Cloud và những người còn lại trong đội đi qua.



Việc tìm kiếm các cửa và lối đi ẩn trong Cosmo Canyon có thể hơi khó khăn. Cách dễ dàng là nhấn **Nút  ELEC** để đánh dấu tất cả các cửa bằng mũi tên nhỏ màu đỏ.

Best Bromance



Các hành động trong phần này sẽ ảnh hưởng đến **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** và việc dành  **Danh hiệu Best Bromance**.

Cần Barret trong nhóm khi bạn vào Cosmo Canyon. Đi theo Nanaki lên cầu thang và vào cửa hàng. Tìm Barret trong căn phòng phía sau cửa hàng vũ khí của Tiger Lily và nói chuyện với anh ta nhiều hơn về AVALANCHE:

- “Go on” (-3 điểm với Barret)
- “Not really” (Không thay đổi)
- “And then?” (+3 điểm với Barret)
- “Yeah, whatever...” (Không thay đổi)



Nếu bạn muốn dành danh hiệu Best Bromance, lúc này bạn nên có tất cả các điểm có lợi Barret để có thể hẹn hò với anh ta khi trở lại Gold Saucer.

*Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.*

Điểm dừng đầu tiên là cánh cửa đặng sau đồng lửa ở giữa Cosmo Canyon được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới. Tầng một là **Pub "Starlet"**, trên tầng hai của tòa nhà là Shildra Inn, có một bức tranh **Turtle's Paradise No. 5** được dán trên tường – một phần của **nhiệm vụ phụ Turtle's Paradise**.



Vào phòng ngủ Shildra Inn và tìm trong thùng ở bên trái căn phòng để lấy  **Elixir**.
Thang bên phải của quán rượu/quán trọ là cửa hàng vật phẩm, nơi bạn có thể mua các vật phẩm sau:

- 👤 **Potion**
- 👤 **Hi-Potion**
- 👤 **Phoenix Down**
- 👤 **Ether**
- 👤 **Tent**
- 👤 **Maiden's Kiss**
- 👤 **Cornucopia**
- 👤 **Soft**
- 👤 **Hyper**
- 👤 **Tranquilizer**
- 👤 **Antidote**

Tích trữ một ít 👤 **Antidote** (không có tại thời điểm này trong phiên bản PlayStation 4).



Đi lên cầu thang đến nơi Nanaki/Red XIII đang đợi – nói chuyện với anh ta để tiếp tục. Đi theo anh ta vào phòng tiếp theo và lưu trò chơi tại 📁 **Save Point**.

Có một mảnh giấy dán ở bên trái cửa hàng vũ khí là **Turtle Paradise Newsletter Number 4**. Hãy đọc nó và bạn sẽ đọc được năm trong số sáu bản tin.





Cửa hàng vũ khí ở đây bán một số loại vũ khí cao cấp. Chúng có sức tấn công cao nhưng bạn sẽ phải từ bỏ tốc độ tăng gấp đôi materia của vũ khí trước để sử dụng chúng. Các loại vũ khí được bán bao gồm:

-  **Butterfly Edge**
-  **Tiger Fang**
-  **Heavy Vulcan**
-  **Prism Staff**
-  **Silver Barrette**
-  **Pinwheel**
-  **Green M-phone**

Bạn cũng có thể mua  **Silver Armlet** cho Red XIII vì bạn sẽ buộc phải sử dụng anh ta trong thời gian ngắn.

Đi qua con đường bên trái và tiếp tục leo lên cầu thang. Căn phòng này là Gate of Naught. Cánh cửa ở phía dưới bên phải dẫn đến cửa hàng Materia – đó là căn phòng nơi Yuffie đang đứng. Bạn phải nói chuyện với anh ta hai lần nếu muốn mua gì đó.

Mặc dù Yuffie nói rằng Materia ở đây rất 'tệ', nhưng cửa hàng Materia này có bán  **HP Plus Materia** và  **MP Plus Materia**. Nó rất đắt nhưng chắc chắn đáng giá. Bán một ít  **Ether** đi nếu bạn thiếu gil để mua 3 materia này (mỗi thành viên trang bị một thứ).



What would you like to buy?

Materia Shop

Increases MP capacity

  MP Plus

8000

 HP Plus

8000

 Mystify

6000

 Transform

5000

Gil

6733

Owned

0

Equipped

0







Leo lên thang ở khu vực bên ngoài cửa hàng Materia để lên đến Đài quan sát và đi vào qua cửa trước. Nói chuyện với Nanaki/Red XIII và Bugenhagen, ông nội của Red, để tiếp tục câu chuyện.

Sau khi bạn được hướng dẫn, leo thang xuống và nói chuyện với Cait Sith để chọn party. Nói chuyện với Bugenhagen một lần nữa để bắt đầu một đoạn phim cắt cảnh khác.

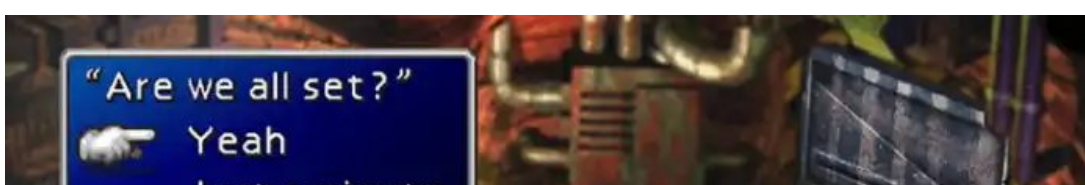


Đi xuống đồng lửa ở trung tâm Cosmo Canyon để tiếp tục câu chuyện. Nói chuyện với tất cả các thành viên trong nhóm và sau đó nói chuyện với Nanaki/Red XIII lần cuối. Bạn sẽ chọn party bao gồm Red XIII, Cloud và một thành viên khác trong nhóm.

Bạn có thể nói chuyện với các thành viên khác trong nhóm của mình để hoán đổi giữa họ, điều này giúp bạn lấy Materia ra khỏi các thành viên không sử dụng.



Quay lại phía Đài quan sát, đến Gate of Naught nơi Bugenhagen đang đứng (hiển thị trong ảnh chụp bên dưới). Bugenhagen sẽ mở cánh cửa bị khóa cho phép cả đội vào Cave of the Gi.



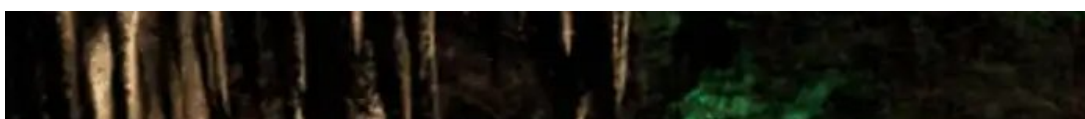


Hang động bí mật

Leo xuống cho đến khi bạn đến đáy của hang động và đi qua lỗ ở phía bên phải của màn hình.

Cave of the Gi

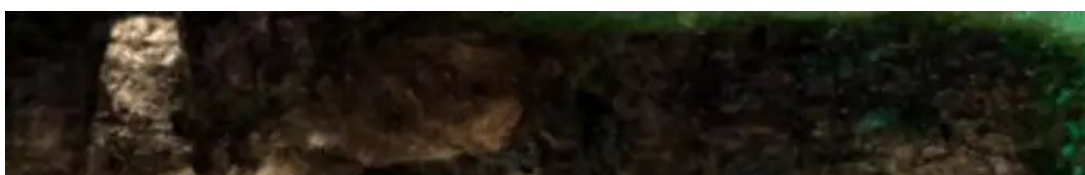
Trong Cave of the Gi, có Sneaky Steps và Gi Spector (hình bên dưới) có thể sử dụng Death Sentence lên các thành viên trong nhóm. Đây là một kỹ năng có thể học được bằng  **Enemy Skill Materia**. Bạn nên tìm học nó trước khi ra khỏi hang.

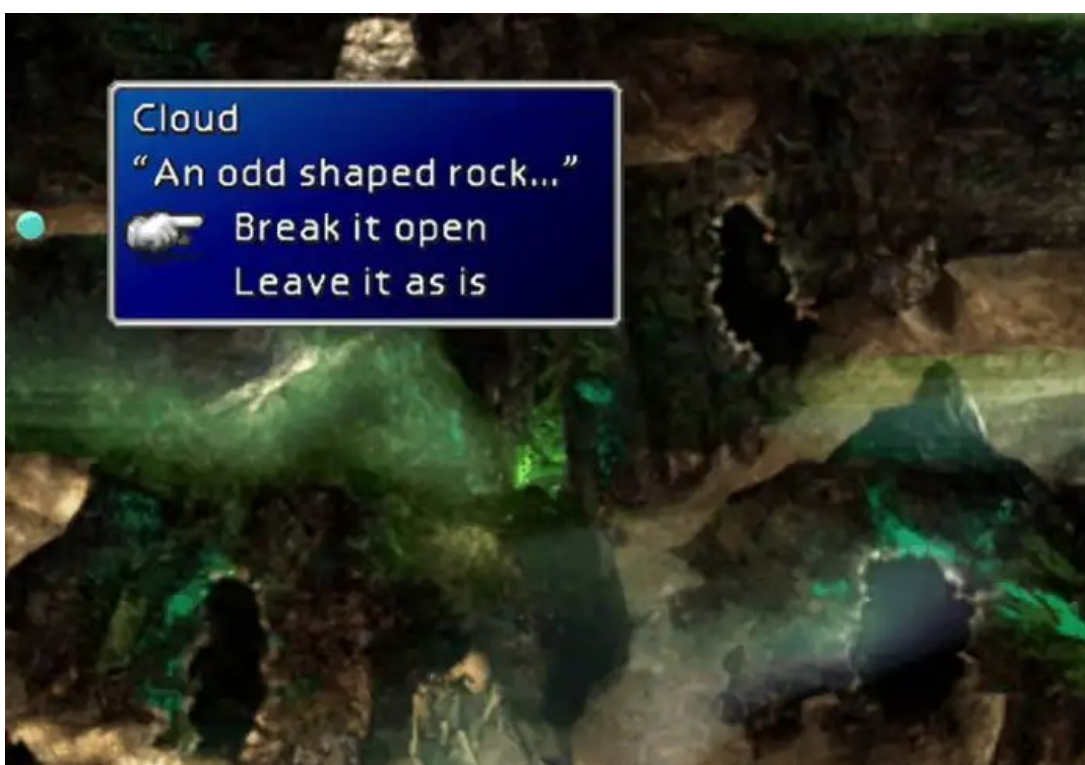
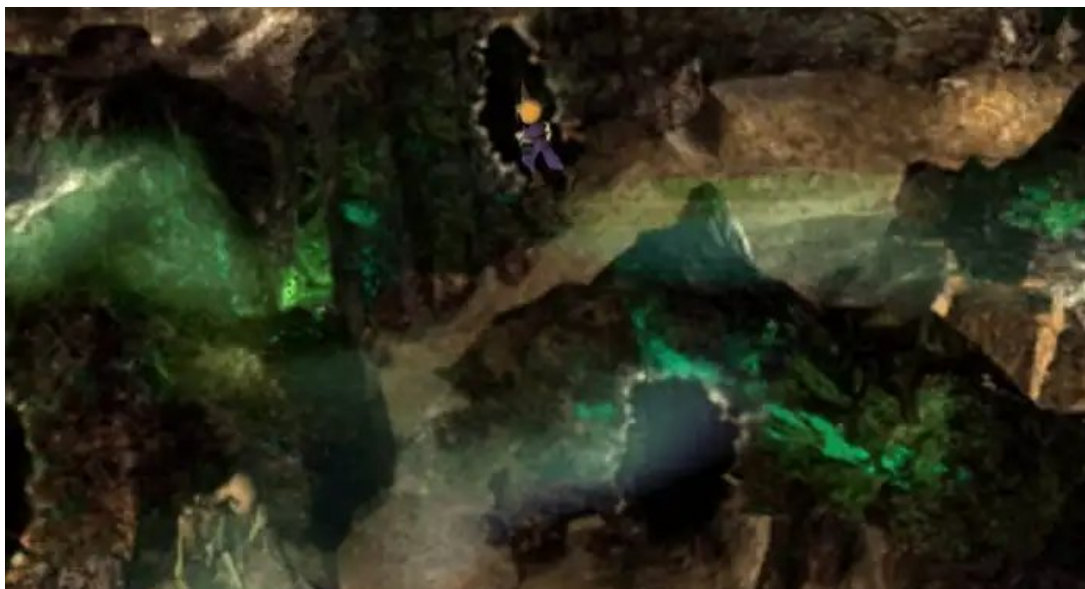




Đi theo con đường và bạn sẽ gặp những cái hốc. Mỗi hang động đều có một "tàng đá trông rất kỳ lạ" mà bạn có thể mở ra. Có năm cái hốc, mỗi hốc có một tàng đá và mỗi khi bạn phá vỡ tàng đá đó, bạn sẽ bị đưa vào trận chiến cho đến khi bạn tìm thấy đúng tàng đá sẽ mở ra cánh cửa phía trước.

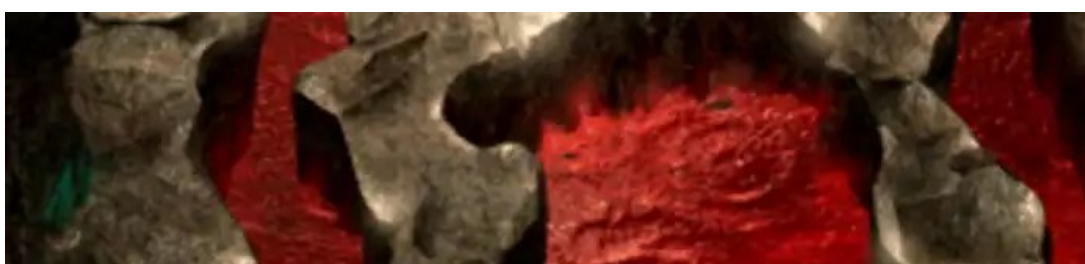
Phá vỡ tàng đá bên trong hốc thứ ba như trong ảnh chụp bên dưới để mở ô cửa bên phải của hang động.

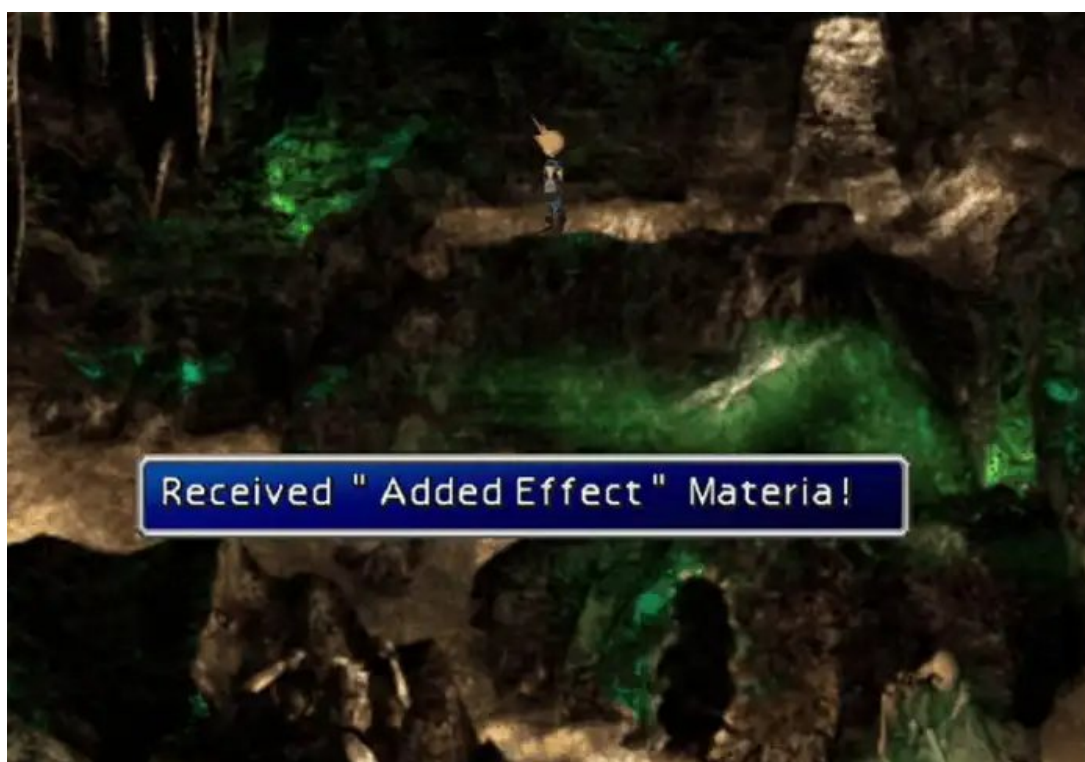




Trong khu vực tiếp theo, đường chia hai, một lên phía trên và một sang trái. Đi theo đường bên trái nhưng hãy cẩn thận với chất nhờn ở phía trước. Nếu bạn chạy ngang qua, bạn sẽ bị hất vào các gai và bạn sẽ tổn một lượng HP.

Đi qua cầu bằng cách bỏ **Nút** . Đi về phía nam của khu vực có cầu trở lại màn hình trước đó và nhấn  **Added Effect Materia**.





Quay lại chỗ có dầu và rẽ phải. Đi bên phải của màn hình rồi đi lên phía bắc. Rẽ trái ở ngã tư tiếp theo và đi xuống cầu thang.

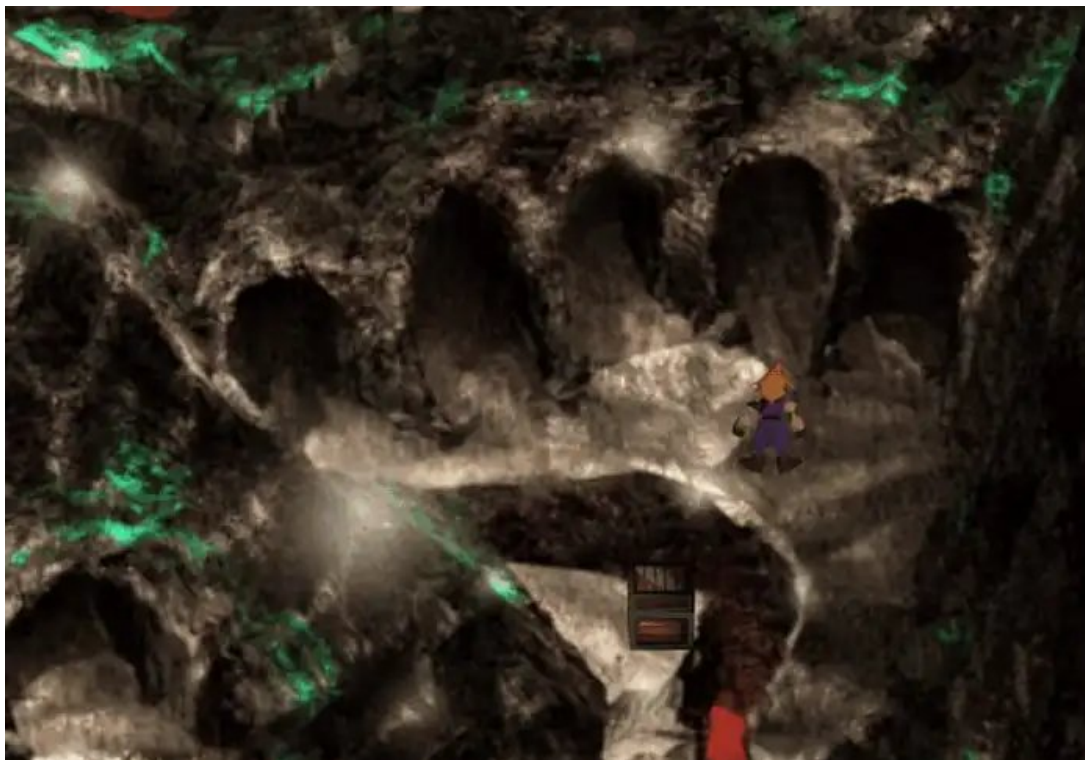
Có một cái rương ở phía bắc chứa  **Ether** và một cái rương ở phía nam chứa  **Black M-phone** của Cait Sith. Đi ngược lên đầu cầu thang và đi xuống con đường dẫn về phía tây bắc. Bugenhagen sẽ nói chuyện với nhóm một lần nữa trước khi bạn chuyển sang khu vực tiếp theo.

Khu vực tiếp theo có năm hang động mà bạn có thể đi qua. Đi đến hang động thứ tư và chạm vào mạng nhện để bắt đầu một cuộc chiến.

Các trận chiến với những con nhện **Stinger** khá khó khăn. Chúng sẽ sử dụng Sting Bomb lên toàn bộ đội của bạn. Nó không thể giết bạn vì nó hoạt động tương tự như phép Demi – nó sẽ làm giảm HP của một thành viên trong nhóm khoảng 70-80%.

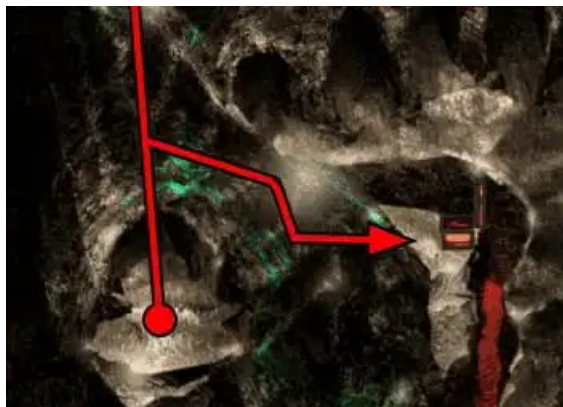
Mặc dù nó không thể giảm HP của các thành viên xuống 0, nhưng các đòn tấn công tiếp

theo của Stinger sẽ dễ dàng KO một thành viên trong nhóm. Tiếp tục đi xuống con đường sau khi bạn đã đánh bại Stinger để tìm một rương chứa 🏴‍☠️ **X-Potion**.

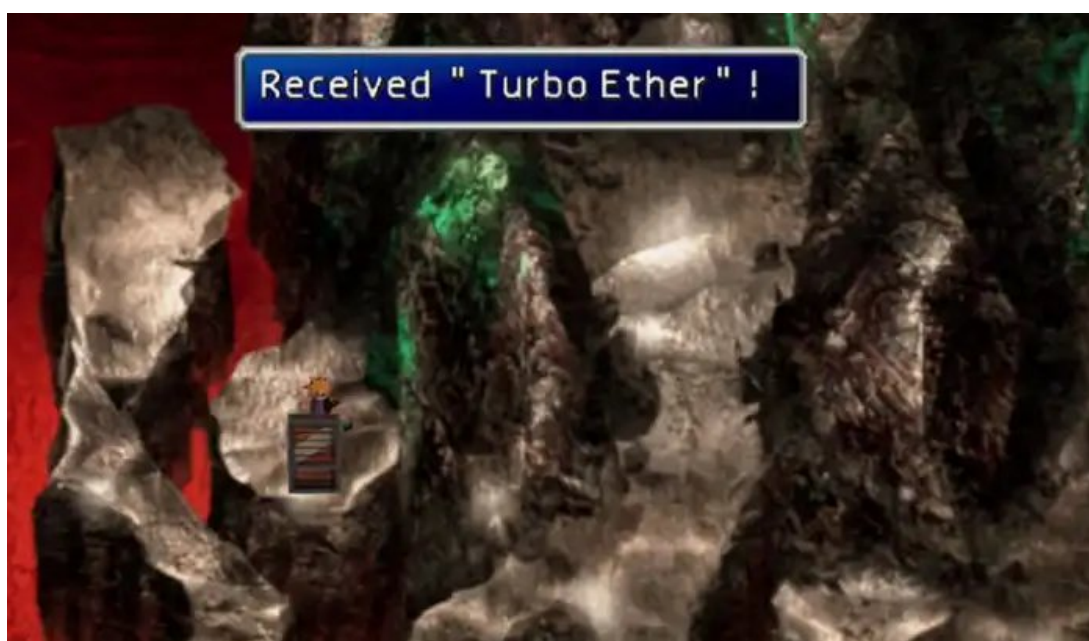


Quay trở lại khu vực có năm lối vào. Đi qua hang động thứ hai và vòng qua bên trái và ngược về phía nam để nhặt rương.

Bạn cần dừng lại giữa đường hầm và rẽ phải để đến được rương kho báu (sử dụng ảnh chụp bên dưới). Rương này chứa 🏴‍☠️ **Fairy Ring**.



Quay lại màn hình trước và đi về phía bắc để tìm mạng nhện cuối cùng. Đi qua nó và chiến đấu với Stinger và sau đó đi theo con đường ẩn ở bên trái để lấy rương kho báu ở bên trái màn hình. Rương này chứa 🕸 **Turbo Ether**.





Đi về phía khuôn mặt khổng lồ trong đá để bắt đầu trận đánh boss tiếp theo.

Boss: Gi Nittak

Tất cả các phiên bản Final Fantasy đều có ít nhất một boss dạng undead. Trong Final Fantasy VIII là **Abaddon ở Great Salt Lake**, trong Final Fantasy IX là **Soulcage ở Iifa Tree** và trong Final Fantasy X là **Evrae Altana ở Via Purifico**.

Tất cả những gì bạn phải làm là sử dụng các vật phẩm hồi phục lên nó. 🐉 **Phoenix Down** có 1/4 cơ hội giết chết nó ngay lập tức trong khi 🧪 **X-Potion** chắc chắn giết chết nó ngay lập tức.



HP: 5,500

Phần thưởng: 🗡️ **Wizer Staff**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Sau khi trận chiến kết thúc, nhặt 🟢 **Gravity Materia** trên mặt đất và đi theo

Bugenhagen và Nanaki/Red XIII vào khu vực tiếp theo.



Red XIII sẽ tham gia lại nhóm khi bạn rời Cosmo Canyon. Bây giờ bạn sẽ tự động có một vũ khí cho Red XIII trong hành trang của mình là  **Seraph Comb** (với mô tả là một kỷ vật của 'cha').

 **Seraph Comb** có sức tấn công cực kỳ cao là 68, gần gấp đôi so với các vũ khí cao nhất của các nhân vật.



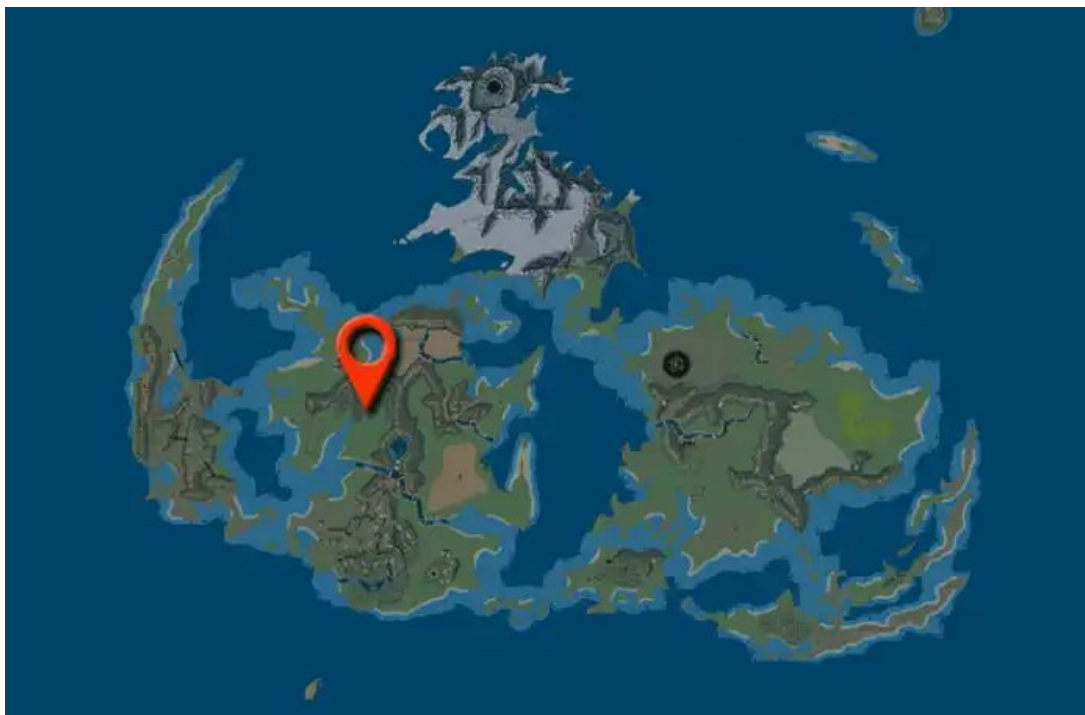
	Red XIII LV 21 HP 829 / 829 MP 153 / 153	Wpn. Seraph Comb Arm. Carbon Bangle Acc. Fire Ring	Equip
Memento of father			
Slot	○○○○		
Growth	Normal		
Attack	68	→	
Attack %	110	→	
Defense	27	→	
Defense %	3	→	
Magic atk	0	→	
Magic def	14	→	
Magic def%	0	→	

Buggy bây giờ sẽ được sửa chữa nếu nó đã bị hỏng. Điểm dừng tiếp theo là quê hương Nibelheim của Cloud và Tifa.

18. Thị trấn Nibelheim

Sử dụng Buggy vì sắp tới bạn sẽ cần nó để băng qua một con sông – bạn không thể đi bộ đến Nibelheim. Sử dụng bản đồ bên dưới để giúp bạn điều hướng đến Nibelheim.





Từ Cosmo Canyon đi về phía tây và sau đó rẽ về phía bắc. Dùng Buggy băng qua sông và sau đó bạn sẽ thấy thị trấn nằm ngay phía trước những ngọn núi màu xám.

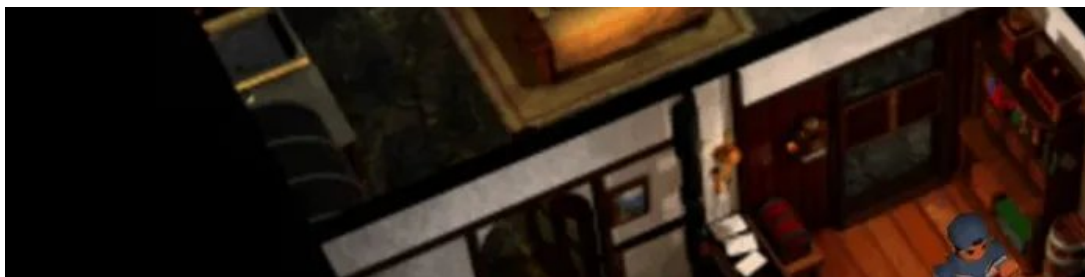




Câu chuyện sẽ tiếp tục sau khi bạn bước vài bước vào thị trấn. Đi vào cánh cửa ngay phía bắc của lối vào để đến nhà trọ.

Bạn có thể chọn nghỉ ngơi lại hoặc hỏi anh ta "về câu chuyện của anh ấy", những điều không giống với ký ức của Cloud. Có một người đàn ông mặc áo choàng đen ở khu vực bếp. Nói chuyện với anh ấy để nhận 🍷 **Luck Source**.





Vào cửa hàng vật phẩm ở Nibelheim, ngôi nhà nằm ngay bên phải của cửa nhà trọ. Bạn có thể mua các mặt hàng sau:

-  **Potion**
-  **Hi-Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Tent**

Có một người đàn ông mặc áo choàng đen khác gần lò sưởi. Nói chuyện với anh ta để nhận

-  **Elixir.**





Ngôi nhà tiếp theo ở bên phải của cửa hàng vật phẩm là nhà của Cloud. Nhà của Tifa là ngôi nhà ở bên phải của nhà Cloud. Hãy vào nhà của Tifa.

Người đàn ông mặc áo choàng đen ở trước nhà sẽ không cho bạn thứ gì nhưng cũng có một người nữa ở phía sau. Nói chuyện với người đàn ông đó để nhận 🕒 **Turbo Ether**.

Ngoài ra còn có một người đàn ông mặc áo choàng đen khác ở tầng trên sẽ cho bạn 🕒 **Platinum Fist**, một vũ khí khá thú vị cho Tifa. Nó có tốc độ tăng Materia gấp đôi nhưng không có khả năng ghép đôi Materia và sức tấn công khá yếu.





Ngôi nhà cuối cùng ở bên phải nhà của Tifa có thêm hai người đàn ông mặc áo choàng đen ở tầng trên. Nói chuyện với một trong số họ để nhận  **Luck Source**.

Quay trở lại Shinra Mansion sau khi bạn đã lấy được tất cả các vật phẩm ở trên.

Shinra Mansion

Cần lưu ý là vào Shinra Mansion vào thời điểm này là tùy chọn, nhưng có một số thứ bạn nên làm ở đây, bao gồm một nhân vật tùy chọn là Vincent.





Trong Shinra Mansion, có một kẻ thù là Jersey trông giống như một bộ váy (được hiển thị bên dưới). Chúng có thể sử dụng chiêu thức '????' mà bạn có thể học được bằng cách sử dụng  **Enemy Skill Materia**.

Tỉ lệ gặp Jersey là khá ít nhưng chúng có xu hướng xuất hiện trong các căn phòng trên tầng hai của Shinra Mansion.



Chiêu thức này khi dùng sẽ gây sát thương bằng HP tối đa của nhân vật trừ đi HP hiện tại của họ lên mục tiêu. Nói cách khác, HP của người dùng càng thấp thì sát thương gây ra sẽ càng cao.

Đi qua ô cửa phía bắc và sau đó đi sang phải. Có một rương kho báu trong căn phòng ở phía bắc có chứa  **Twin Viper**, một vũ khí khá mạnh cho Yuffie, giúp cô ta tăng gấp đôi Materia.

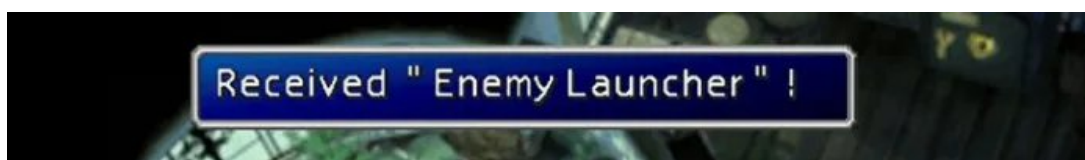
Ra sảnh chính rồi đi qua ô cửa bên phải chân cầu thang để lấy chiếc rương chứa  **Silver M-phone** dành cho Cait Sith.





Quay trở lại và leo lên cầu thang lên tầng hai. Rẽ trái và tiếp tục đi về phía trước để tìm một rương kho báu có **Enemy Launcher** cho Barret.

Quay trở lại đầu cầu thang và đi sang phải để tìm một rương kho báu cuối cùng có chứa **Magic Source**.





Quay trở lại thư viện nơi Cloud gặp Sephiroth trong cảnh hồi tưởng. Bạn có thể tìm thấy Sephiroth trong thư viện một lần nữa.

Anh ta sẽ cho bạn biết anh ta đang đi đâu và sau đó vội vàng rời khỏi – nhưng trước khi đi anh ta ném  **Destruct Materia** vào Cloud. Nhặt Materia và quay trở lại tầng chính.





Điều cuối cùng bạn nên quan tâm là có được Vincent, nhân vật tùy chọn thứ hai và cuối cùng mà bạn có thể thêm vào đội của mình. Nhưng hãy lưu trò chơi trước khi thực hiện các bước tiếp theo! Hãy xem phần **Nhân vật Bí mật/Tùy chọn** để biết thêm thông tin:

Please enter a name.	
Vincent	
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z , . + - a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z : ; 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Space Delete Select Default

Nhân vật tùy chọn: Vincent Valentine

Vincent là một nhân vật bí mật mà bạn có thể nhận được từ nhiệm vụ phụ trong Shinra Mansion. Nhiệm vụ này có thể thực hiện khi bạn đến Nibelheim lần đầu tiên (không phải trong cảnh hồi tưởng với Sephiroth ở Kalm). Lưu ý: Nhiệm vụ [..]

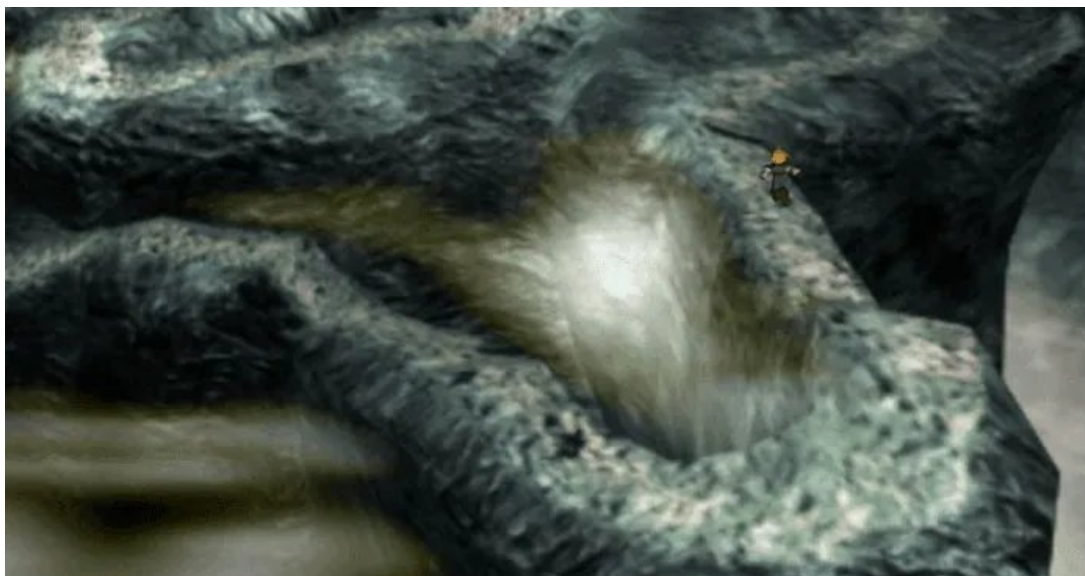
Bây giờ là lúc bạn đi lên Mount Nibel. Đi về phía sau Nibelheim và đi theo con đường bên phải của Shinra Mansion giống như bạn đã làm trong đoạn hồi tưởng ở Kalm. Đi theo con đường trên Bản đồ Thế giới và vào hang động ở cuối con đường.



Mount Nibel

Đường đi ở Mount Nibel khá dễ. Đi theo con đường cho đến ngã ba đầu tiên thì đi con đường phía bắc.





Đi theo con đường quanh co lên đến đỉnh mở cái rương chứa  **Rune Blade**. Đây là một vũ khí tốt cho Cloud khi nó có tốc độ tăng Materia gấp đôi và sức tấn công khá mạnh.

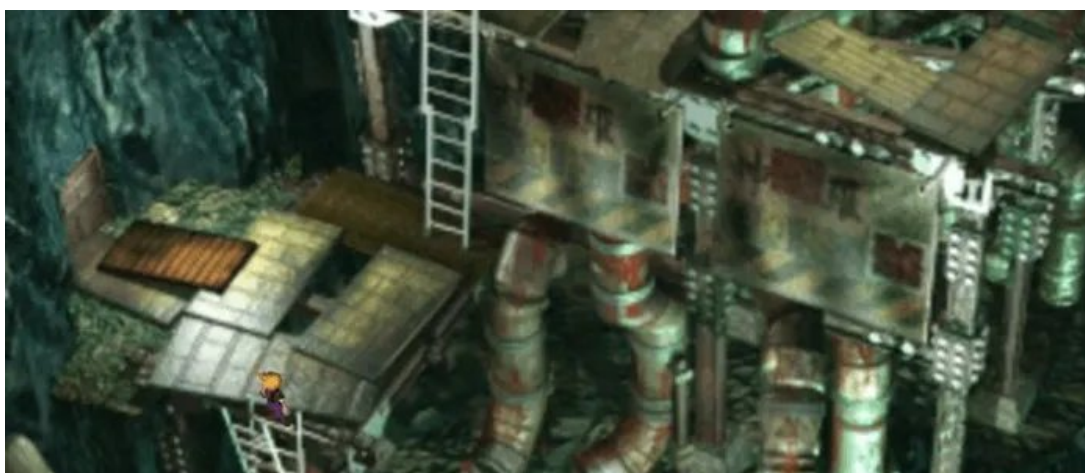
Quay trở lại và đi tiếp, ngay trước cây cầu đi lên con đường phía bắc để lấy rương chứa  **Plus Barrette** cho Red XIII.





Tiếp tục đi qua cây cầu và bạn sẽ đến một hang động có năm đường ống được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới. **Đừng trượt xuống đường ống nào vội!**

Đi xuống cầu thang và xuống bệ dưới và bạn sẽ thấy một chiếc thang bị kẹt ở vị trí thẳng đứng. Cho Cloud trèo xuống thang này và nó sẽ tự động hạ xuống. Giờ bạn có thể lên lại đỉnh của hang động và trượt xuống bao nhiêu đường ống tùy thích.





Bạn có thể gặp Green Dragon trong khu vực này. Và bạn có thể đánh cắp  **Gold Armlet** từ nó, đây là áo giáp rất mạnh và tốt hơn những thứ bạn hiện có). Hãy tận dụng cơ hội ăn cắp nó mỗi khi bạn gặp Green Dragon.

Bạn cũng có thể học **Flame Thrower** từ Green Dragon qua  **Enemy Skill Materia** (nếu bạn chưa học).



NAME	STATUS	HP	MP	LIMIT	TIME
Aeris	Attack	463/ 938	255		
Cloud	Magic	1162/1309	199		
Yuffie	E. Skill Item	994/1186	159		

Trước khi bạn nhảy vào bất kỳ đường ống nào, hãy đi đến ô cửa bên trái chỗ cái thang mà bạn đã đẩy xuống. Con đường này sẽ dẫn đến Nibel Reactor. Đi con đường phía dưới sang màn hình tiếp theo. Sau đó đi dọc theo con đường để vào hang động.



Khi đã vào hang động, đi lên phía bắc, bạn sẽ thấy một cái rương chứa  **Sniper CR**; một vũ khí mới cho Vincent.

Đi đến phía dưới cùng bên trái của hang động và đi qua màn hình tiếp theo. Nó dẫn đến Materia Fountain mà Sephiroth, Tifa và Cloud đã đi qua trong đoạn hồi tưởng trước.

Giờ nó đã đủ thời gian và một mảnh Materia đã được tạo ra – hãy nhặt  **Elemental Materia** trên mặt đất. Bây giờ đi trở lại căn phòng với 5 đường ống.



Mỗi đường ống đều có ghi số trên đó. Lần lượt từ bên trái là 5 đến 1 theo thứ tự giảm dần.

Trượt đường ống (2) xuống và nhặt  **Powersoul** cho Tifa trên đỉnh tầng đá.

 **Powersoul** rất giống với  **Platinum Fist**. Nó cung cấp tốc độ tăng Materia gấp đôi, nhưng nó có sức tấn công thấp hơn  **Platinum Fist**. Để bù đắp cho điều này, nó sẽ "Power up" khi Tifa "cận kề cái chết". Bạn có thể biết khi nào một nhân vật "cận kề cái chết" khi thông tin nhân vật chuyển sang màu vàng trên màn hình.

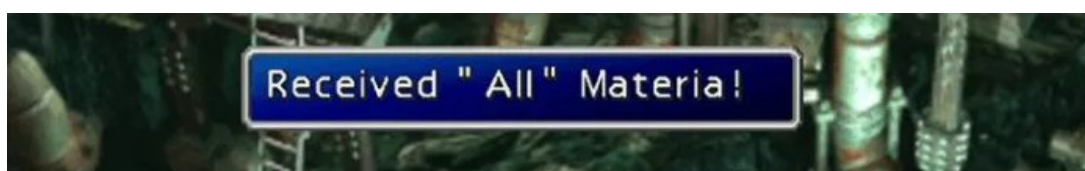
Bỏ qua con bộ cạp lớn ở phía dưới bên phải của màn hình (Materia Keeper) vì đó là trận đánh boss sắp tới mà bạn sẽ muốn chuẩn bị kỹ hơn.

Trở lại chỗ cao nhất và sau đó xuống ống (4) để mở rương chứa  **All Materia**.

Lời nhắc nhở

Nếu bạn có chỗ trống Material trong áo giáp hoặc vũ khí, hãy lắp và tiếp tục tăng cấp cho  **All Materia** ngay cả khi bạn không ghép chúng với các Materia khác.

Lên cấp tối đa  **All Materia** (Master) và bán lấy một lượng lớn gil sau này là một cách tốt để kiếm gil mà không cần gian lận.





Tất cả các đường ống khác đều dẫn đến ngõ cụt. Lưu trò chơi tại  **Save Point** gần con bộ cạp và chuẩn bị cho trận đánh boss.

Boss: Materia Keeper

Đòn mạnh nhất của Materia Keeper là Trine. Nó gây ra khoảng 500 sát thương cho cả đội của bạn. Bạn cũng có thể học nó với  **Enemy Skill Materia**.

Con boss này dễ bị dính trạng thái Poison, vì vậy hãy sử dụng Bio từ  **Poison Materia** ngay đầu cuộc chiến.

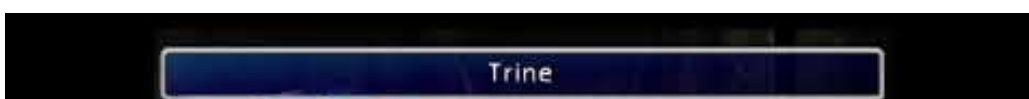


Materia Keeper sẽ hấp thụ và hồi máu nếu bạn sử dụng các phép thuật Lửa, vì vậy đừng sử dụng chúng. Limit Break **Galian Beast** của Vincent đôi khi cũng sẽ sử dụng lửa.

HP: 8,400

Phần thưởng:  **Jem Ring**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:





Sau trận chiến, Materia Keeper sẽ rơi ra  **Counter Attack Materia** (một trong những Materia tốt nhất trong trò chơi). Trang bị  **Counter Attack Materia** và  **Cover Materia** trên một nhân vật (khuyến khích sử dụng Cloud) là một sự kết hợp tuyệt vời.

Lưu trò chơi lần nữa tại  **Save Point** và sau đó thoát ra. Đi lối ra ở chỗ đã chiến đấu với con bọ cạp.

Điểm dừng tiếp theo là Rocket Town, ở khu vực phía bắc khi bạn vừa đi ra từ hang động (và được hiển thị trong ảnh chụp bên dưới).





19. Rocket Town

Bạn có thể tìm thấy Rocket Town ở ngay phía bắc Mount Nibel khi bạn thoát ra.

Vào thị trấn và nói chuyện với ông lão mặc đồ nâu đang nhìn chăm chăm vào tên lửa. Tiếp tục nói chuyện với ông ta và ông ta sẽ nói cho bạn nhiều hơn về tên lửa Shinra No. 26. Khi được hỏi hãy chọn "*Yeah, let's take a look*" và ông ta sẽ cho bạn  **Yoshiyuki**; vũ khí mới của Cloud.

 **Yoshiyuki** có sức tấn công tốt và thậm chí còn mạnh hơn khi một trong những đồng đội của bạn đang chết. Tuy nhiên, nó chỉ có hai khe cắm Materia không được ghép đôi.





Cửa hàng vũ khí nằm ở phía bên trái gần lối vào thị trấn. Loại vũ khí duy nhất được bán ở đó là **Shotgun** cho Vincent, nhưng bạn cũng có thể mua **Gold Armlet** trong trường hợp bạn chưa đánh cắp đủ 3 cái từ Green Dragon ở Mount Nibel. Anh ấy cũng bán các phụ kiện sau:

- Power Wrist**
- Protect Vest**
- Earring**
- Talisman**

Cửa hàng vật phẩm ở ngôi nhà gần ông lão đã cho bạn **Yoshiyuki**. Bạn có thể mua tất cả các mặt hàng bao gồm:

- Potion**
- Hi-Potion**
- Phoenix Down**
- Ether**
- Tranquilizer**
- Tent**

Ngoài ra còn có ba loại Materia mới để mua:

- Barrier Materia**
- Exit Materia**
- Time Materia**

Đây là lần đầu tiên bạn có thể mua **Barrier Materia**. Kỹ năng **Big Guard** từ **Enemy Skill Materia** mạnh hơn, vì vậy đừng mua nó nếu bạn đã có Big Guard. Trên thực tế, bạn có thể bỏ qua cả ba Materia này, nhưng hãy mua chúng nếu bạn thừa nhiều gil.

Vào ngôi nhà ở bên phải màn hình để lấy rương chứa **Power Source**. Ngôi nhà nằm

phía bắc của ngôi nhà này ở phía sau thị trấn có ruộng khác chứa  **Drill Arm** cho Barret.

Đi ra cửa sau của ngôi nhà này để tìm máy bay Tiny Bronco và tiếp tục câu chuyện. Shera sẽ giới thiệu bản thân và nói với bạn rằng bạn sẽ cần phải nói chuyện với cơ trưởng nếu bạn có ý định đi máy bay.

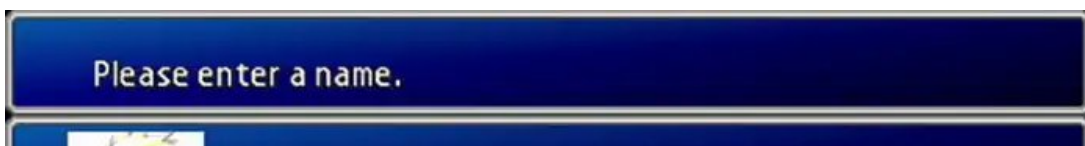


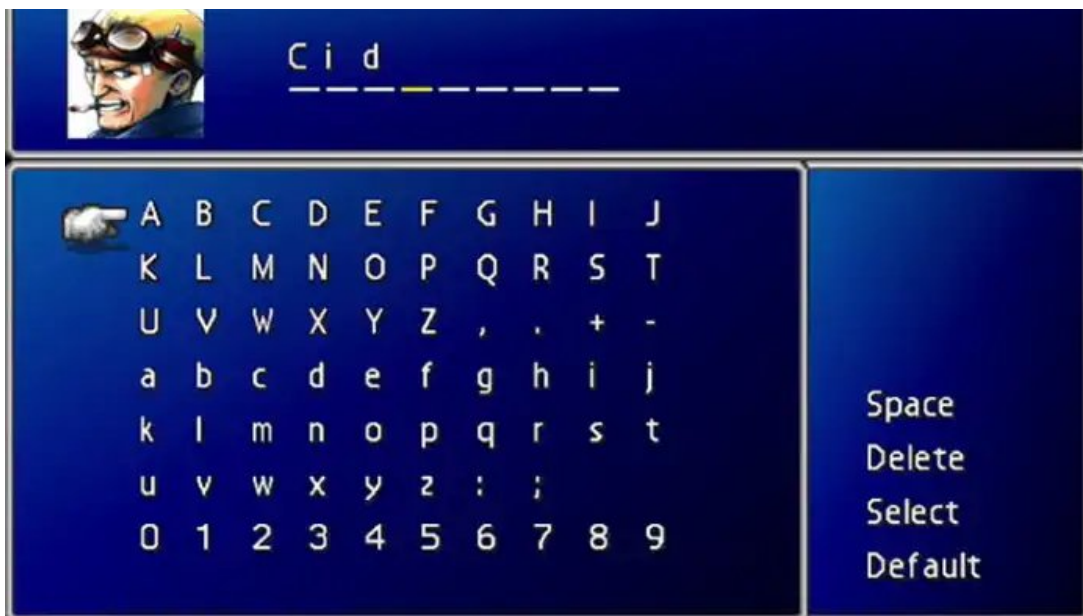
Đi về phía sau thị trấn về phía tên lửa khổng lồ và sau đó đi theo con đường xung quanh phía bên trái của màn hình. Lên cầu thang và sau đó leo lên tháp đến đỉnh tên lửa.

Bạn sẽ gặp Cid bên trong – hãy nói chuyện với anh ấy và bạn sẽ có cơ hội đặt cho tên anh ấy.



Cid sẽ là thành viên cuối cùng tham gia nhóm của bạn.





Sau khi Cid kể cho bạn nghe câu chuyện của anh ấy và nói rằng hy vọng cuối cùng của anh ấy là được nói chuyện với Tổng thống, quay trở lại chỗ máy bay Tiny Bronco. Câu chuyện sẽ tiếp tục khi bạn vào nhà của Shera và Cid.

Đi theo Cid ra cửa trước. Đi ra cửa sau để 'nói chuyện' với Palmer.

Boss: Palmer

Palmer cực kỳ dễ. Chỉ cần dùng các đòn đánh thường và giữ máu cho các thành viên trong nhóm.



HP: 6,000

Phần thưởng: **Edincoat**

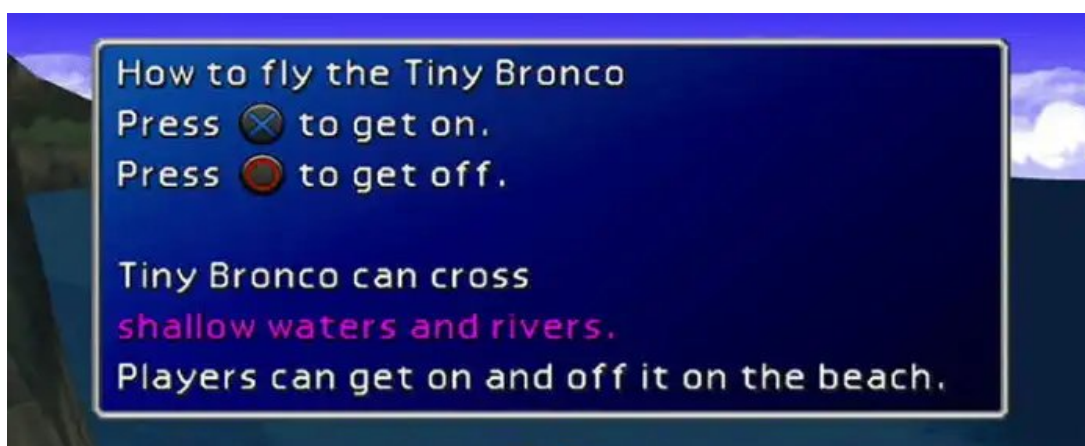
Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



NAME	WEAPON	HP	MP	LIMIT	WEIGHT
Aeris		1103/1103	157		
Cloud		1099/1484	231		
Yuffie		889/1291	183		

Chiếc máy bay Tiny Bronco sẽ đột ngột cất cánh cho phép Cloud, Cid và hai thành viên khác trong nhóm trốn thoát khỏi Rocket Town.

Bây giờ bạn có quyền điều khiển Tiny Bronco, một chiếc máy bay về cơ bản hoạt động giống như một chiếc thuyền. Điều này sẽ cho phép bạn đi đến một số khu vực mới trên bản đồ.





Bây giờ, bạn có thể muốn cân nhắc xem thành viên nào sẽ trở thành trụ cột trong party. Để biết thêm thông tin, hãy xem phần "**Đội hình hay nhất**".

Thời điểm này trò chơi cũng không nêu cụ thể nơi bạn cần đến, chỉ gợi ý là bạn nên đến Temple of the Ancients. Tuy nhiên, nếu bạn đến đó, bạn sẽ phát hiện rằng bạn cần Keystone để được vào cửa.

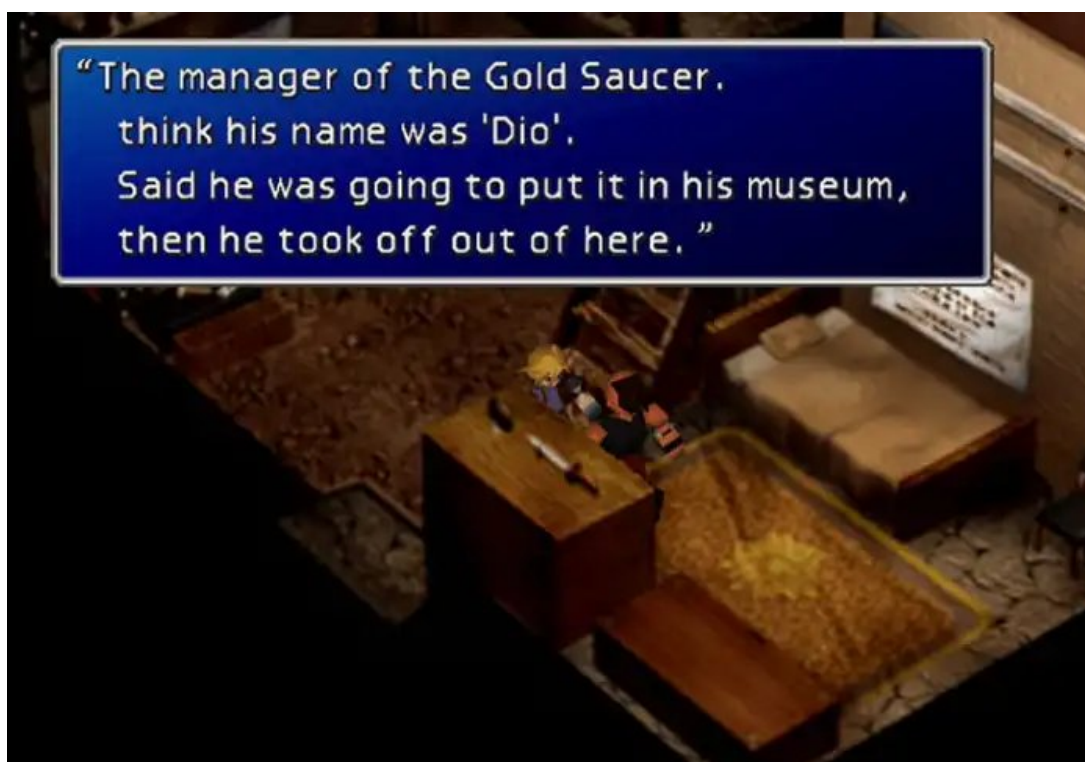
Vậy bạn sẽ tìm Keystone ở đâu?

Keystone có thể được tìm thấy trong Battle Square ở Gold Saucer. Cách duy nhất để phát hiện ra điều này là đi đến một ngôi nhà nhỏ nằm ở phía bên phải của lục địa phía tây (ảnh chụp màn hình bên dưới).

Nếu bạn muốn kiểm chứng nó, cách nhanh nhất để đến đó, là sử dụng Tiny Bronco qua con sông chia đôi lục địa phía tây. Tuy nhiên, bạn không cần phải đến ngôi nhà đó để tiếp tục câu chuyện, vì vậy bạn có thể bỏ qua bước này.

Người đàn ông bên trong ngôi nhà này sẽ nói với bạn rằng anh ta không còn giữ Keystone nữa, cái mà anh ta nghe nói có thể sử dụng để mở Temple of the Ancients. Nếu bạn hỏi anh ấy Keystone hiện đang ở đâu, anh ấy sẽ nói rằng anh ấy đã bán Keystone cho Dio, người quản lý của Gold Saucer.





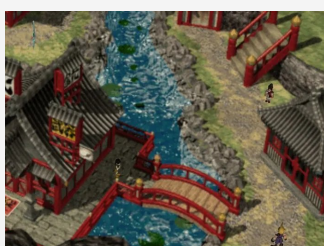
Điểm đến tiếp theo là Gold Saucer. Bạn chỉ có thể đến Gold Saucer bằng cách đi tàu điện tại North Corel.

Lưu ý rằng trước khi bạn đến North Corel và Gold Saucer, bây giờ bạn có thể hoàn thành **nhiệm vụ phụ Wutai** và **nhiệm vụ phụ Wutai Pagoda**. Bạn sẽ chỉ có thể hoàn thành chúng ở Đĩa 1 và Đĩa 2.

Phần thưởng không tồi (🔵 **MP Absorb Materia**, 🔵 **HP Absorb Materia** và ✖ **Magic Shuriken** cho Yuffie) và nếu bạn quan tâm đến việc hoàn thành %100 trò chơi, bạn có thể tận dụng thời gian này để hoàn thành. Bạn cũng có thể hoàn thành **nhiệm vụ phụ Turtle's Paradise** ngay bây giờ (nếu bạn đã tìm thấy cả 5 tờ rơi).

Tuy nhiên, việc hoàn thành hai nhiệm vụ phụ này sẽ dễ dàng hơn nhiều sau khi bạn tới **Template of the Ancients**. Nhiều vật phẩm bạn kiếm được trong ngôi đền đó cực kỳ hữu ích cho cả hai nhiệm vụ phụ này.

Nhấp vào liên kết bên dưới để biết thêm thông tin hoặc đọc tiếp nếu bạn định hoàn thành các nhiệm vụ phụ này sau:



Wutai – Nhiệm vụ phụ “Yuffie Stole my Materia”

Bạn có thể làm nhiệm vụ phụ Wutai Stolen Materia bất cứ lúc nào trong Đĩa 1 hoặc Đĩa 2 nhưng bạn sẽ không thể hoàn thành nó khi đã đến Đĩa 3. Chuyển thăm Wutai bắt đầu khi Yuffie đánh cắp tất cả Materia từ các

thành viên trong nhóm [..]



Nhiệm vụ phụ Wutai Pagoda

Bạn có thể làm nhiệm vụ phụ Wutai Pagoda ở Đĩa 1, Đĩa 2 hoặc Đĩa 3, tuy nhiên nếu bạn cố gắng hoàn thành nó ở Đĩa 1 hoặc Đĩa 2, bạn sẽ phải trải qua nhiệm vụ lấy lại Materia bị lấy cắp từ Yuffie. Xem nhiệm vụ phụ Wutai để [...]

20. Lần thứ hai đến Gold Saucer

Đây là lần thứ hai bạn đến Gold Saucer. Đi qua North Corel và đi tàu điện tại ga Ropeway trở lại Gold Saucer. Lần này nếu đủ gil, bạn hãy mua Gold Ticket với giá **30.000 gil**. Bạn sẽ cần quay lại Gold Saucer nhiều lần nữa nên việc mua nó là không lãng phí.

Câu chuyện tiếp tục tại Battle Square.





Bạn nên dành chút thời gian để trang bị đồ cho Cloud vì anh ta chuẩn bị có một vài trận chiến trong Battle Square. Bạn sẽ đoạt được  **Choco Feather** và  **Protect Vest** nếu bạn qua được cả 8 vòng đấu. Những vật phẩm này không phải là đặc biệt hiếm vì vậy đừng lo nếu bạn thua cuộc, nhưng bạn cũng có thể dành được nó với sự chuẩn bị đầy đủ.





Trang bị cho Cloud vũ khí mạnh nhất (thanh kiếm ✂️ **Yoshiyuki** bạn nhặt được ở **Rocket Town**) và bộ giáp mạnh nhất (🛡️ **Edincoat** có được khi đánh bại Palmer hoặc 🛡️ **Adaman Bangle**).

Trang bị 🟣 **Counter Attack Materia**, 🟣 **HP Plus Materia** (càng nhiều càng tốt), 🟣 **Long Range Materia** (và đặt Cloud ở **hàng sau**), 🟢 **Restore Materia** và 🟡 **Enemy Skill Materia**.

Vào Dio's Showroom, ở phía bên phải sảnh Arena. Kiểm tra Keystone đang đặt trên bệ ở giữa phòng.

Dio sẽ đến và cho bạn cơ hội để "giải trí" bằng cách cho bạn thấy kỹ năng chiến đấu của anh ấy. Cố gắng hết sức trong các trận chiến sau đó nhưng không quan trọng kết quả thế nào. Dio sẽ đưa cho bạn **Keystone**.

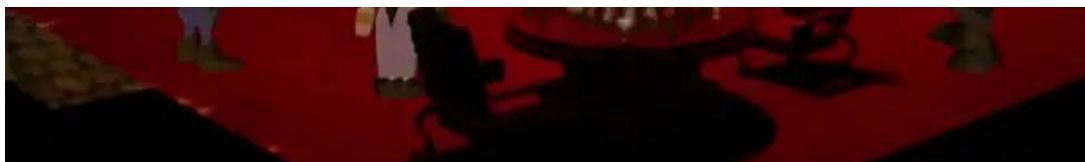




Quay trở lại lối vào Gold Saucer và nói chuyện với người đàn ông đang đứng trước xe điện. Anh ta sẽ thông báo cho bạn biết xe điện hiện tại không hoạt động .

Cả đội sẽ quyết định nghỉ qua đêm trong khách sạn ma. Sẽ có một đoạn hội thoại xảy ra tại khách sạn ma giữa các thành viên trong nhóm.





Cảnh tiếp theo xảy ra vào lúc nửa đêm trong phòng của Cloud. Một trong bốn người sẽ tham gia cùng Cloud. Đó có thể là Aeris, Tifa, Yuffie hoặc Barret và họ sẽ tham gia vào cảnh hẹn hò sắp tới.

Người mà Cloud hẹn hò sẽ tùy thuộc vào lựa chọn và những việc bạn đã làm cho đến thời điểm này trong trò chơi. Hãy xem phần **nhiệm vụ phụ Gold Saucer Date** để biết thêm thông tin.

Người có nhiều khả năng hẹn hò với Cloud nhất là Aeris và thứ hai là Tifa – để người đó là Yuffie hoặc thậm chí là Barret, bạn sẽ phải tuân theo các nguyên tắc đã đề cập trước đó trong bài hướng dẫn này. Nếu không biết cách nó sẽ khá là khó thực hiện.

Best Bromance



Nếu bạn đã làm theo các bước từ đầu đến giờ thì ở buổi tối Cloud sẽ hẹn hò với Barret. Những đoạn hội thoại trong cảnh này khá hài hước vì Barret rõ ràng không quan tâm đến Cloud.

Đây sẽ là thời điểm bạn dành được 🏆 **Danh hiệu Best Bromance.**



Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của

trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần **Danh hiệu**.



Không quan trọng bạn lựa chọn gì trong vở diễn tại Event Square. Dưới đây là một số ảnh chụp cảnh hẹn hò trên thuyền gondola:

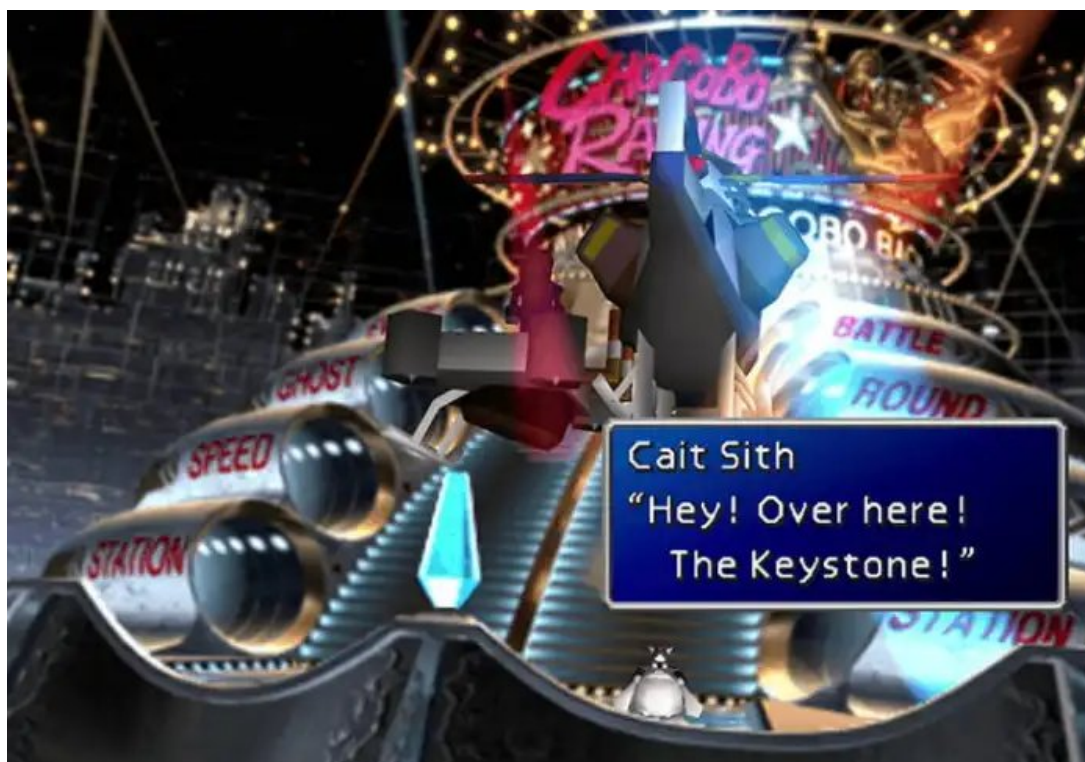
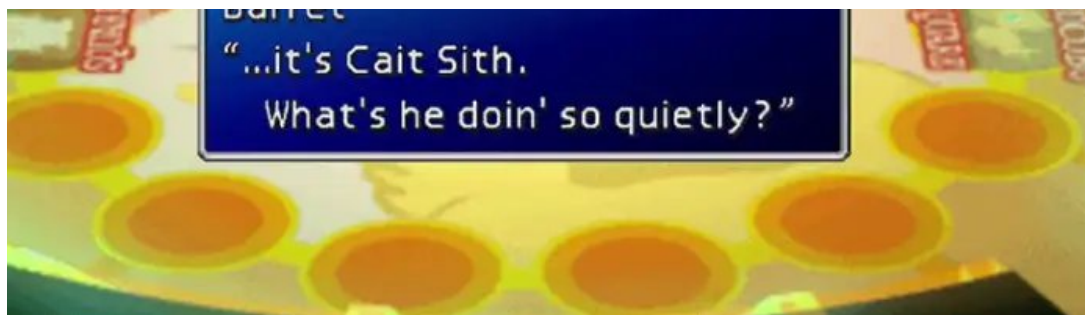




Trên đường trở về Cloud và người mà anh ta hẹn hò sẽ gặp Cait Sith ở Station Square và sẽ phải đuổi theo anh ta. Anh ta sẽ đến Battle Square, sau đó là Speed Square, rồi Wonder Square.

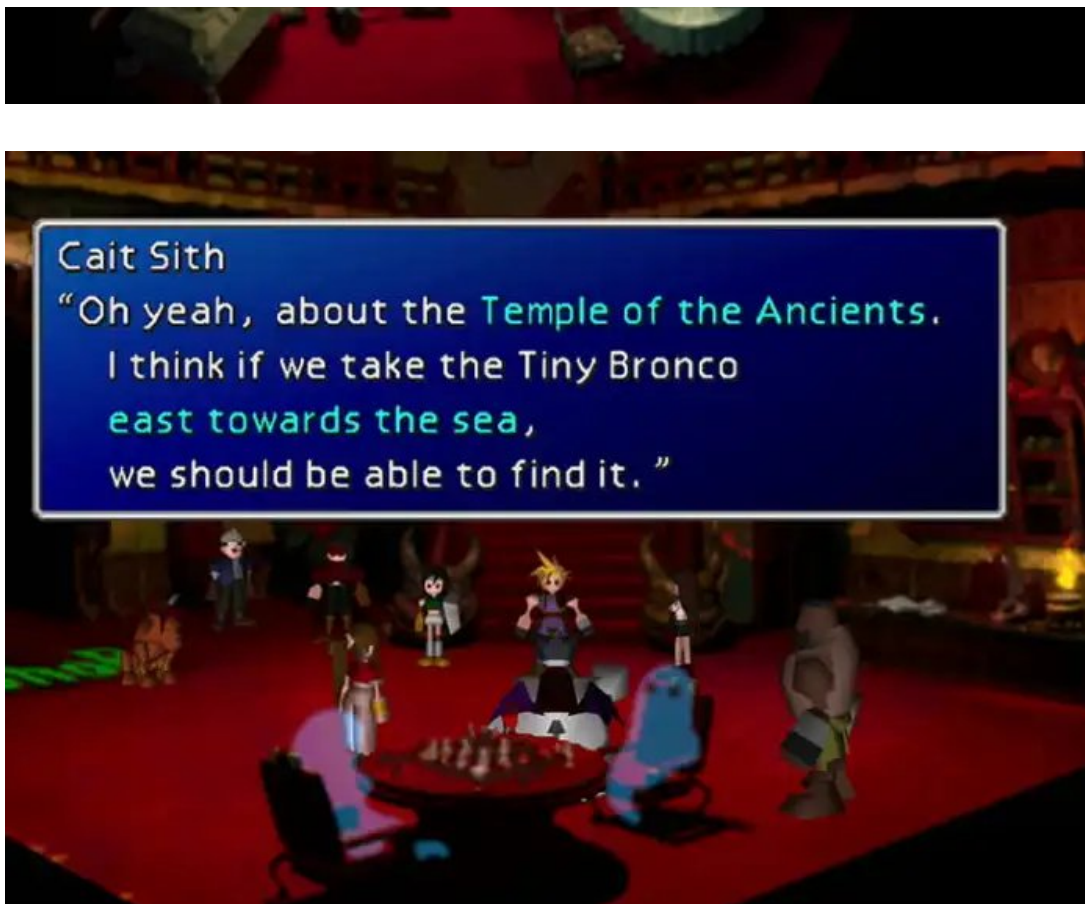
Cait Sith sẽ nấp sau Chocobo khổng lồ và sau đó chạy đến Chocobo Square. Đi đến phòng vé và đuổi theo anh ta quanh văn phòng của Bookmaker. Đi theo anh ta trở lại phía trước cửa để kết thúc cuộc rượt đuổi.





Trò chơi tiếp tục trong phòng ngủ của khách sạn ma. Quay lại và mở tủ để nhận  **Elixir** rồi ra khỏi phòng. Giờ Aeris sẽ cố định ở trong party. Cô ấy, Cloud và một thành viên khác sẽ đi đến Temple of the Ancients.





Đi đến Station Square rồi dùng tàu điện rời khỏi Gold Saucer. Quay trở lại nơi để máy bay Tiny Bronco.

21. Temple of the Ancients – Ngôi đền của người cổ xưa

Có một số thứ cần được hoàn thành ngay bây giờ khi bạn đã đến cuối Đĩa 1. Đọc các bên dưới để biết thêm thông tin.

See the Light



Đây là cơ hội cuối cùng để bạn nhận  **Danh hiệu See the Light**, bằng cách cho Aeris học Limit Break cuối cùng Great Gospel. Nhấp vào liên kết ở trên để biết thêm thông tin về cách nhận danh hiệu này.

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Đây là điểm cuối cùng trong trò chơi mà Aeris có thể học được Limit Break cuối cùng, Great Gospel. Xem phần 🏆 **Danh hiệu See the Light** nếu bạn định lấy danh hiệu này.

Nếu bạn muốn kiếm đủ các **danh hiệu** hoặc tất cả các **Limit Break** trong trò chơi, hãy hoàn thành các nhiệm vụ được đề cập ở trên. Các sự kiện sắp xảy ra sẽ khiến bạn không thể hoàn thành một số nhiệm vụ này nữa.

Tiến tới đền thờ

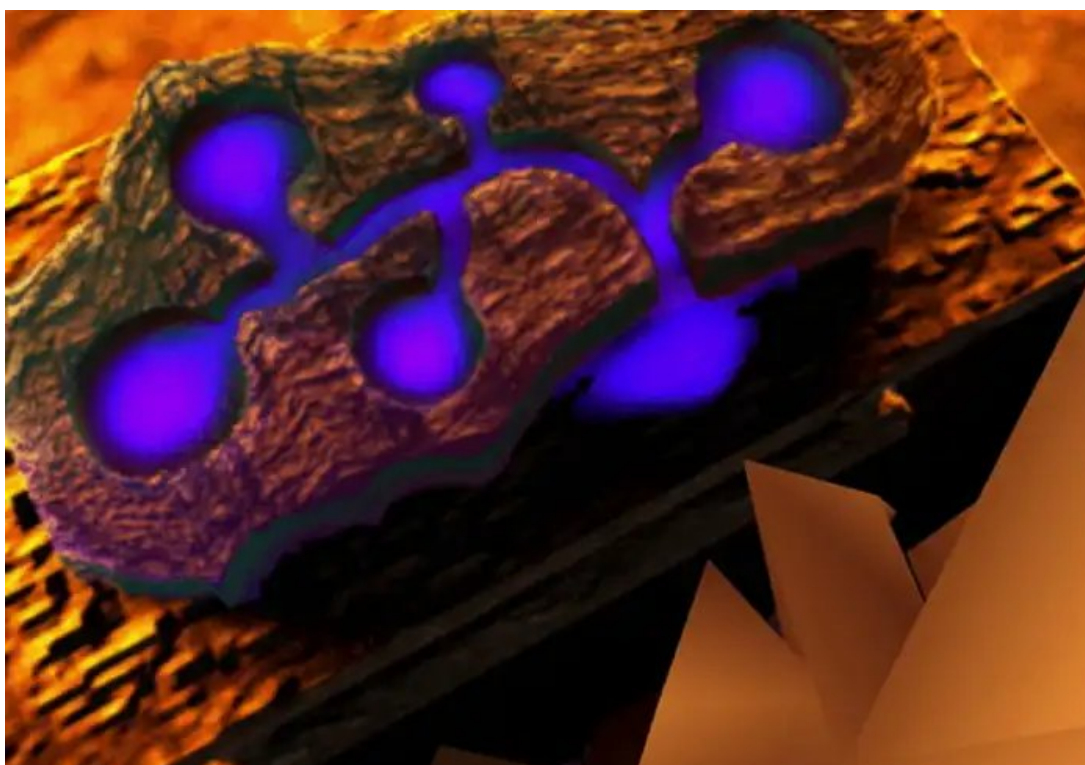
Temple of the Ancients nằm trên một lục địa khác. Bạn sẽ cần sử dụng máy bay Tiny Bronco để đến đó. Nếu bạn không xác định được vị trí của Tiny Bronco, chỉ cần kéo bản đồ thế giới lên bằng cách sử dụng **Nút**  và tìm dấu chấm màu xanh lam nhấp nháy.

Temple of the Ancients tọa lạc trên hòn đảo ở ngay phía đông nam của Gold Saucer và bạn không cần phải đi quá xa để đến được nó. Sử dụng bản đồ và ảnh chụp bên dưới để xác định vị trí của nó.

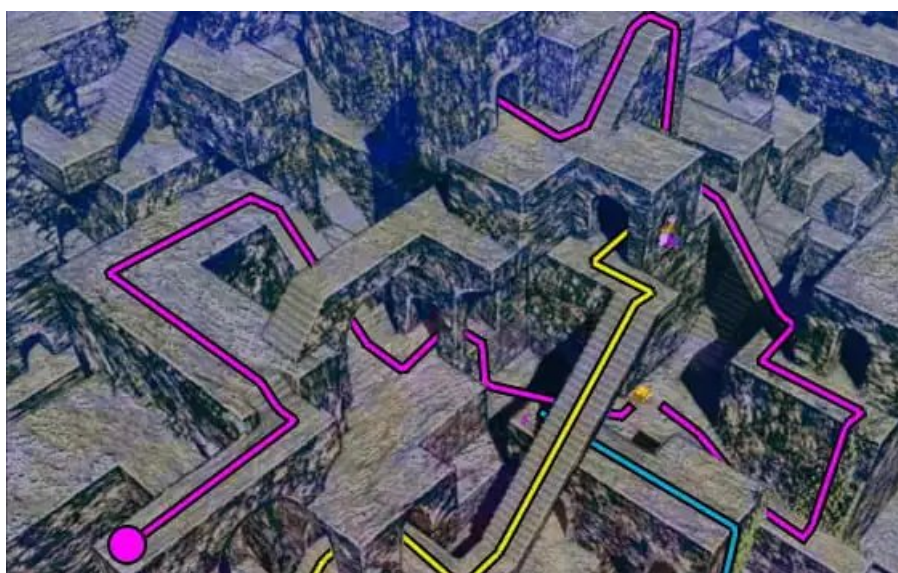




Một vài đoạn hội thoại liên quan đến Aeris sẽ diễn ra khi Cloud đi qua cây cầu dẫn đến ngôi đền. Nhóm bạn sẽ tìm thấy Tseng đang bị thương ở phía trước bệ ở đầu cầu thang.



Anh ta sẽ đưa bạn **Keystone** đã bị đánh cắp trước đó, nó sẽ cho phép bạn đi vào ngôi đền. Kiểm tra bệ để kích hoạt lối đi bí mật đưa cả đội xuống giữa một mê cung khổng lồ.





Sử dụng bản đồ trên để đi qua từng khu vực.

Bạn sẽ bắt đầu từ phía bên trái màn hình nơi bắt đầu của **đường màu hồng**. Đi theo đường màu hồng và lấy rương kho báu ngay bên phải có chứa  **Trident** (vũ khí cho Cid)



Tiếp tục sang phải và leo lên dây leo. Cánh cửa trên đó bị chặn bởi một kết giới ma thuật.

Tiếp tục sang bên trái đi lên cầu thang và leo dây leo lên trên cùng màn hình để đuổi theo sinh vật màu tím. Lấy  **Power Source** trên mặt đất.

Đi xuống và đi qua cánh cửa để để thấy sinh vật màu tím đang ở trong đó. Rương kho báu trong căn phòng này chứa  **Silver Rifle** của Vincent.

Nói chuyện với sinh vật màu tím (linh hồn của người xưa) và sau khi Aeris giải thích cho bạn nó là gì hãy nói chuyện với nó một lần nữa . Bạn có thể mua các mặt hàng sau từ nó:

-  **Potion**
-  **Hi-Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Ether**
-  **Hyper**
-  **Tranquilizer**
-  **Maiden's Kiss**

Tent

Bạn cũng có thể nghỉ ngơi để nạp đầy HP và MP cũng như lưu trò chơi.

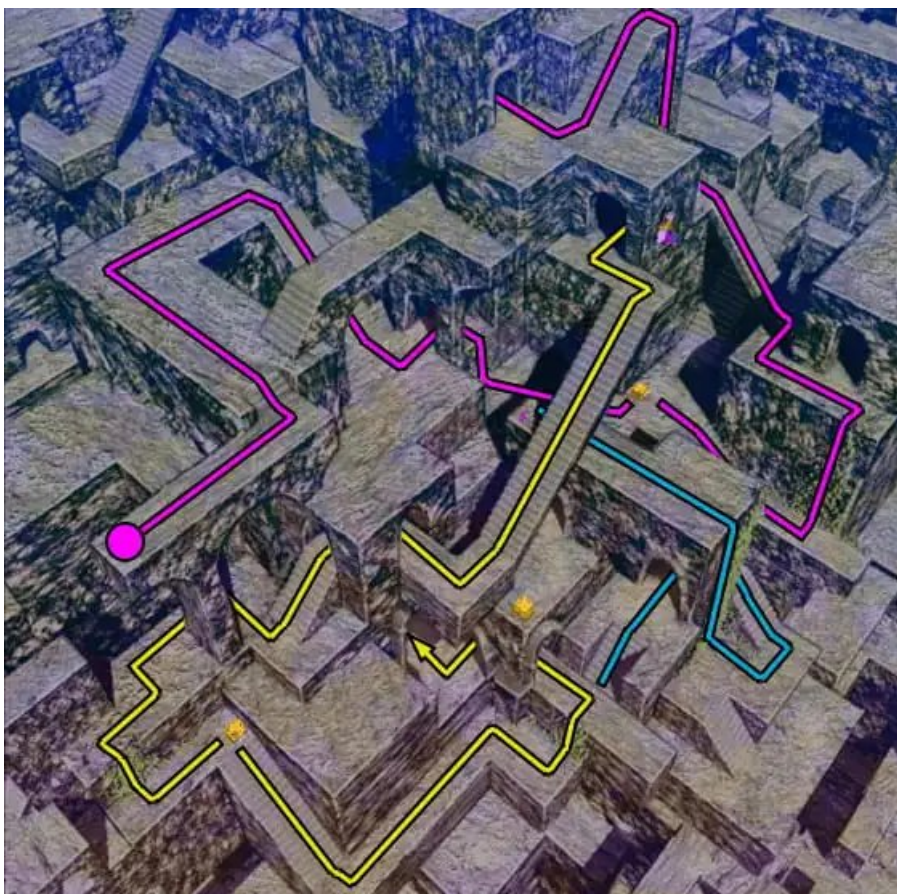


Tiếp theo hãy đi theo **đường màu vàng** trên bản đồ .

Đi lên cầu thang ở chỗ cánh cửa và dùng dây leo đi xuống. Đi qua cửa và nhặt  **Turbo Ether** nằm trên mặt đất.

Đi xuống cầu thang dài ở trung tâm mê cung rồi đi sang trái. Đi xuống dây leo khi bạn đến phần ngoài cùng bên trái của màn hình và lấy rương kho báu có chứa  **Rocket Punch** cho Barret.

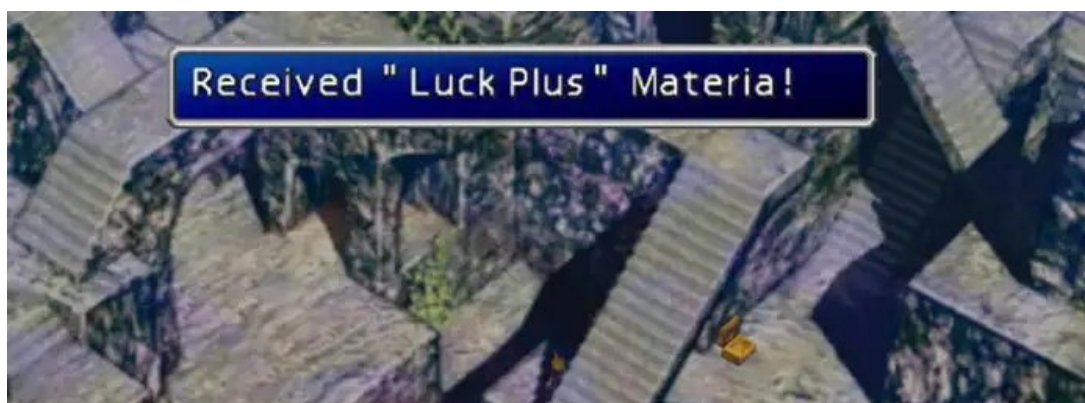
Tiếp tục sang phải và bạn sẽ thấy một sinh vật màu tím khác đang bỏ chạy. Đi theo sinh vật này sẽ đến phần cuối mê cung của Temple of the Ancients (mũi tên ở cuối đường màu vàng), nhưng vẫn còn một vật phẩm nữa mà bạn nên cố gắng lấy.



Đi theo **đường màu xanh** lên cầu thang, đi vòng quanh và lên dây leo. Cuối con đường này là Materia màu tím.

Tên của nó là "*Lucky Plus Materia*" mà thực ra đây là lỗi chính tả, tên đúng là  **Luck Plus Materia**. Trò chơi đã sửa lỗi này trong các phiên bản sau của trò chơi (PlayStation 4, v.v.)

Hãy bỏ qua rương kho báu ở trung tâm của mê cung không thể lấy được tại thời điểm này (hiển thị ở ảnh chụp bên dưới).





Quay trở lại nơi sinh vật màu tím thứ hai đi qua cửa để tiếp tục trò chơi.

Khu vực tiếp theo của ngôi đền là một con đường và sẽ có một số tảng đá lớn lăn từ bên phải sang bên trái của màn hình. Bạn phải căn thời gian thích hợp để có thể đi qua.

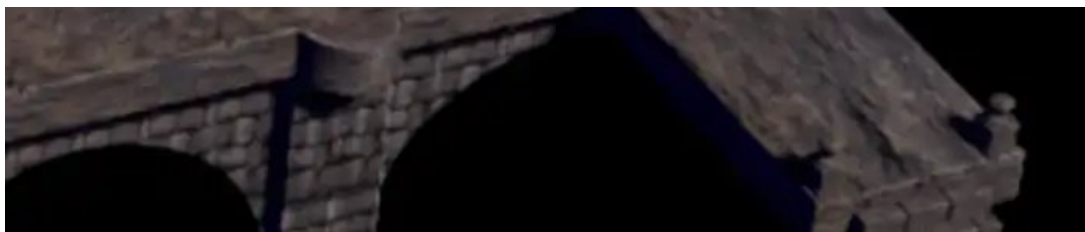
Dưới đây là một video để giúp bạn hiểu rõ hơn:



Đừng quên lấy 🟡 **Morph Materia** ở cạnh hồ phát sáng giữa đường đi.

Khi đi đến cuối đường, Aeris sẽ đưa bạn trở lại hồ bơi phát sáng. Sau khi một vài cảnh hội thoại kết thúc, sinh vật màu tím sẽ xuất hiện ở cuối lối đi, cho phép bạn nạp đầy HP và MP và lưu trò chơi. Đi xuống cầu thang khi bạn đã sẵn sàng để đi tiếp.





Căn phòng đồng hồ khổng lồ

Bạn sẽ được điều khiển một chiếc đồng hồ rất lớn trong căn phòng này. Bạn có thể sử dụng **Nút**  để đẩy lùi thời gian, sử dụng **Nút**  để tăng tốc thời gian và nhấn **Nút**  khi bạn sẵn sàng chuyển sang phòng tiếp theo.

Từ 1 đến 12 giờ là các cánh cửa riêng biệt mà bạn có thể đi qua. Chúng sẽ dẫn đến kho báu hoặc một trận chiến. Bạn có thể đi lên kim giờ và kim phút nhưng hãy cẩn thận kim giây vì nó có thể hất bạn rơi xuống.



Phần lớn các con đường dẫn đến các trận chiến hoặc không có gì. Những con đường có kho báu được liệt kê dưới đây:

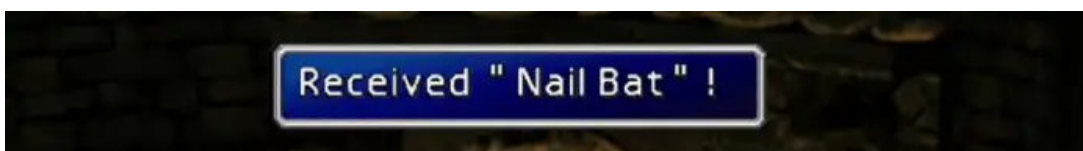
- 4 (IIII thay vì IV) có rương kho báu với  **Princess Guard** cho Aeris
- 5 (V) có rương kho báu với  **Ribbon**
- 6 (VI) dẫn đến phòng tiếp theo của Temple of the Ancients
- 7 (VII) có rương kho báu với  **Trumpet Shell** cho Cait Sith
- 8 (VIII) có rương kho báu với  **Megalixir**





Nếu bạn bị kim giây hất văng xuống, bạn sẽ bị đưa vào trận chiến với hai con Ancient Dragon. Không quá khó để đánh bại chúng.

Sau đó, bạn có thể mở một rương chứa  **Nail Bat** cho Cloud. Nó không có khe cắm Materia nhưng có sức tấn công rất cao và rất đáng để nhặt (đặc biệt hữu ích đối với **nhiệm vụ phụ Wutai** nếu bạn chưa làm).





Bạn sẽ xuất hiện trở lại trong mê cung trước đó thông qua ô cửa mà trước đó đã có một kết giới ma thuật chặn lại và bạn sẽ phải chạy ngược lại. Bạn chỉ nên rơi một lần vì mục đích nhất 🦇 **Nail Bat** thôi, vì sẽ rất mất thời gian để đi lại phòng đồng hồ.

Hãy chắc chắn rằng bạn lấy 🗡️ **Princess Guard** cho Aeris. Nó có sức tấn công cực cao so với vũ khí khác của cô.

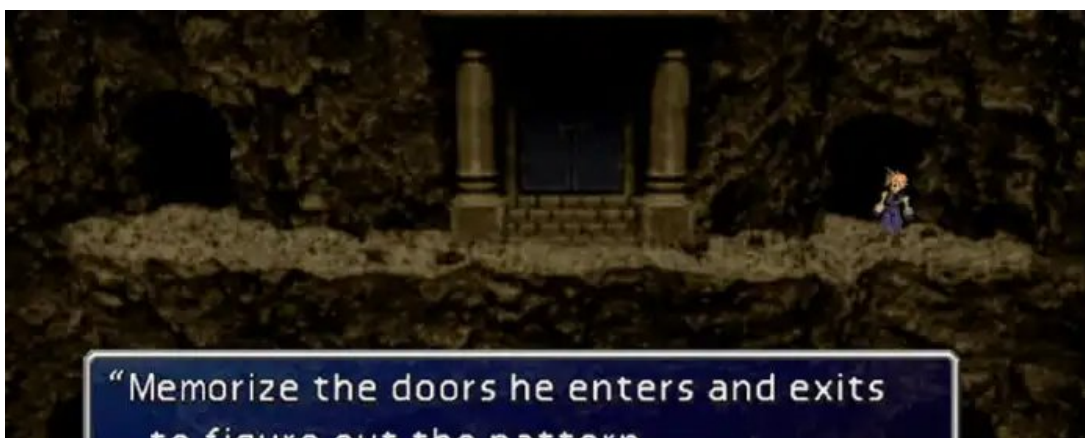
Nó thực sự là **Ultimate Weapon** của cô ấy và là **Ultimate Weapon** đầu tiên mà bạn nhận được trong trò chơi. Tuy nhiên, hãy xem phần **Ultimate Weapon** để biết thêm thông tin, lưu ý rằng tại thời điểm này bạn không thể lấy được Ultimate Weapon nào khác.

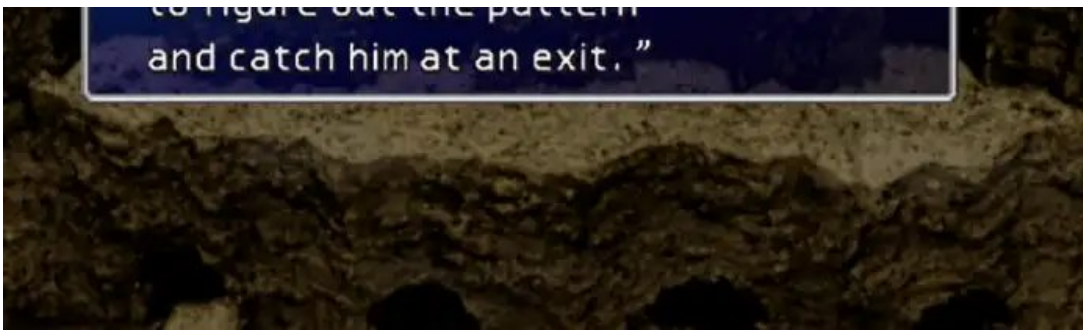
Và cũng hãy chắc chắn bạn sẽ nhặt 🎀 **Ribbon** vì đây là một trong những phụ kiện quan trọng và hữu ích nhất trong trò chơi.

Khi đã sẵn sàng, đi qua cửa 6 giờ (số 6 / VI) để vào khu vực tiếp theo.

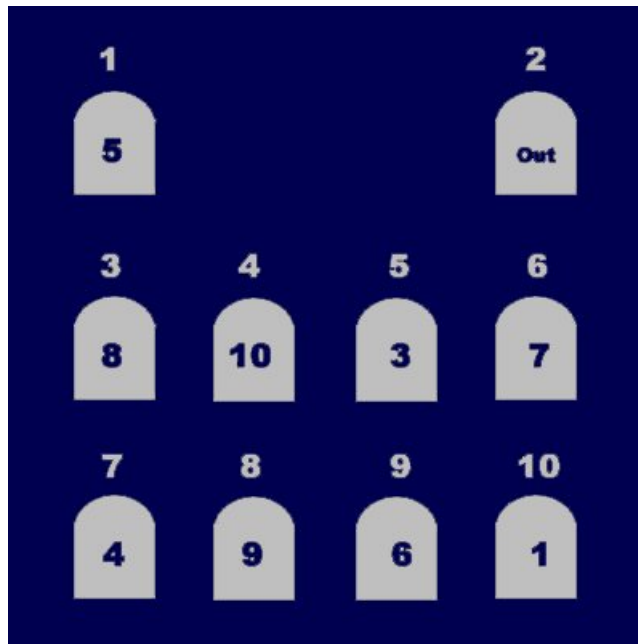
Ở căn phòng này, bạn phải đuổi theo sinh vật màu tím để lấy chìa khóa để đi qua cửa tiếp theo. Bạn cần phải đi qua hoặc chờ ở cánh cửa mà sinh vật đó sẽ đi qua.

Bắt đầu bằng cách đi xuống tầng dưới cùng để nhặt 🧤 **Work Glove** – bạn có thể thực hiện việc này bằng cách tìm một khu vực ở phía bên trái cho phép bạn nhảy xuống bằng cách nhấn nút **○**. 🧤 **Work Glove** cũng là một vũ khí không có khe cắm Materia nhưng có chỉ số sức mạnh tấn công cao.





Sử dụng bản đồ dưới đây để tìm ra cánh bắt sinh vật màu tím. Con số ở giữa ô cửa cho biết sinh vật đó sắp đi ra khỏi ô cửa nào. Ví dụ, nếu sinh vật đi vào ô cửa số 1, nó sẽ đi ra ở ô cửa số 5.



Cho đội của bạn hồi phục HP, MP và lắp Materia đúng cách vì bạn sắp có hai trận đánh boss.



Boss: Red Dragon

Red Dragon không quá khó. Nó dễ bị dính  **Poison Materia** vì vậy hãy sử dụng Bio hoặc Bio2 ngay đầu trận.

Sử dụng **Big Guard** từ  **Enemy Skill Materia** và giữ cho các nhân vật lượng máu an toàn trong suốt trận chiến.

Bạn có thể trang bị  **Fire Ring** cho một trong các nhân vật để giảm sát thương từ lửa và bạn có thể ghép  **Fire Materia** với  **Elemental Materia** trên áo giáp để hấp thụ các đòn tấn công từ lửa. Không ghép hai Materia này trên vũ khí, nếu không các đòn đánh thường của bạn sẽ hồi máu cho Red Dragon.



HP: 6,800

Phần thưởng:  **Dragon Armlet**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Nhặt  **Bahamut Materia** trên mặt đất và trang bị  **Dragon Armlet** cho một trong các thành viên trong nhóm – nhưng không phải Aeris. Đảm bảo Aeris không được trang bị bất kỳ áo giáp hoặc phụ kiện quan trọng nào cho cuộc chiến sắp tới.

Cảnh báo

Trước khi tiếp tục, hãy tháo những áo giáp, vũ khí của Aeris. Tất cả các nhân vật đều phải trang bị áo giáp và vũ khí, vì vậy hãy trang bị cho cô ấy áo giáp và vũ khí mà bạn có thể thay thế (những thứ bạn có thể mua). Tuy nhiên, bạn vẫn có thể để lại Materia và phụ kiện của cô ấy.

Trong trận đánh trùm sắp tới, đặt càng nhiều nhân vật ở **hàng sau** càng tốt vì đây là một trong những trận chiến khó nhất trong trò chơi. Sử dụng  **Long Range Materia** để cho một trong những nhân vật của bạn vẫn gây đủ sát thương dù đứng ở hàng sau (Cloud sẽ là một lựa chọn tốt). Nâng **Limit Break** của bạn lên trước khi vào chiến đấu nếu bạn cảm thấy khó.





Waiting in the Wings



Bạn có thể nhận được  **Danh hiệu Waiting in the Wings** khi lấy  **Bahamut Materia** rơi trên mặt đất.

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Bahamutype-0



Để có được **Bahamut ZERO Materia** cùng  **Danh hiệu Bahamutype-0** sau này trong trò chơi, bạn thu thập các vật phẩm bao gồm  **Bahamut Materia**.

Trước khi đi tiếp, đảm bảo bạn đã nhặt  **Bahamut Materia** trên mặt đất vì không có cách nào để quay lại đây.

Danh hiệu là thành tích mà bạn có thể mở khóa bằng cách hoàn thành một số nhiệm vụ nhất định trong phiên bản PS4 của trò chơi. Một danh sách đầy đủ các danh hiệu mà bạn có thể có được có thể được tìm thấy trong phần [Danh hiệu](#).

Đi về phía bên phải của căn phòng để tìm viên Materia màu đen. Trước khi bạn rời khỏi khu vực, một vài cảnh đối thoại sẽ xảy ra. Đi qua phòng đồng hồ một lần nữa lên hướng 12 giờ và sau đó sẵn sàng để bắt đầu trận chiến boss tiếp theo.

Boss: Demon's Gate

Các nhân vật của bạn phải ở hàng sau (xem phần **cơ chế hàng trước và hàng sau** để biết thêm thông tin) và bạn nên sử dụng **Big Guard** từ  **Enemy Skill Materia** khi bắt đầu trận chiến.

 **Bahamut Materia** mà bạn vừa nhặt được sau khi đánh Red Dragon cũng cực kỳ hiệu quả với Demon Gate vì nó có thể bỏ qua chỉ số phòng ngự của con boss này.

Sử dụng **Slow** từ  **Time Materia** nếu bạn đã có nó. Demons Gate rất dễ bị làm

chậm và điều này sẽ làm giảm sát thương mà nó gây ra.

Cho đến thời điểm này, đây là một trong những con boss khó nhất trong game. Nếu gặp khó khăn khi đánh bại nó, bạn cần phải tăng cấp cho nhân vật trước.



HP: 10,000

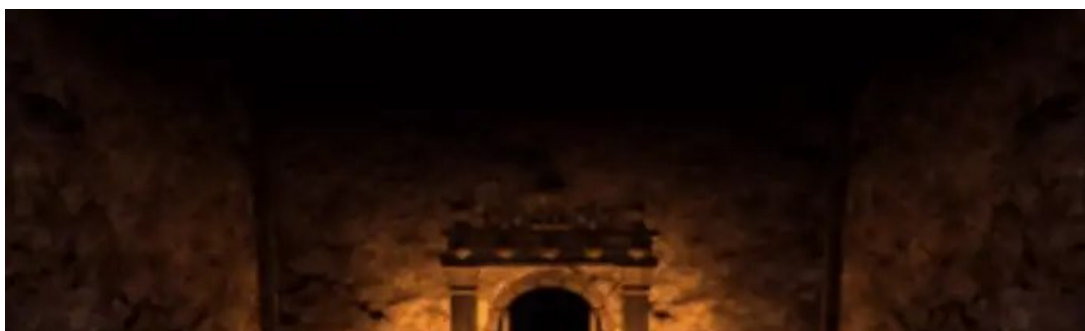
Phần thưởng: 🎁 **Gigas Armlet**

Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:



Cait Sith sẽ thu nhỏ Temple of the Ancients thành Black Materia và sau đó Cloud sẽ giao **Black Materia** cho Sephiroth, người sẽ xuất hiện sau khi ngôi đền bị thu nhỏ. Sẽ có một vài cảnh và đoạn hội thoại nữa trước khi trò chơi tiếp tục ở Làng Gongaga.

Ra khỏi Gongaga và bạn sẽ thấy chiếc máy bay Tiny Bronco đang đậu gần đó.





Đã đến lúc đi đến Bone Village.

22. Bone Village

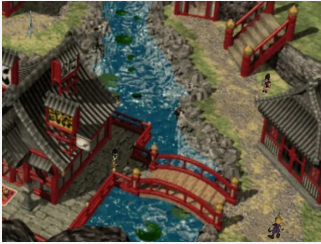
Trước khi đến Bone Village, bạn nên dành thời gian để hoàn thành hai nhiệm vụ phụ đã được đề cập trước. Cụ thể, bây giờ bạn nên đi thăm Wutai và Wutai Pagoda.

Phần thưởng cho những nhiệm vụ này bao gồm:

- **MP Absorb Materia**
- **HP Absorb Materia**
- ✦ **Magic Shuriken**

Bạn cũng có thể hoàn thành **nhiệm vụ phụ Turtle's Paradise** ngay bây giờ (nếu bạn đã tìm thấy cả 5 tờ rơi bên ngoài Wutai).

Nhấp chuột vào liên kết để biết thêm thông tin:



Wutai – Nhiệm vụ phụ “Yuffie Stole my Materia”

Bạn có thể làm nhiệm vụ phụ Wutai Stolen Materia bất cứ lúc nào trong Đĩa 1 hoặc Đĩa 2 nhưng bạn sẽ không thể hoàn thành nó khi đã đến Đĩa 3. Chuyển thăm Wutai bắt đầu khi Yuffie đánh cắp tất cả Materia từ các

thành viên trong nhóm [..]



Nhiệm vụ phụ Wutai Pagoda

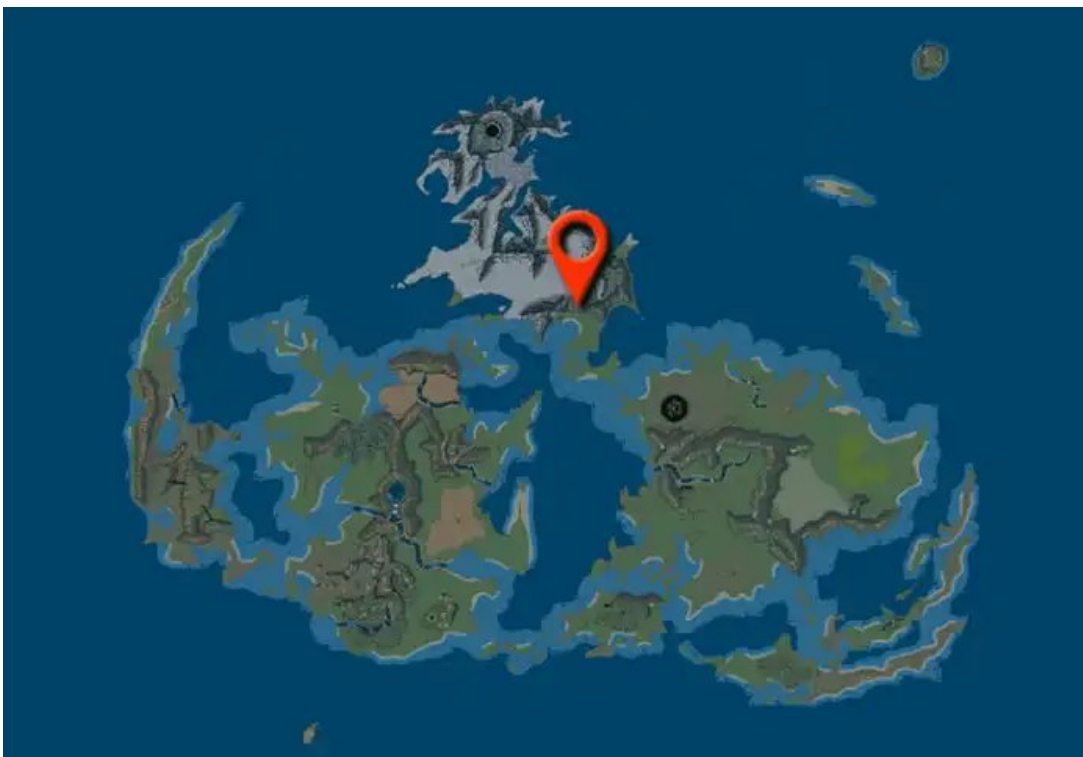
Bạn có thể làm nhiệm vụ phụ Wutai Pagoda ở Đĩa 1, Đĩa 2 hoặc Đĩa 3, tuy nhiên nếu bạn cố gắng hoàn thành nó ở Đĩa 1 hoặc Đĩa 2, bạn sẽ phải trải qua nhiệm vụ lấy lại Materia bị lấy cắp từ Yuffie. Xem nhiệm vụ phụ Wutai để [..]

Bây giờ là lúc để tiếp tục với câu chuyện chính...

Đi đến Bone Village

Thật không may, không có cách nào dễ dàng để đi thẳng đến Bone Village.

Bạn chỉ còn cách đi vòng quanh phía tây của lục địa phía tây, vòng quanh phía đông của lục địa phía đông hoặc đi xuống sông qua Gold Saucer và North Corel/Mount Corel có thể là cách nhanh nhất. Sử dụng bản đồ thu nhỏ (**Nút **) cũng như bản đồ bên dưới để đến Bone Village.



Ngôi làng nằm trong khu rừng ở lục địa phía bắc. Vào làng và nói chuyện với người đàn ông đang ngồi gần cái rương đang mở. Bạn có thể mua các mặt hàng của anh ấy bao gồm

những thứ sau:

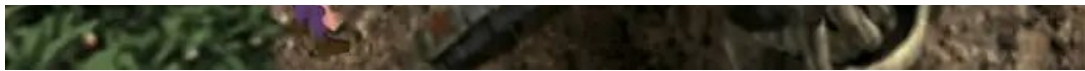
 **Diamond Bangle**

 **Rune Armlet**

 **Diamond Bangle** là áo giáp mạnh nhất và  **Rune Armlet** thì cung cấp **tốc độ tăng Materia** gấp đôi.

Mua ít nhất một Armlet để giữ cho Materia của bạn tốc độ phát triển ổn định. Chỉ cần đảm bảo giữ cho nhân vật mà bạn trang bị nó được bảo vệ tốt. Bạn có thể sử dụng  **HP Plus Materia**, đưa nhân vật đó vào hàng sau hoặc nhờ các nhân vật khác của sử dụng  **Cover Materia** để bảo vệ họ.





Người đàn ông cũng bán các mặt hàng thiết yếu khác bao gồm:

-  **Potion**
-  **Hi-Potion**
-  **Phoenix Down**
-  **Ether**
-  **Hyper**
-  **Tranquilizer**
-  **Tent**

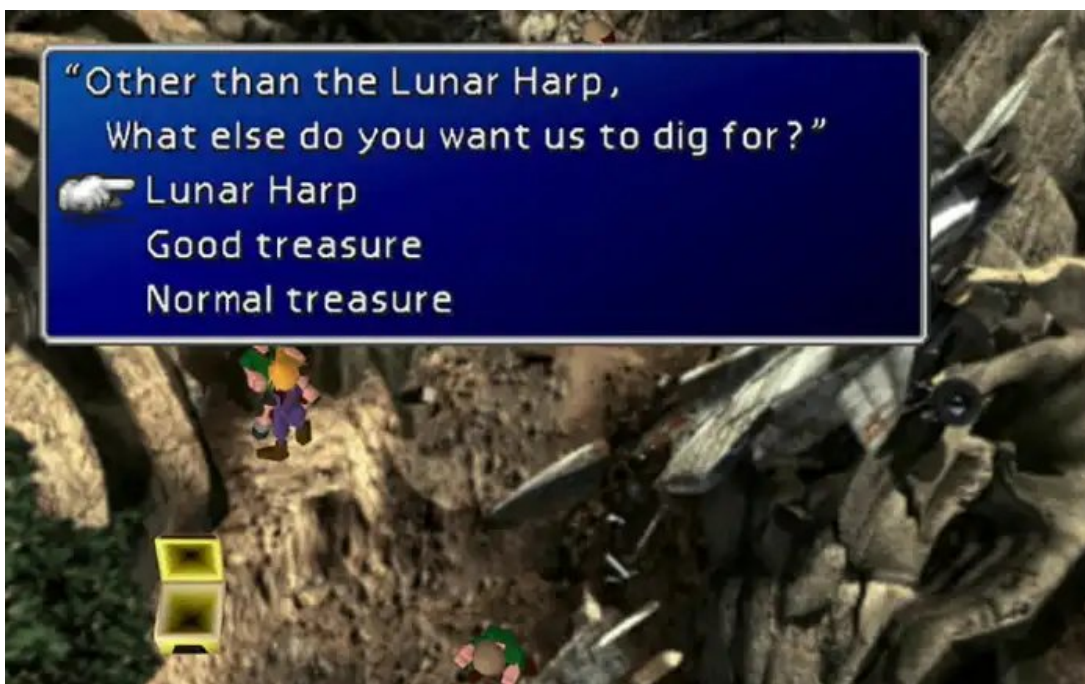
Để đi qua Sleeping Forest sắp tới bạn sẽ cần có Lunar Harp, và người đàn ông cũng sẽ cho bạn tùy chọn khai quật kho báu trong khu vực (bao gồm cả Lunar Harp).

Lưu ý: Bạn có thể tìm thấy Sleeping Forest bằng cách đi lên tầng cao nhất của Bone Village và đi về phía tây bắc vào khu vực rừng. Bạn có thể cố gắng đi qua khu rừng nhưng về cơ bản nó là một vòng lặp vô tận. Cloud và nhóm phải "đánh thức" khu rừng bằng cách sử dụng Lunar Harp để đi qua.

Cách thức hoạt động của khai thác trong Bone Village?

Để bắt đầu, nói chuyện với người đàn ông ở đầu cửa và chọn "**Start diggin**". Sau đó anh ta sẽ hỏi bạn loại kho báu mà bạn tìm kiếm. Bạn có thể chọn "Lunar Harp", "Good treasure" hoặc "Normal treasure".

Chọn **Lunar Harp**. Sau đó, bạn có thể đặt 'thợ mỏ' ở các địa điểm quanh làng. Bạn có thể đặt bao nhiêu người tùy thích với giá 100 gil mỗi người và sau đó khi bạn kích nổ điện, tất cả họ sẽ hướng về hướng của Lunar Harp. Sau đó, bạn có thể chọn điểm đào chính là giao điểm hướng nhìn của các thợ mỏ.





Lunar Harp có vị trí cố định trong mọi lần chơi. Vị trí nằm ngay bên trái của đám khói bốc lên ở tầng trên của ngôi làng.

Sử dụng ảnh chụp bên dưới để xác định vị trí chính xác. Bạn sẽ nhận được Lunar Harp từ chiếc cưa ở cổng làng vào sáng hôm sau.





Bạn cũng có chọn tìm kiếm "Good treasure". Bạn có thể tìm thấy những thứ sau:

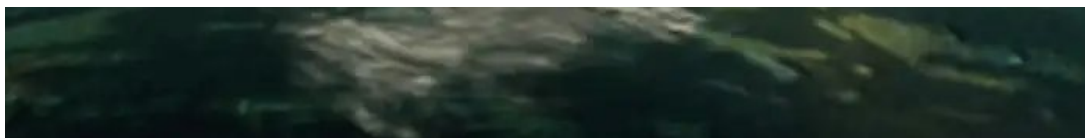
-  **Mop**
-  **Buntline**
-  **Megalixir**

Tiếp tục đi lên cuối làng và đi ra phía sau vào khu rừng.

Sleeping Forest

Đi qua màn hình đầu tiên. Bây giờ bạn đã có Lunar Harp, bạn sẽ nhận được thông báo rằng khu rừng đang ngủ đã thức giấc. Trong màn hình này, nếu bạn quan sát kỹ, bạn sẽ thấy một Materia màu đỏ xuất hiện và biến mất, trôi nổi khắp khu rừng.





Hãy cố gắng dự đoán một trong những vị trí tiếp theo nó sẽ xuất hiện lại và nhặt nó.
Materia đó là  **Kjata Summon Materia**. Tiếp tục đi đến cuối khu rừng khi bạn đã lấy được nó.



Cloud's Materia

Corei valley

Đi con dưới khúc gỗ để lấy rương chứa  **Water Ring**. Trang bị  **Water Ring** cho một trong các nhân vật để chuẩn bị cho trận đánh boss sắp tới.

Quay trở lại và đi theo con đường bên trái, đi lên và qua thân cây rỗng. Tiếp tục đi theo con đường cho đến khi bạn đến Bản đồ Thế giới.

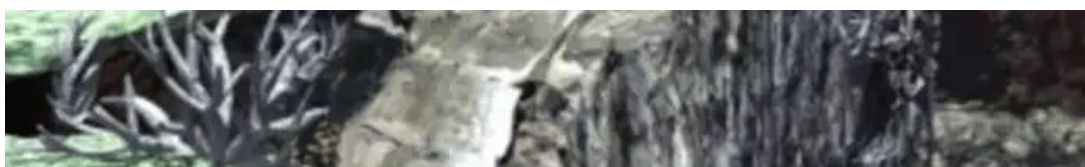


Bạn sẽ xuất hiện trên Bản đồ Thế giới trong khu vực Icicle. Đi theo con đường duy nhất để đến Forgotten Capital nằm ngay phía trước.



23. Forgotten Capital

Ngày khi bạn đi vào Forgotten Capital, con đường sẽ chia ra ba hướng khác nhau: trái, phải và giữa. Đi theo con đường **bên trái** trước.





Đi theo con đường cho đến khi bạn đến ngôi nhà đầu tiên ở bên trái màn hình. Bạn sẽ thấy  **Save Point** bên trong và một rương kho báu ở tầng hai có chứa  **Magic Source**.





Tiếp tục đi bên phải của ngôi nhà này cho đến khi bạn đến thành phố bị lãng quên.

Thành phố bị lãng quên

Đi xuống cầu thang để tìm rương kho báu chứa  **Aurora Armlet**. Đây là mảnh giáp rất mạnh mà bạn nên trang bị cho nhân vật chịu nhiều sát thương nhất, điển hình là nhân vật đang cầm  **Cover Materia**.



Quay trở lại lối vào và lần này đi theo con đường bên phải. Rẽ phải ở ngã ba đầu tiên và vào ngôi nhà. Có một cái rương ở trên cùng của ngôi nhà này có chứa  **Guard Source**.





Tiếp tục đi tiếp con đường cho đến khi bạn đến ngã ba tiếp theo dẫn đến một ngôi nhà khác. Có một rương kho báu ở tầng dưới chứa **Elixir**.

Leo thang lên tầng hai và bạn có thể nghỉ ngơi miễn phí tại đây để hồi phục HP và MP. Chọn nghỉ ngơi để tiếp tục câu chuyện và sau đó lên trên cùng của ngôi nhà để tìm **Enemy Skill Materia** ẩn sau chiếc giường ngoài cùng bên trái.





Không còn gì ở phía cuối con đường mòn này, vì vậy hãy quay trở lại lối vào Forgotten Capital. Tiếp tục đi con đường giữa.





Vào tòa nhà phía sau hồ và lấy  **Comet Materia** ở trên cùng của tòa nhà. Comet là một đòn phép thuật rất mạnh, hoàn hảo nếu bạn có nhân vật nào chuyên về phép thuật.

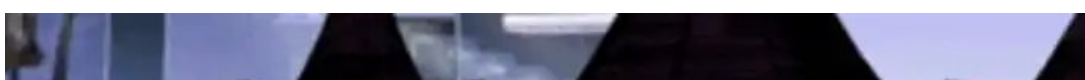
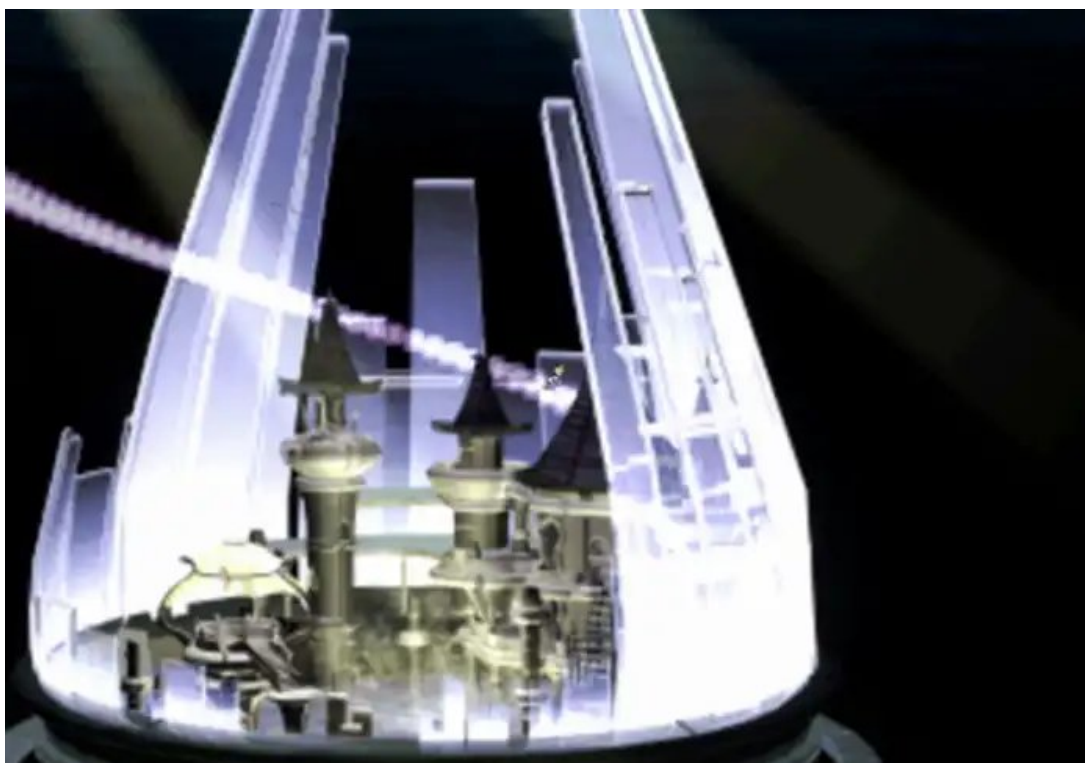
Đi xuống cầu thang màu xanh lam mờ ảo ở giữa nhà (sử dụng ảnh chụp bên dưới để tìm thấy chúng).





Lưu ý khác: trước khi xuống hết cầu thang, bạn nên trang bị cho một trong các nhân vật của mình  **Water Ring** mà bạn nhặt được ở Corel Valley để chuẩn bị cho trận đánh boss sắp tới.

Tiếp tục đi xuống cầu thang về phía lâu đài phía dưới. Sử dụng  **Save Point** ở cuối cầu thang trước khi tiếp tục.





Đi xuống bậc thang dưới cùng để tiếp tục câu chuyện.

Boss: Jenova·Life

Tất cả các đòn tấn công của Jenova·Life đều là nước, có nghĩa là một trong những nhân vật của bạn không thể chết nếu trang bị  **Water Ring**.

Jenova·Life có thể sử dụng **Reflect**, vì vậy hãy cẩn thận khi tấn công bằng phép thuật. Bạn cũng có thể sử dụng **DeSpell** từ  **Destruct Materia** để loại bỏ phép Reflect của nó.



HP: 10,000

Phần thưởng:  **Wizard Bracelet**

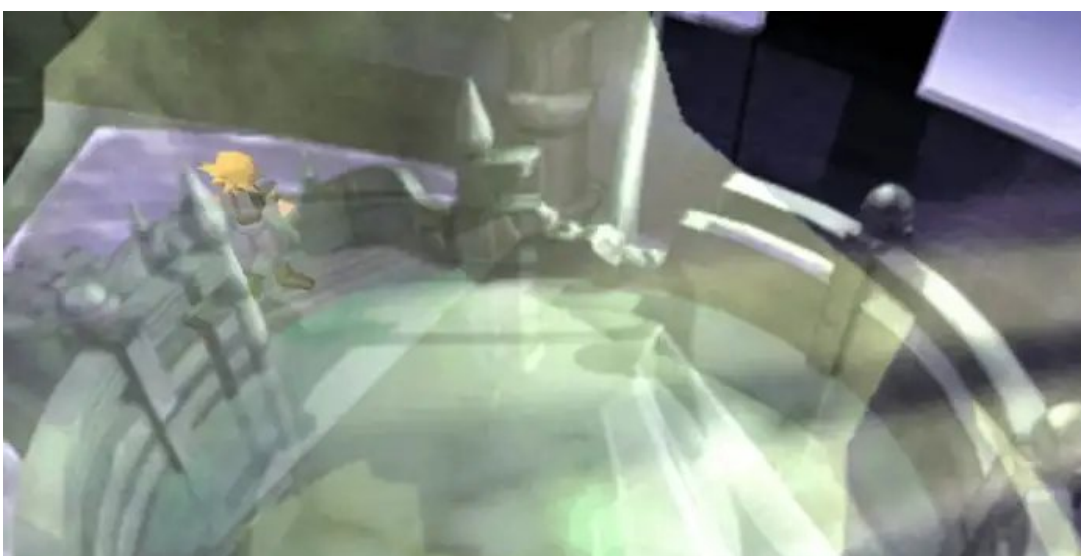
Dưới đây là một đoạn video về trận chiến này:

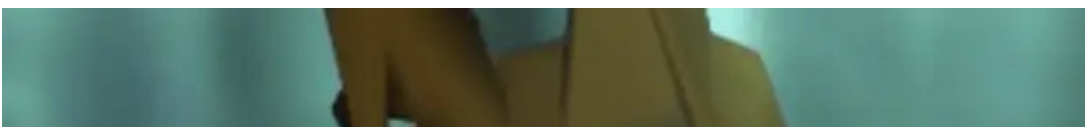




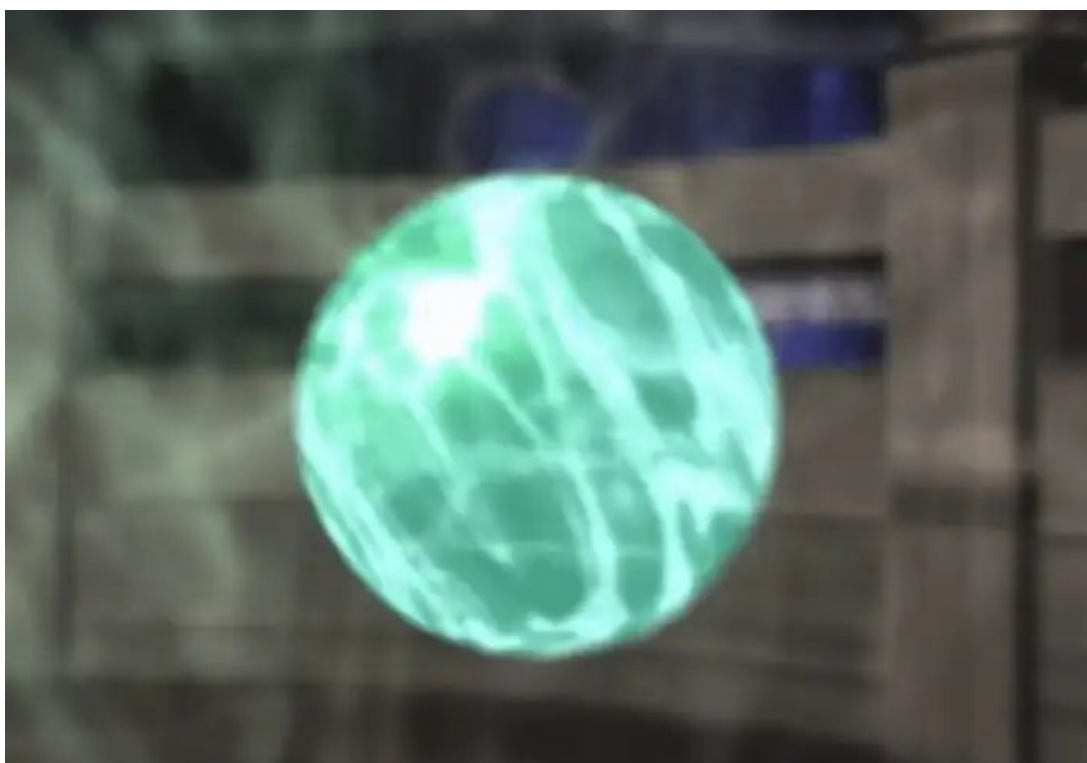
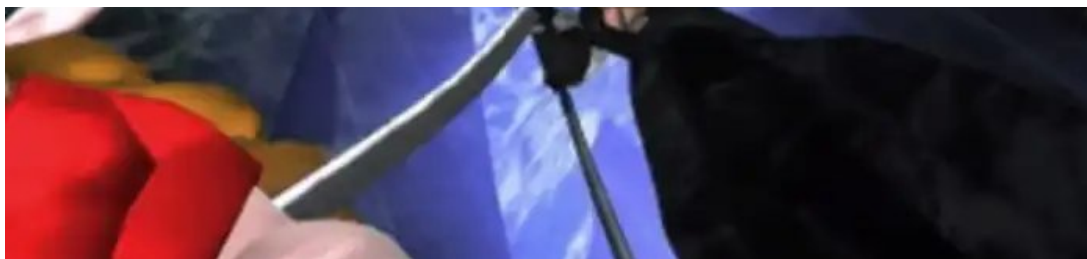
Có một số cảnh xảy ra sau cuộc chiến với Jenova và cũng là phần kết của đĩa đầu tiên. Bạn sẽ được lưu trò chơi trước khi tiếp tục.

Cảnh Aeris chết











– Disc 2

Bắt đầu đĩa 2 của seri hướng dẫn hoàn chỉnh Final fantasy VII. Nội Dung Chính1. Midgar – Sector 1, Sector 8 và khu ổ chuột Sector 7Sân ga xe lửaGa tàu Sector 1Sector 1Lò phản ứng Sector 1Sector 8Nhà ga Sector 7Khu ổ chuột Sector 7Quán bar 7th HeavenKhu [..]

Mr. Bít Tuốt

Mình là Phú Nguyễn. Mình có niềm đam mê với game từ nhỏ và cũng đã được trải nghiệm các hệ máy từ 4 nút, sega, gba, đĩa cứng, đĩa mềm cho đến ps1, ps2,... Blog này là nơi để mình chia sẻ các kiến thức chủ yếu là về game, các mẹo, hướng dẫn hoàn chỉnh, unlock tất cả nhân vật,... Mong các bạn sẽ thích và ủng hộ ^^

